게임 명인이 선택한 신세대 게임 전문지

신세대 게임챔프

'94 1

비프 메가 드라이브
더 슈퍼패미컴
기사특약

12월 5일 발행
신년호

특보
1 94년 3월, 「화이널 환타지 Ⅵ」의 화려한 탄생
2 손오공, 오락실 게임으로 본격 등장 !

긴급속보/1 「초무투전 2」신 필살기 완전 공개
2 시뮬레이션 명작 「SD건담 GX」 마침내 등장 !
특집/신년 게임업계의 7대 핫이슈
스페셜기획/게임학원 수강생의 하루
스페셜 금단의 비법/샤이닝포스2
이색코너/챔프 수학능력평가

충격속보/
「아랑전설 스페셜」 PC엔진으로 이식 결정 !

스페셜 커밍순/화이어 엠블렘, 환타시스타4
이것이 알고싶다/베일에 싸인 슈퍼패미컴 CD-ROM 발매
CD롬 정보국/이스 Ⅳ

초특급 속보/용호의 권 2 파워 업되어 등장 !

특별부록
1 '94 게임 다이어리 전원 증정
2 본격 게임만화 2편 연재 3 롯데월드 종합관광 특별 사은권
4 완전공략집 이스Ⅳ, 솔스티스2, 마크로스, 로맨싱사가2, 드래곤퀘스트 Ⅰ·Ⅱ, 한국프로야구, 알라딘, 인첸티아의 저주, 보디블로우

학습도 만점! 도전우등생!
스릴 만점!
스트리트 파이터
1~6학년전학년 문제출제
1, 2, 4, 6 라운드는 버튼1개
3 라운드는 버튼2개
5 라운드는 버튼3개
를 눌러주세요.
액션·스릴·코믹·박진감 의 대결!!
「영스트리트 파이터 가두쟁패전」
전화버튼을 외워두면 흥미만점
서울 경기
700-4222
700-4223
대구 경북
광주 전남
700-4222
부산 경남
700-4223
대전 충남
700-4433
①상단공격
② 장풍공격
③ 하단공격
④상단방어
⑤ 장풍방어
⑥ 하단방어
⑦ 돌려차기공격
⑧돌려차기방어
⑨피살기공격
*
⓪피살기방어
#

● 5.25″ ● 3.5″

에러율 0%—SKC 플로피디스크는
귀하의 기록을 더욱 안전하게 지켜드립니다.
1. 초미립자성체와 세계정상의 자기기술
2. 보관이 편리한 플라스틱 케이스

플로피
푸짐한

축제 2

선물을 받으세요.

SKC 겨울축제용 플로피디스크에 들어있는 응모용 인덱스를 엽서에 보내주시면 추첨하여 푸짐한 선물을 드립니다.

겨울축제
응모용 인덱스
응모기간 : '93.12.6～12.25 까지

■1등 1명
SKC 플로피디스크
5.25″ 50장, 3.5″ 50장

■2등 10명
컴퓨터 사운드카드
옥소리 1.7
제품협찬 : (주)옥소리

SKC 플로피디스크 전국대리점 ■**서울** / (주)소프트타운 : 595-7750, (주)진전산 : 237-5508, (주)오림전산 : 744-2085, (주)도일컴퓨터 : 338-5333, 방컴퓨터 : 703-8023, 삼애리본(주) : 274-2831, 윈저코리아 : (0331) 45-0454 ■**영남** / 부산 · 대성전산 : (051) 805-2285, 마산 · 한길컴퓨터 : (0551) 41-5083, 진주 · 진주전산 : (0591) 746-1827, 안동 · 삼보프라자 : (0517) 57-4040, 대구 · 매일전산 : (053) 422-

SKC 플로피디스크 겨울축제

"디스크1장은 보너스-
선물도 받으세요"

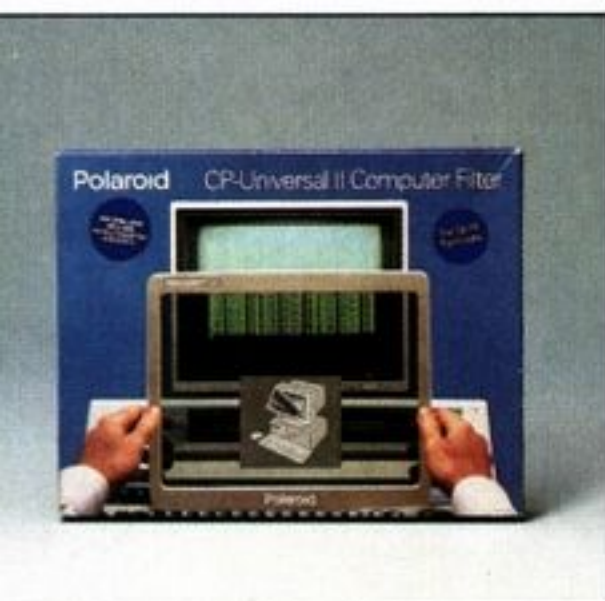
SKC가 고객의 성원에 보답하고자 즐겁고 푸짐한 겨울축제를 펼칩니다.
이번 행사에 꼭 참여하여 플로피디스크 1장을 보너스로 받으시고, 푸짐한 행운의 선물도 받으세요.

축제 1 보너스를 받으세요.

SKC 겨울축제용 플로피디스크 3.5″나 5.25″ 1pack을 구입하시면 디스켓 1장이 더 들어 있습니다.

겨울축제용 플로피디스크는 제품 패키지에 스티커가 붙어 있습니다.

● 5.25″

● 3.5″

■3등 100명
컴퓨터 보안기
폴라로이드 CP-UNIV Ⅱ

■4등 1,000명
판촉용 플로피디스크 시계

응 모 요 령

- **■응모기간** : 1993.12.6~25 (25일자소인 유효)
- **■보내실 곳** : 우편번호 100-687 중앙우체국사서함 8783호 SKC 플로피디스크 겨울축제 담당자 앞
- **■발 표** : 마이컴 '94년 2월호
- **■문의전화** : 756-5151, 6161 (교환 3731~6)

※우편엽서에 보내시는 분의 이름과 주소, 전화번호를 꼭 적어 보내 주세요

SKC 플로피디스크

■소비자상담실 : (02) 753-1075

SUNKYONG

…) 석영전자 : 273-6781, 가야미상사 : 714-9988, 무림전산 : 419-2294, 누리테크(주) : 545-4351, 미래반도체통신(주) : 704-0300, 첨단유통 : 599-1118 **■경기**/인천 · 선경전산 : (032) 885-5910, 수원 ·

삼성 게임소프트웨어

16비트 수퍼알라딘보이용

PHANTASY STAR IV

환타지스타4

RPG의 대명사 「환타지스타
시리즈 최신작!

팔마혹성의 폭발이
시리즈 2탄으로부터
1000년의 세월이
흐른 뒤 또다시 알고
태양계를 무대로 펼
환상의 모험세계!

24메가의 대용량을 맘껏 펼
환상의 세계!

24메가의 대용량을
그래픽과 시나리오
투입하여 새로이 탄
놀라운 환상의 세계
다양해진 비쥬얼장면
속도감 넘치는 전투
이번 시리즈의 최대

멀티윈도우 비쥬얼시스템 도

이벤트 장면에서 메
읽을 때 비쥬얼이 오
되는 멀티윈도우
비쥬얼시스템 도입!
빠른 속도감으로 폭
스케일의 모험세계를
느껴볼 수 있을 것이

영화와 만화로 유명한 우리의 영웅 '닌자거북이'가
정의를 실현하기 위해 나타났다!
TOURNAMENT FIGHTERS
T.M.N.T II
토너먼트파이터 ~
★1~2인용 액션게임
영화를 그대로 게임화!
거북이 T.M.N.T.가
약을 펼칠 대전형 격투
파이트!
버튼의 파이팅패드 대응!
방어는 물론 필살기까지
적인 조작을 할 수 있다!
인용모드
토너먼트모드
■2인대결모드
■연습용모드
PLAYER SELECT
CASEY
SPEED 4
POWER 4
RAPHAEL
■총 8명의 캐릭터 등장!
닌자거북이 4명 외에 새로운
4명의 캐릭터가 등장한다!
게임문의 전화서비스
게임진행시 모르는 것이 있을땐
토요일 오후 2시에서 5시 사이에
☎707-1448로 문의하세요.!!!
©1993 KONAMI.ALL RIGHTS RESERVED
16비트
수퍼알라딘보이
•SPC-201R : 149,000원
C&C COMPUTERS AND COMMUNICATIONS
■국내영업본부 C&C판매사업부
서울시 강남구 논현동 203번지
거평빌딩 B동
■HE영업부 513-1670~4
알라딘보이 총판점
■서울 ● (주) 하이콤 : 703-5004
● (주) 씨에코 : 715-3131
● 호 키 포 키 : 716-8808
● 게 임 랜 드 : 712-3682
■서울 ● 게 임 라 인 : 713-7033
■부산 ● 홈게임프라자 : 645-2158
■대구 ● (주)게임유통 : 754-8051
● 대구게임랜드 : 421-5234
■마산 ● 컴퓨터테크 : 97-9881
■광주 ● 광 주 콤 : 228-6652
■제주 ● 게임토피아 : 58-0815
기술의 힘으로 세계와 겨루는
SAMSUNG

삼성 게임소프트웨어

16비트 수퍼알라딘보이용

★1인용 액션게임

동글이 퇴치작전

(뿌요뿌요)

©SEGA

★1~2인용 퍼즐게임

너무 너무 작고 깜찍한 동글이들은 게임이 시작되자마자 여러분의 마음을 꽉 사로잡아 버릴거예요!
가로든 세로든 4개이상씩만 같은 색깔의 동글이들을 맞추면 마치 환상처럼 사라져버리는, 으~음, 이 통쾌감!

소닉 스핀볼

돌아라! 돌아라! 돌아라!

이번엔 소닉의 또다른 비장의 무기등장—핀볼액션!

★1인용 액션게임

그냥 단순한 핀볼게임이 아니라 소닉만의 초고속 스피드를 맘껏 발휘한 신나는 게임 올년말은 소닉에게 맡겨다오!

DISNEY'S Aladdin
알라딘
꿈과 모험으로 전해지는 감동의 드라마
「알라딘」이 드디어 게임화되어 나타났다!
올해 가장 큰 화제를 불러모았던 인기만화영화 「알라딘」이
원작의 내용과 그래픽 그대로 게임화되어 재현되었다!
가난하지만 용감한 청년 알라딘과 아름다운 자스민 공주와의
사랑과 모험이야기.
이제, 여러분은 흥분의 도가니로 점점 빠져들게 될 것입니다!
기대해 주십시오!
© The Walt Disney Company
© SEGA
홀이와 뚱이2
최상의 환상콤비,
「홀이와 뚱이」가
다시 뭉쳤다!
오~예!
이제 우릴 막을자는
이세상 아무데도 없다!
자, 나가자!
홀이·뚱이와 함께 전진하라!
게임문의 전화서비스
게임진행시 모르는 것이 있을땐
토요일 오후 2시에서 5시 사이에
☎707-1448로 문의하세요!!!
© SEGA
16비트
수퍼알라딘보이
C&C COMPUTERS AND COMMUNICATIONS
■국내영업본부 C&C판매사업부
서울시 강남구 논현동 203번지
거평빌딩 B동
■HE영업부 513-1670~4
알라딘보이 총판점
■서울 ● (주) 하이콤 : 703-5004
● (주) 씨에코 : 715-3131
● 호 키 포 키 : 716-8808
● 게 임 랜 드 : 712-3682
■서울 ● 게 임 라 인 : 713-7033
■부산 ● 홈게임프라자 : 645-2158
■대구 ● (주)게임유통 : 754-8051
● 대구게임랜드 : 421-5234
■마산 ● 컴퓨터테크 : 97-9881
■광주 ● 광 주 콤 : 228-6652
■제주 ● 게임토피아 : 58-0815
기술의 힘으로 세계와 겨루는
SAMSUNG

초특급 SF 애니메이션
텔레비전에서 볼수 없었던 볼트론의 신화가
우주 가득히 펼쳐진다.
우주악당 자르콘이
미녀사령관 멜라와 같이왔다.
무적의 다섯사자 출동! 볼트론 합체!
새로운 내용과 확실한 재미의
'미래용사 볼트론 II'
여러분의 겨울방학을 책임집니다.
미래 용사
볼트론 II
SEHO
제작자상호 : (주)은하프로덕션(문화부등록 제 134호)

피구왕 통키를 부르며

노래도 부르고 게임도 즐긴다 — **대우 패밀리 노래방**

만화 주인공을 노래로 만난다!

이제 게임만 되는 단순한 게임기는 게임기가 아니다! 대우 패밀리 노래방은 게임은 물론, 노래까지 즐길 수 있는 새로운 오락기입니다. 이제 친구들과 신나게 만화주제가를 불러보세요.

환상적 게임의 세계를 경험한다!

슈퍼마리오에서 드래곤볼까지 — 대우 패밀리 노래방은 간단한 게임팩 교환만으로 많은 게임을 짜릿하게 경험할 수 있습니다. 이제, 환상적 게임의 세계를 대우 패밀리 노래방으로 경험하세요.

■ HEA-03
₩148,000(권장소비자가격)
제조원 — 다우정보시스템
판매원 — 대우전자

온가족이 함께, 신나는 노래잔치!

1. **게임도 가능한 노래방** 팩만 간단히 교환하면 게임도, 노래도 즐길 수 있어요.
2. **아빠와 함께 노래대결을** 노래점수가 화면에 표시되니까 노래가 더욱 신나요.
3. **음도 빠르기도 내맘대로** 조절기를 이용해 반주음의 높이와 빠르기를 조정하세요.
4. **노래도 차례차례** 최고 5곡까지 예약이 가능 순서대로 부르세요.
5. **목소리 보다 마이크 덕택** 다이나믹형 고급 마이크로 최고의 음질을 즐기세요.
6. **항상 새롭게** 팩만 교환해주면 항상 새로운 노래를 즐길 수 있어요.

＊새로운 노래팩은 가까운 대우전자 대리점이나 게임기를 구입한 곳에서 구입할 수 있습니다.

리하게, 간단하게, 더욱신나게!

경제성 패밀리 한대면 노래방에서 게임기까지 척척 — 남은 돈은 저축하세요.

편리성 불필요한 조작없이 팩만 갈아 끼우면 누구나 쉽게 사용할 수 있습니다.

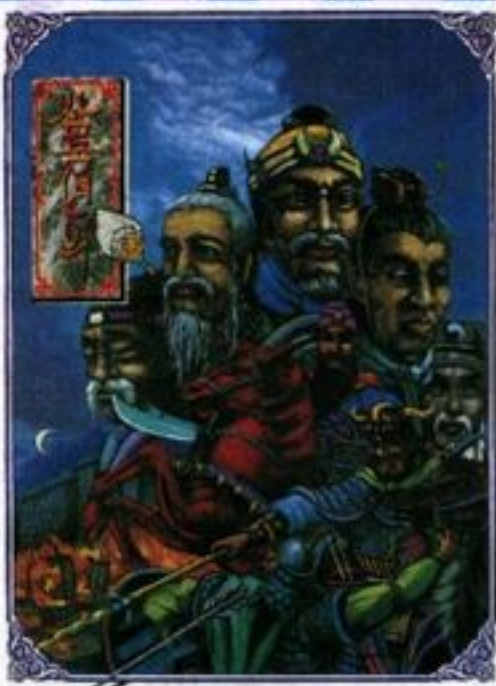
간편성 크기가 작고 가벼워서 휴대가 간편하니까 어디서나 신나게!

노래방 팩 별매 판매중 (HEA-02) : 권장소비자 가격 ₩87,000

추가노래 소프트웨어 판매중: 애창곡 (₩ 28,000) / 동요모음집 (₩ 28,000)

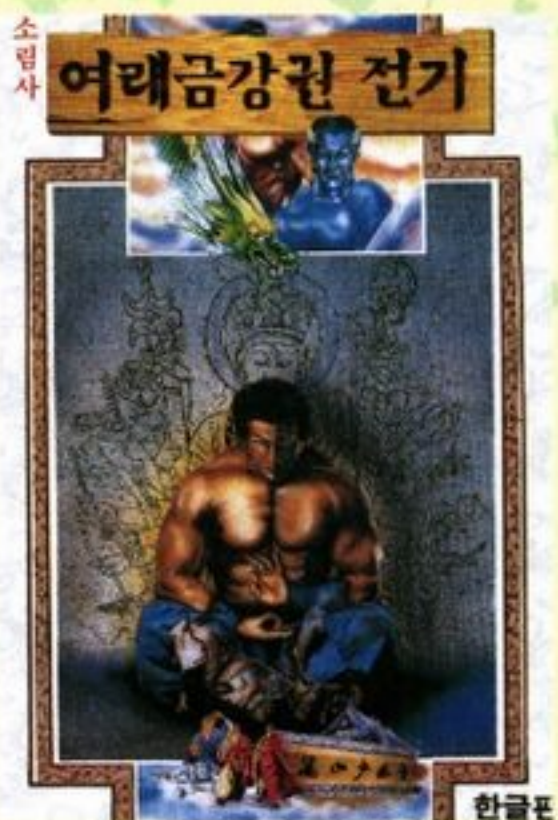
대우 패밀리 노래방

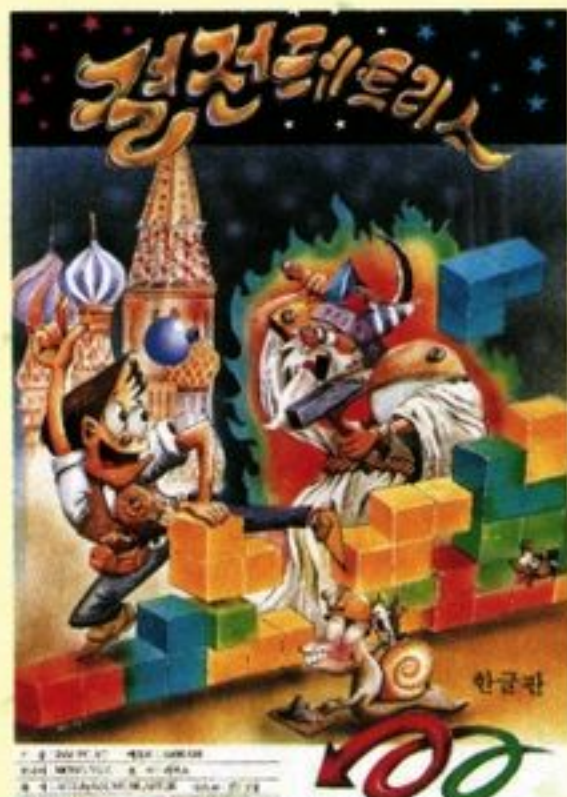
■ 소비자상담실 : 360-8282, 080-023-8254(클로버서비스 —수신자 요금부담)

전문취급점 • 게임챔프 712-8349/ • 서울 : B & T 703-4240 / 게임랜드 712-3682 / 삼일전자 715-3131 / 태경테크 712-5408

한글게임은 "지관"입니다.

아래의 한글게임들로 쉽게 즐기면서 게임의 재미를 만끽하세요.

삼국연의 : 전세계의 전략가, 경영인이 앞을 다투어 즐기고자하는 전격 시뮬레이션게임. 삼백여명의 문무 장군들과 지혜를 겨뤄 천하통일의 위업을 달성한다.

■장르 : 시뮬레이션 MONO/VGA 정가 : 20,000

여래금강권전지 : 찢겨진 두장의 지도를 합하여 당대의 절권인 여래금강 권법서를 찾는다. 주인공은 어떻게 여래금강권을 연마하여 부모님의 원수를 갚을것인가?

■장르 : 어드벤처 MONO/VGA 정가 : 20,000

결전테트리스 : 남녀노소를 막론하고 온가족이 함께 즐길 수 있는 테트리스 게임. 수시로 특수 도형들이 나타나며 복식을 선택해 둘이서 함께게임을 즐길 수 있다.

■장르 : 아케이드 MONO/VGA 정가 : 13,000

동방불패 :김용의 원작소설을 게임화한 무협게임. 일월신교의 교주인 동방불패를 대항하기 위해 독고구검을 연마하고 소오강호 악보를 얻어 어지러운 강호를 구한다.

■장르 : 롤플레잉 VGA 정가 : 33,000

초인전사 : 평범한 인간이었던 주인공은 사악한 재생종교에게 개조되어 초인간으로 변했으나 결국은 인류평화를 위해 적들과 대항하며 자유를 수호한다.

■장르 : 롤플레잉 VGA 정가 : 22,000

메리자매 : 빨간우산 하나만을가지고서 세계여행을 떠난다. 적들과 풍선들이 메리자매를 위협하지만 용감하게 헤쳐나가며 세계의 도처를 유람한다.

■장르 : 아케이드 VGA 정가 : 13,000

사조영웅전 : 원작소설을 근거로 제작된 어드벤처 게임. 강호를 유람하며 황용, 홍칠공, 구처기등을 만나며 무술을 연마한다. 마치 한편의 무협소설을 완독한 듯한 느낌이 든다.

■장르 : 어드벤처 VGA 정가 : 27,500

지관(유)

■주소 : 서울 용산구 한남동 1-35호 1층 B호

■TEL : (02) 797-5308 FAX : (02) 797-5309

구식게임기는 가라! 꿈꾸던 게임기가 나타났다!

첨단기능의 슈퍼콤 X-1600과 함께 더 짜릿한 게임모험을 즐기세요.

1 **42게임 내장** : 게임기 본체에 42게임이 내장되어 있어 게임팩을 따로 구입하지 않아도 돼요.

2 **무선리모콘** : 리모콘이라 멀리서도 요리조리 조종할 수 있어 편리해요.

3 **RF 자동스위치** : 인공지능의 RF자동 스위치가 있어 TV와 게임기 선택이 자동으로 돼요.

4 **스테레오 사운드** : 생생하고 박진감 넘치는 입체음향으로 즐길 수 있어요.

5 **원터치 수납방식** : 한번만 눌러주면 조이패드를 편리하게 본체에 넣고 빼서 사용할 수 있어요.

6 **AV코드방식** : 영상과 음향을 분리할 수 있는 전용코드가 있어서 더욱 선명한 영상과 음향을 즐길 수 있어요.

7 **전자파장해(EMI) 방지** : 우리 몸에 해로운 전자파를 자동으로 막아주어 게임 오래 즐길 수 있어요.

8 **GD마크획득** : 디자인이 우수한 제품에 부여되는 GD마크를 획득한 좋은 제품이

神
轉
生
리얼한 영상,라이브,사운드 그리고 인터액티브성 !!
지금까지 체험해 보지못한 감동과 흥분이 찾아온다
1대로 MEGA · CD, CD · ROM 교환 사용가능
LaserActive
■12월 5일부터 전구매 고객 300명에게 선물 증정
■중고게임기 고가 매입 및 게임기교환
■일본게임잡지 예약중
수퍼 페미콤, 페미콤 통신, 테크노 폴리스, 팝콤, 토킨, PC엔진 펜
레이저 액티브 플레이어
파이오니아 레이저 액티브 신등장
CLD-A100
네오지오
마티
듀오
원더메가
PAC-S1
레이저 액티브 MEGA—LD팩
MEGA·CD용 POM카트리지
PCA-N1
레이저 액티브 CD—ROM팩
CD·ROM PC엔진용 ROM카드
■본점
15동 1층 103호 (으뜸본점)
국민은행
원효대로
●은행계좌번호●(예금주 : 박춘완)
●국민은행 : 827-25—0004—133
●농 협 : 011—01—333585
●우 체 국 : 013722—0008822
●조흥은행 : 315—06—210632
으뜸
본사 : 서울 용산구 한강로 2가 용산전자상가 18동 2층 나열 240, 241호
TEL : 702-2185, 703-1564 FAX : 702-2185
대전으뜸 (042) 634—5781
청주 으뜸 (0431) 68-8070
공항으뜸 (02) 661-9090
과천 새서울 쇼핑 504-5253
잠실 우성 쇼핑 423-2755
부산 부평동 (051) 246-6634
강동점 477-4700
동두천점 (0351) 867-7720
수원 으뜸 (0331) 32-0934
광주 으뜸 (062) 232-8659
인천 으뜸 (032) 762-1096
대구 으뜸 (053) 426-4971
금정으뜸 (0343) 95-0576
으뜸소프트 421-9800

호키포키가 엄선하여 슈퍼컴보이 유저에게 바치는 1993년 12월 베스트 시리즈

백열프로야구 '94 간바리그 3

일본 프로야구 12구단의 실명 선수들이 펼치는 최고의 스포츠 게임!

추운 겨울 따뜻한 안방에서 프로야구의 진미를 다시한번 느껴보자!!

- 제작사 : 에픽/소니
- 용량 : 8M+BB
- 장르 : 스포츠
- 발매일 : 12월 10일 확정.

다시 느껴보는 뜨거운 감동 드래곤 퀘스트

- 제작사 : 에닉스
- 용량 : 12M+BB
- 장르 : RPG
- 발매일 : 12월 18일

패밀리용으로 즐겼던 사람에게는 진한 추억의 시간을 새롭게 슈퍼컴보이로 만나는 사람에게는 충격을 줄 것이다.

히-로 최대의 작전 가이아 세이버

또다시 건담의 활약이 시작된다!

- 제작사 : 밴프래스토
- 용량 : 12M+BB
- 장르 : RPG
- 발매일 : 12월 17일 발매 결정.

정통 검술액션 롤플레잉 알케스트

롤플레잉 게임의 대명사로 불리는 스퀘어사에서 내놓은 회심의 액션 롤플레잉 작품! 알케스트!!

- 제작사 : 스퀘어
- 용량 : 8M+PW
- 장르 : 액션/RPG
- 발매일 : 12월 17일

몬스타 메이커 3 빛의 마술사

미니컴보이와 패밀리용을 뛰어넘어 슈퍼컴보이로 등장한 소녀들의 전투 액션 롤플레잉 게임!

- 제작사 : 소필
- 용량 : 16M+BB
- 장르 : RPG
- 발매일 : 12월 24일 드디어 발매!

삼성 게임소프트웨어
16비트 수퍼 알라딘보이용

TOURNAMENT FIGHTERS T.M.N.T II

토너먼트 파이터

(수퍼 알라딘보이용)

- ●제작사 : 코나미
- ●용량 : 16M
- ●발매 : 12월 3일
- ●장르 : 대전액션

드디어 T.M.N.T가 격투게임이 되어 여러분의 안방에 등장한다. 스프린터를 장악한 크론들에 대항하는 4인의 동료도 한자리에 모였다. 총 8개의 스테이지를 자랑하는 격투액션으로 2인플레이도 가능케 되었다.

SONIC & TAILS

소닉 & 테일

(핸디게임보이용)

핸디알라딘보이 3번째작인 「소닉 & 테일」에서는 마침내 그의 단짝인 테일이 등장한다. 소닉이나 테일을 선택해 수퍼 알라딘보이에서도 낯익은 닥터 에그맨을 처부수는 것이 임무이다.

- ●제작사 : 세가
- ●용량 : 4M
- ●발매 : 11월
- ●장르 : 액션

RPC의 요소가 강한 시뮬레이션 게임

다크위저드

(CD—알라딘보이용)

- ●제작사 : 세가
- ●용량 : CD
- ●발매 : 11월 12일
- ●장르 : RPC형 시뮬레이션

멀티 시나리오로 되어 있으며 4명의 주인공들중에서 한명을 선택하며 각각 4가지 시나리오를 플레이 할 수 있다.

■호키포키 용산직영점 선인상가 21동, TEL : 704-2148 ■자매점 : 스테이지원 702-5087
■자매점 : 돌핀 게임 719-9698

개봉점 : 616-4948
동두천점 : (0351)61-2569
천호점 : 482-5842

잠원점 : 536-9179
명일점 : 481-5701
청담점 : 547-1737
신림점 : 852-0854
부산점 : (051)254-8770
전주점 : (0652)253-4649
울산점 : (0522)65-1669
광명점 : 892-5065

게임벼룩시장 전국통신판매

792-9498

(통신판매 전용전화)

접수시간
오전9시~저녁7시
(연중무휴 !!)

■ 구좌번호(예금주 : 최호생)
- 국민은행 : 021-21-0718-051
- 농협 : 057-01-277454
- 외환은행 : 081-18-15677-4
- 제일은행 : 180-20-282991

오픈기념 특별 대할인 통신판매 실시 !! (기간 : 12월 5일~1월 5일까지)

슈퍼 컴보이 복주머니 코너

A그룹

월드 히어로즈
스워드 월드
전국 전승
NBA 프로 바스켓볼
테트리스 2
드래곤즈 매직
에스트 폴리스
스트리트 화이터 2 터보
메탈맥스 2
돗지볼 전원집합
바즈! 마법의 세계
용기병단 단잘브
캡틴날개 4
베틀 돗지볼 2
우주전사
데스 브레이드
SD 기동전사 2
마다라 2
실버사가 2

B그룹

드래곤볼 Z 초무투전
베이스볼 2
대폭소 인생극장 2
T·M·N·T
MVP야구
타이니 툰
SD기동전사 건담
데드댄스
스트리트 화이터 2
컴뱃 라이브즈
젤다의 전설
부라이
에어리언
수퍼마리오월드

C그룹

수퍼 화이어 프로레스링
반숙영웅
러싱비트의 란
프로축구
프린스 오브 페르시아
슈퍼 버스터 브라더스
시무아스
콘드라 3
UN 스쿼드론
엑스레이
원시인 2
F-제로
수퍼 고스엔 고스트

=B+C

거저 보따리 7만원 =A+C

공짜 보따리 8만원 =A+B

메가드라이브 오리지널 2본 자유선택 초특가 20,000원

배트맨
버밀리온
커스
지노그
중장기병
워프러쉬
허족쯔바이
헬파이어
프로하키
환타지스타
XDR
태평기
매직탈토군
요자
오소마쯔군

인기상품 하이콤이 선정한 베스트 게임

~~66,000원~~

49,000원

벼룩시장에서 추천하는 슈퍼컴보이용 초특가 게임팩

■92년 캡콤사 제작
■액션게임

~~45,000원~~ → 20,000원

■92년 닌텐도 제작
■경주 게임

~~40,000원~~ → 20,000원

■92년 코나미 제작
■슈팅게임

~~45,000원~~ → 20,000원

■92년 캡콤사 제작
■액션 게임

~~40,000원~~ → 20,000원

온 가족이 다함께 즐길 수 있는 우량게임!!

※ 이 코너는 값싸게 슈퍼 컴보이 명작들을 구입할 수 있도록 벼룩시장이 마련한 20,000원 균일가 한정판매 코너입니다.

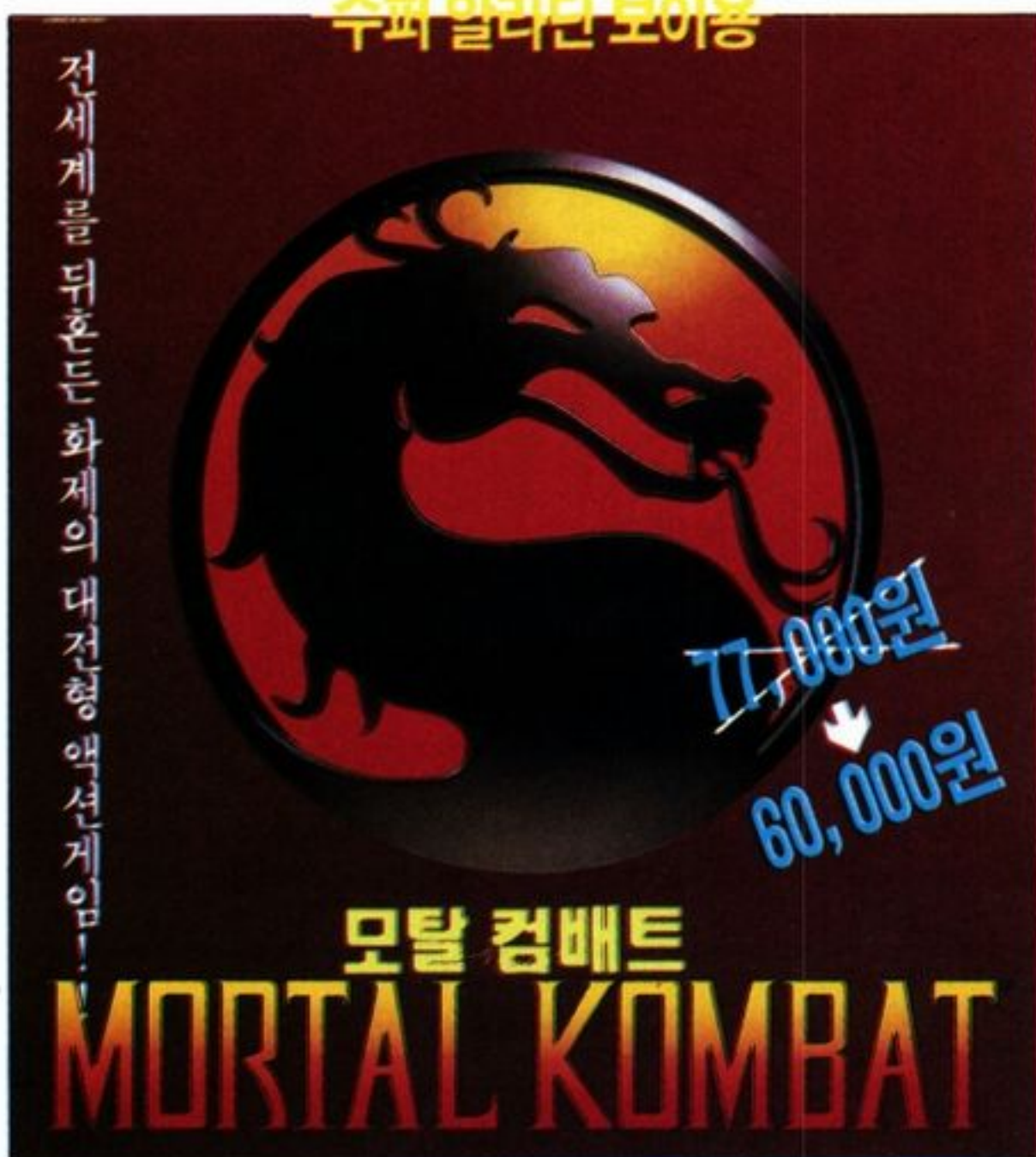
오픈기념 서비스 상품

슈퍼 컴보이용

죽음이 대전모드 탑재의 초가격 대전형 액션게임!!

테이블 토크의 진수를 보여주는 롤플레잉게임!!

화제의 신작들을 국내 최저가로 드립니다.

슈퍼 알라딘 보이용

※ 이 코너를 이용, 행사기간동안 제품을 구입하신분 중 20명를 추첨하여

1994년 1월호

목차

일본 최고 정상의 게임 개발자 「나카무라 코이치」씨를 초청해, 미래 '1등 게임개발자'가 되고싶은 챔프독자들이 평소 궁금했던 점을 듣는 자리를 마련했습니다. 앞선 「일본의 지식」과 국내의 수많은 「정보욕구」를 이어주는 「다리역할」! 이것은 게임산업 후발주자인 한국의 게임지가 반드시 해주어야만할 역할이며 항상 최고 정상의 위치에서 게임산업을 이끌고 있는 「게임챔프」만이 앞장서 해낼수 있는 일입니다.

베스트게임 정보

NEW SOFT

SPECIAL COMING SOON

COMINGSOON

독자코너/읽을거리

신정 연휴(94. 1~2)로 인한 인쇄소 및 총판의 휴무관계로 일부 서점 및 정기구독자에게 94년 2월호 게임챔프의 배포가 2~3일 지연될 수도 있습니다.
이점 죄송스럽게 생각합니다.

게임랜드®

게임랜드

■제 1 매장 : 서울시 용산구 한강로 3가 3-23호 15동 1층 29호 〈조흥은행건물 1층〉 TEL : 712-3682~3
■본점 : 서울시 용산구 한강로 2가 용산전자상가 17동 3층 가열 324호 TEL : 719-4044, 716-1226

게임랜드

보다 자연스럽게, 보다 자유롭게 발전된 로맨싱사가 2!
또한 당신이 만들어가는 제국의 역사!
93년 겨울
최고의 롤플레잉 명작임을 자신한다!!

- 제작사 : 스퀘어
- 용량 : 16M
- 장르 : RPG
- 발매일 : 12월 10일

게임랜드

- 제 1 매장 : 서울시 용산구 한강로 3가 3-23호 15동 1층 29호 〈조흥은행건물 1층〉 TEL : 712-3682~3
- 본점 : 서울시 용산구 한강로 2가 용산전자상가 17동 3층 가열 324호 TEL : 719-4044, 716-1226

幽遊白書
유유백서
악당으로부터 세계의 평화를 지키는 것은
'유유백서'를 플레이 하는 바로 당신!
이제 격투 게임의 전투신은 보여주는 것이 아니라 심취하는 시대이다!
유유백서는 어렵게 고민할 필요가 없다. 비주얼(영상)을 사용해서
지금까지의 게임을 뛰어넘는 현실감 넘치는 박력 시스템으로써
단지 싸우는 것 뿐만이 아니라, 보다 드라마틱한 이야기 전개로
여러분을 매료시킬 것이다.
올 겨울을 즐길 탁월한 선택!
■장르 : 액션
■제작사 : 남코
■용량 : 16M
■발매일 : 12월 22일

게임랜드®

게임랜드

■제 1 매장 : 서울시 용산구 한강로 3가 3-23호 15동 1층 29호 〈조흥은행건물 1층〉 TEL : 712-3682~3

■본점 : 서울시 용산구 한강로 2가 용산전자상가 17동 3층 가열 324호 TEL : 719-4044, 716-1226

HiCOM

토탈게임

토탈게임이 추천한 이달의 베스트 게임
대신작 기념퍼레이드 !!

스워드 월드

체인점 상담문의 전화 TEL : 795-5765

겨울방학맞이 특별할인판매!

이렇게 획기적인 세일은 있지도 않았고, 있을수도 없다! 망설이지 말고 지금 전화 하십시요. 전화 한통화면 전국 어디에나 우편 발송됩니다.

〈슈퍼컴보이〉

A군	B군	C군
F-ZERO	데드댄스	마다라 2
TMNT	드래곤볼 Z 초무투전	미스틱 퀘스트
러싱비트의 난	드래곤 매직	배틀터치볼 2
슈퍼 사카	메탈맥스 2	브레스 어브 화이어
슈퍼팡	바즈 마법세계	성검전설 2
스트리트화이터 2	선더버드	소닉윙스
에어리아 88	슬램 덩크슛	소드월드
엑스레이	영웅전설 2	슈퍼마리오콜렉션
죠 & 맥 2	용기병단 단잘	스트리트화이터 2 터보
초마계촌	캡틴날개 4	실버사가
콘트라 3	트윈비	아쿠스 스피릿
화이날화이트	폭소인생극장	에스트폴리스 전기
	화이날화이트 2	월드히어로
		용호의 권
		전국전승
		전설의 오거배틀
		제 3 차 로봇대전
		천무 스피릿
		트리네아

A군+B군=₩55,000
A군+C군=₩70,000
B군+C군=₩90,000
A군+B군+C군=₩100,000

■ 판매기간 :
1993. 12. 10~
1994. 1. 10

■ 주문방법
1) 전화나 우편으로 원하는 게임을 주문한 후
2) 아래 통장에 물품대금 입금하시면
3) 입금확인후 2일이내에 우편 배달됩니다.

■ 계좌번호(예금주 : (주)아랑)
농　　협 011-01-393921
국민은행 015-25-0020-539
신탁은행 36308-1915508
외환은행 209-22-00626-2
하나은행 113-048064-00104

주문처
대표전화 : (02) 715-5828 (주)아랑 기획판매부
공휴일 : (02) 719-4032

삼성전자 현대전자 게임기 총판

〈슈퍼알라딘보이〉

A군	B군	C군	D군
고스트바스터즈	골든액스 2	골든액스 3	스트리트화이터 2 플러스
곤충군단	뉴질랜드스토리	도라에몽	모탈컴뱉
골든액스	다아나	랜드스토커	알라딘
공작왕 2	데저트스트라이크	미키와 도날드	TMNT 토나멘트화이터
다윈 4081	라스트배틀	소닉 2	(발매예정)
디캡어택	램파트	스노우브라더즈	
몬스타레이아	레밍스	스플래터하우스	
보난자브라더즈	루나크	어드밴스드대전략	
사신드락소스	몬스타월드 3	엑스렌자	
썬더포스 3	배드맨리턴스	죠단대버드	
수퍼시노비	스트라이더비룡	카다쉬	
우주거북선	울트라맨	캡틴아메리카	
회이팅마스터즈	쥬쥬전설	타이니튠어드벤쳐	
환타지스타 2	치키치카보이스	파어아슬리트	
환타지스타 3	크라잉	홀이와 뚱이	
	키드카멜레온	베어너클 2	
		아랑전설	

A군+B군+C군=₩55,000
A군+B군+D군=₩80,000
A군+C군+D군=₩90,000
B군+C군+D군=₩95,000
A군+B군+C군+D군=₩100,000

Powerful Tomorrow with Computer Games!

전국통신판매

☎ (02) 715-0690

전국 어느곳이나 3일이내 특급배달 됩니다.
원하시는 상품의 가격을 전화로 확인하시고 은행 온라인 계좌에 입금시킨후 주소를 알려주세요.

PC엔진듀오

범버맨 '94(12/10)
CD전인(특가판매)
천외마경 풍운가부끼전(특가판매)
스트리트 화이터 대쉬(특가판매)
졸업
악마성 드라큐라(11/5)
이스 Ⅰ·Ⅱ
루인
드래곤 나이트 Ⅱ
드래곤 슬레이어 Ⅰ·Ⅱ
윈즈 오브 썬더
미스틱 포뮬러
란마 ½ Ⅰ·Ⅱ·Ⅲ
신장의 야망
나디아
건버스터 Ⅰ·Ⅱ
천사의 시 Ⅰ·Ⅱ
코즈믹 환타지 Ⅰ·Ⅱ·Ⅲ
사크 Ⅰ·Ⅱ
로도스 섬 전기
AYA
CAL Ⅱ, 코튼
랑그릿사
초형귀
PC 원인 Ⅰ·Ⅱ·Ⅲ

●예약접수중●

Monster Maker
진여신 전생
YS Ⅳ(12/22)
마샤 챔피온(12/17)
에메랄드 드라곤 ('94/1月)

수퍼알라딘보이

스트리트 화이터 Ⅱ 플러스
샤이닝 포스 Ⅱ
건스타 히어로즈
배트맨 리턴즈
로켓나이트 어드벤쳐
슈퍼 시노비 Ⅱ
엑스렌자
멕도날드 트레져 랜드
킹 어브 몬스터즈
아랑전설
타이니툰의 모험
어드밴스드 대전략
베어너클 Ⅱ
소닉 2
쥬라기공원
R·B·I야구
파워몽거
스틸 타론즈
골든 액스 Ⅲ
엘리미 네이트 다운
TMNT
삼국지 Ⅲ
샤이닝 포스 Ⅰ
썬더포스 Ⅳ
울트라 맨
카다쉬
삼국지 열전
코끼리 구출 대작전
NBA 농구
돌핀
죠오란 대 버드 농구
스파이더 맨
다아나
환타지 스타 Ⅱ·Ⅲ

미니 컴보이

마이클 조단 바스켓
별의 카비
MVP 베이스 볼
삼국지
마이오랜드 Ⅱ
젤다
열혈신기록
란마 ½
도라에몽 Ⅱ
GB 원인
WF 슈퍼스타
바코드보이 셀
사가 Ⅱ
록맨월드 Ⅳ
여신전생 외전(11/25)
TMNT Ⅲ(11/25)
다운타운 스페셜(12月)
타이니툰어드벤쳐 Ⅱ(12月)
다크티루즈 Ⅱ(12/10)

액세서리

JB킹(슈퍼 훼미콤용 스틱)
NEC 터보스틱(PC엔진용)
Supper 4(슈퍼훼미콤용 패드)
PC엔진 6패드
슈퍼컴보이용 멀티탭
PC엔진용 멀티탭
메가 CD 백업램
게임 캐릭터 인형

슈퍼 컴보이

성검전설 Ⅱ
스트리트 화이터 Ⅱ 터보
더 그레이트 베틀 Ⅲ
마리오 컬렉션
톨네코의 대모험
TECMO NBA 농구
WWF 로얄럼블
수제전기
소닉윙즈
마다라 Ⅱ
제3차 슈퍼 로봇 대전
봄버맨
휴먼 베이스볼
화이날 환타지 Ⅴ
썬더버드
트윈비
전원집합 돗지볼
엘리드
노이기아
용의 전사
슈퍼화이어 프로레슬링 Ⅱ
캡틴익 Ⅲ·Ⅳ
드래곤즈 매직
백 투 더 퓨쳐
엘파리아
슈퍼 덩크스타
영웅전설 Ⅱ
스타폭스
슈퍼 슬램덩크
초무투전
화이날화이트 Ⅱ
컴배트 라이브스
도태랑 전철 Ⅱ
데드댄스
빠찡고 물어
용기병단 단잘
변경외전
메탈맥스 Ⅱ
아랑전설
반숙영웅
북두의 권5
쑝메스터
통키
브로울 브라더스
파워 어슬리트
넌자
은하영웅전설
신장공기
혼드라
러싱비트의 란
스트리트 화이터 Ⅱ

핸디 겜보이

샤이닝 포스외전 Ⅱ
베어너클 Ⅱ
올림픽 골드
마법의 크리스탈
환타지 스타
환타지 스타 외전
시노비 Ⅱ
미키마우스 Ⅱ
대전략

메가 CD

수퍼리그
소닉
실피드
삼국지 Ⅲ
전인 알레스터
3X3 아이즈
천하포무
환영도시
닌자 워리어즈
페르시아 왕자
란마 ½
화이날화이트
나이트 스트라이크
썬더스톰 FX
울프 챠일드
아네트여 다시한번
스윗치
노스탈지아 1907
마법의 소녀 실키립

게임피아

GAMEPIA

서울 용산구 한강로 3가 2-8
나진상가 13동 1층 좌열 8호

■계좌번호(예금주 : 전이호)

- 외환은행 : 209-18-04855-4
- 하나은행 : 113-041021-00108
- 국민은행 : 828-01-0090-744
- 조흥은행 : 952-04-011601
- 농협 : 011-01-391613

게임유저에 봉사하는 게임전문 양판점

나우게임

현대전자 총판점

좋은 게임만을 싸고 신속하게 공급하는 게임전문 양판점!!

나우게임 창고정리 바겐 세일 !!

가격	3만원대	4만원대		5만원대		6만원대	
품명	• TMNT • 슈퍼 팡 • 혼두라 • 엑슬레이 • 에리어 88 • 화이날 화이트 • 콩고스 케이퍼즈	• 드래곤볼 Z(초무투전) • 화이날 화이트 Ⅱ • 드래곤퀘스트 Ⅴ • 용기병단 단잘부 • 듀얼오브 • 메탈맥스 Ⅱ • 기기 괴계 • 데드 댄스	• 빠징고 물어 • 발리볼 트윈 • 돗찌탄평 • 타이니 툰 • 분노의 요새 • S－Ⅱ • 러싱비트의 란	• 드래곤볼Z외전(패밀리) • 실버사가 Ⅱ • NBA 농구 • 바즈의 마법세계 • 배틀 돗지볼 Ⅱ • 드래곤즈 매직 • 덩크 스타 • 화이난 환타지 Ⅴ	• 트윈비 • 데스 브레이드 • 에스트 폴리스 전기 • 캡틴 쯔바사 • 스타폭스 • 전설의 오우거 배틀 • 슬램덩크	• 제3차 슈퍼 로봇 대전 • 스트리트 화이터 Ⅱ터보 • 봄 버맨 • 성검전설 Ⅱ • 도찌볼 전원 집합 • 월드 히어로 • SD기동전사 제다건담 Ⅱ • 소닉윙스	• 용의전사 • 마다라 Ⅱ • 시커 Ⅱ

1. 전국 게임장터 개설 ! (게임통신판매 회원제 실시) 전화나 FAX 한통으로 전국 유저에게 저가로 신속 공급.

■신청방법: • 전화로 품명과 가격을 상담하고
• 농협·은행 온라인으로 대금은 입금
• 3일 이내 수령할 수 있음

■회원특전: • 희망 명작 PACK과 구하기 힘든 PACK을 책임지고 공급
• 「게임통신」(게임정보·PACK 가격 LIST)지 발송
• 회원에게 슈퍼컴보이 '93판 안내서를 제공함
• 다양한 게임정보 제공 및 상담

■구좌번호: • 농협 011－01－325395
• 신탁은행 36308－0802206
• 국민은행 015－01－0393－910
• 외환은행 209－18－05425－2 (예금주 : 조홍구)

2. 신용카드 : (BC · 국민 · 비자 · LG)환영

3. 차량 항시 주차기능

4. 중고 게임기(슈퍼컴보이, 듀오, 네오지오 등) 고가 매입 판매.

■주소 : 서울 · 용산구 한강로 3가 40－969 관광터미널 2층
■TEL : 702－2433~4 ■FAX : 711－1172

■전국 취급점■

●서울역점 : 363-1849 ●봉천점 : 873-2054 ●영등포점 : 678-0563 ●울산점 : (0522) 33-8185 ●성남점 : (0342) 754-5298

"요즈음 게임본부에 와 보셨습니까?"

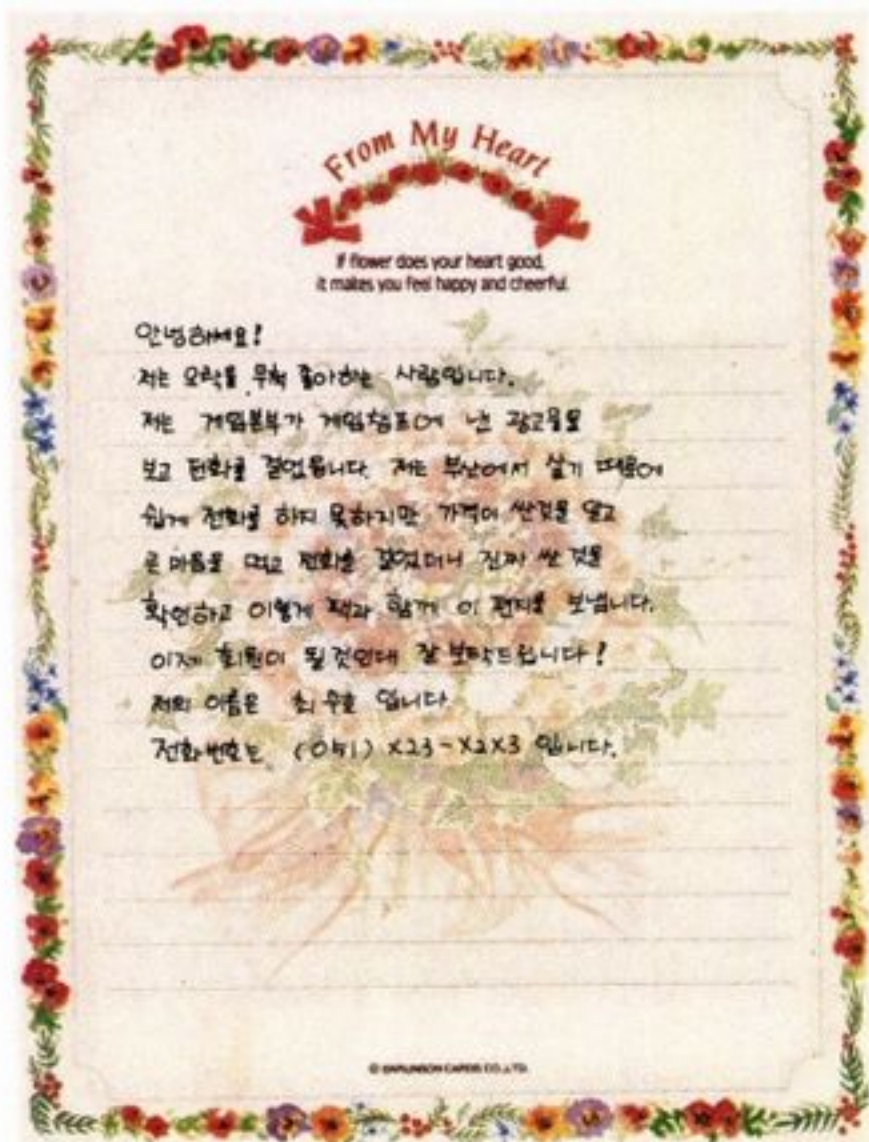
—국내 최초 물물교환 백화점—

물물 교환 본부

"안목의 차이"
실속있게 준비하세요.

From My Heart

If flower does your heart good, it makes you feel happy and cheerful.

안녕하세요!
저는 오락을 무척 좋아하는 사람입니다.
저는 게임본부가 게임챔프에 낸 광고물을
보고 편지를 적었읍니다. 저는 부산에서 살기 때문에
쉽게 전화를 하지 못하지만 가격이 싼것을 알고
큰 마음을 먹고 전화를 걸었더니 진짜 싼 것을
확인하고 이렇게 책과 함께 이 편지를 보냅니다.
이제 회원이 될건데 잘 부탁드립니다!
저의 이름은 최수홍 입니다.
전화번호는 (051) X23-X2X3 입니다.

- 최신종 팩과 게임기
- 지방 고객 물물교환
- 중고 게임기 판매
- 중고 게임기 교환
- **중고 게임기 매입**
- 구종팩 특별 파격 판매

네오지오
듀오
메가 CD
슈퍼컴보이
슈퍼겜보이
핸디 겜보이
팩

통신판매(교환)

구좌번호	예금주 송요섭
국민은행 015—01—0496—246	
농협 011—01—317824	
(은행간 입금)	

저희 게임본부 고객의 편지입니다.
최선을 다해 상담해드리겠습니다.
믿고 찾아주세요!

■약도

찾기 쉽고 가까운 곳에…

게임본부

주소 : 서울시 용산구 한강로 2가 선인상가 1층 21호
TEL : 701-1687~8, FAX : 704-9402

저희 게임본부는 신용과 성실을 최고로 추구하고 있습니다.

IMPACT
(다용도스피커)

전국 도매

BOOSTER AMP SPEAKER

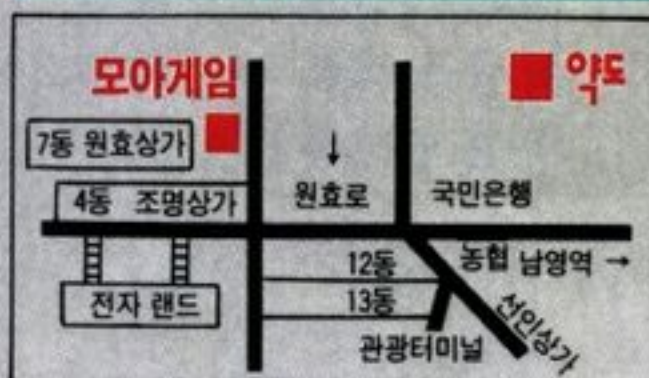
◆스테레오 입체음향으로 게임의 즐거움을 더해줍니다

1. 게임 매장을 음악실로
2. 게임 ROOM을 음악실로

★게임팩과 교환 판매해 보십시요.
★판매와 교한 매출이 향상됩니다.

■게임기의 모든것■

1) 중고 게임기 매입 판매
2) 각종 주변기기
3) IBM 죠이패드
4) 게임기 팩 염가판매
5) 최신종팩 신속 공급

게임기 수리

■특장점■

- ●마이크 믹싱 증폭기능
- ●야외 노래방기능
- ●자장파 방지 기능
- ●서라운드 음향기능
- ●자동 음질 조절 기능
- ●자동 전원 차단기능
- ●24W의 고출력음향

모아게임

■서울용산구 신계동 43-8 선화상가 6동 2-158호

★함께 성공합시다★

게임유통

■신규대리점 모집■

- ●전산도입의 확실한 대리점관리.
- ●신게임의 신속공급과 판매 영업지도.
- ●개업에 따른 각종 기획 및 광고물 제작 지원.

내일을 향해 오늘을 뛰는 사람만이 성공할 수 있습니다. 게임유통은 자신의 꿈과 이상을 만족시킬 동반자를 찾습니다.

통신 판매

게임기+팩=가장 빠르고 싸게, 게임유통에서 책임지겠습니다.
게임의 관련 제작품 무료 동시 우송합니다.

구좌번호

국민 015-24-0311-360
외환 309-19-02351-2
중소 기업은행 284-13-0014-001
조흥 315-04-370918
신탁 36309-1790908
농협 011-12-052163
예금주 서원철

보름간 밤을 세워 보셨읍니까?
게임에 관심있는 사람은 오십시오

2만원대

돗지탄평
혼두라 스피릿츠
기동장갑 다이온
슈퍼덩크샷
열혈경파 쿠니오
컴뱃 라이브스
톰과 제리
파워 어슬리트
아랑전설
캪틴 날개 Ⅲ
F-제로
데드댄스
킹 오브 몬스터
로맨싱사가
힘내라! 고에몽
미키마우스
슈퍼 스위브
젤다의 전설
슈퍼 스타워즈
헤라클레스의 영광
초 마계촌
더블 드래곤
란마 마을안격투
드래곤볼Z Ⅱ 초무투전
비룡의 권 S
건담 F91
러싱비트란
닌자 거북이
Z 초사이언전설
3X3 아이스
SF-Ⅱ
슈퍼 마리오카트
화이널 파이트
슈퍼팡
에어리어 88
슈퍼 알타입
파로디우스
슈퍼사커
태평기
슈퍼대전략
샤이닝포스
샤이닝 더크니스
램파트
랑그릿사
수라의 문
타이니튠
투기왕 외
스메쉬 TV

3만원대

은하영웅전설
비룡권하이퍼
심시티
심어스
백투더퓨쳐Ⅱ
게게게 귀태랑
란마 폭열난투
엘파리아
원탁의 기사
노이기아
가두린
캡틴날개 Ⅳ
기기괴계
진 여신전생
FF Ⅳ
FF Ⅴ
DQ Ⅴ
화이날 파이트 2
울티마 6
로드모나코
카드마스타
북두의 권 6
타이니튠
엑스레이
울티마 6
이스 Ⅲ
샤크
배틀코만도
신장의 야망
다이나브로스
베어너클 2
엑스렌저
아랑전설
랜드스토커
어드밴스드 대전략
스플래터 하우스3
중장기병 레이노스
소서 킹덤
소사리언
엑자일
LHX 어택쵸퍼
환지지스타 Ⅱ
환타지스타 Ⅲ
슈퍼시노비 Ⅱ
골든액스 Ⅳ 외

4만원대

SD건담 X
슈퍼 로얄블러드
패미스타 Ⅱ
대폭소 인생극장
월드히어로즈
메가로매니아
슈퍼 테트리스+봄브리스
포픈 트윈비
월드럭비
NBA농구
대전략
영웅전설 Ⅱ
반숙영웅
매탈맥스 Ⅱ
단잘브
스타폭스
중장기병 발켄
슈퍼 슬럼덩크
분노의 요새
소닉윙스
타이니 튠
GoGo 돗지볼
로켓나이트
빅센 357
배트맨 리턴
RBI4야구
쥬라기공원 외

5만원대

돗지볼 전원집합
에스트폴리스전기
알버트오딧세아
SF Ⅱ 터보
성검전설 Ⅱ
용의 기사
미스틱 퀘스트
전국전승
제 3 차 로봇대전
대폭소 인생극장
배틀돗지볼 Ⅱ
포메이션사커 Ⅱ
오우거배틀
SD 건담 Ⅱ
실버사가 Ⅱ
봄버맨
드래곤즈 매직
미소녀 전사 세라문
바즈! 마법의 세계
로알럼블
SF Ⅱ 플러스
샤이닝포스 Ⅱ
건스타 히어로
죠단 대버드 농구
모탈컴뱃
T.M.N.T Ⅱ (예정)
환타지스타 4(예정)

6만원대

용호의 권
란마 주묘단적비보
제독의 결단
유럽전선
소드월드
마다라 2
톨네코의 모험
수제전기
마리오콜렉션
아쿠스 스피릿츠
차이니스 월드
이스 Ⅰ, Ⅱ, Ⅲ
솔스티스 Ⅰ
마크로스
토리네아
천무스피릿츠
아랑전설 2(예정)

가격대를 보고 판단하십시오!!!

최고의 선택

GAME Z

TEL : (051)531-1995

■ 약도

■ 버스노선안내

79, 189, 179, 135-1
178, 155, 29, 29-1, 48
48-1, 148, 89, 89-1

게임팩 심의 관련 「게임 소프트웨어 협회」 추진

지난 7월부터 추진 중이던 가정용 게임 소프트의 심의 해결을 위한 모임인「게임 소프트웨어 협회」(가칭) 설립을 위한 제3차 모임이 지난 11월 18일 용산 게임기 상우회 사무실에서 있었다.

이는 게임업계가 스스로 시장 침체 및 심의시행 등 업계 현안에 공동 대응키 위한 협회 구성으로 각 업체마다 그 움직임을 구체화하고 있는 실정이다.

가정용 비디오 게임기 업체 및 IBM-PC 유통, 제작업계들의 실무자가 참가한 이번 모임에서는 최근 게임시장 활성화를 위한 공동대응과 문화체육부의 신종 영상매체 심의 시행에 따른 문제점을 지적하여 가정용 게임기 및 PC 게임 소프트의 개발 및 수입, 유통분야를 포괄하는 협회구성을 적극 추진키로 합의했다.

○**참가업체** : 현대전자, 삼성전자, SKC, 동서게임채널 등 가정용 비디오게임 및 IBM-PC 업체
○**협회 명칭** :
게임 소프트웨어 협회

단비시스템, 신작 「Go Go 우리별－지구전설2999」 게임발표

[문의처 :
단비시스템
(02) 761-3239]

지난 11월 12일 국내 PC 게임 개발팀인 단비 시스템에서는 신작 「GO GO 우리별-지구전설 2999」의 시사회가 개최되었다. 「GO GO 우리별…」은 국산 최초의 2인용 슈팅게임으로 성탄절을 전후하여 금성 소프트웨이브를 통해 발매될 예정이며 가격은 아직 미정인 상태이다.

이외에도 단비 시스템에서는 요즈음 유행하는 DUNE Ⅱ를 능가할 만한 전략 시뮬레이션 게임(가칭 개미나라)과 단순하면서 안정감 있는 어드벤처(제목 미정)도 기획중에 있어 기대되고 있다.

'94 캐릭터 캘린더 판매 개시

1994년도판 애니메이션, 아이돌 스타, 게임 캐릭터 캘린더가 명동의 형음악실, 강남의 신중앙 주식회사를 중심으로 일제히 판매가 개시된다.

형음악실은 주문 판매제를 채택하고 있으며 신중앙 주식회사는 즉석 판매제를 채택할 예정이다. 판매하게 될 캘린더의 종류는 100 여종이며 가격은 1만 5천원-2만원선이 될 예정.

문의처
형음악실 : 753-6977
신중앙 주식회사 : 591-2536

모탈컴뱃 경진대회 개최

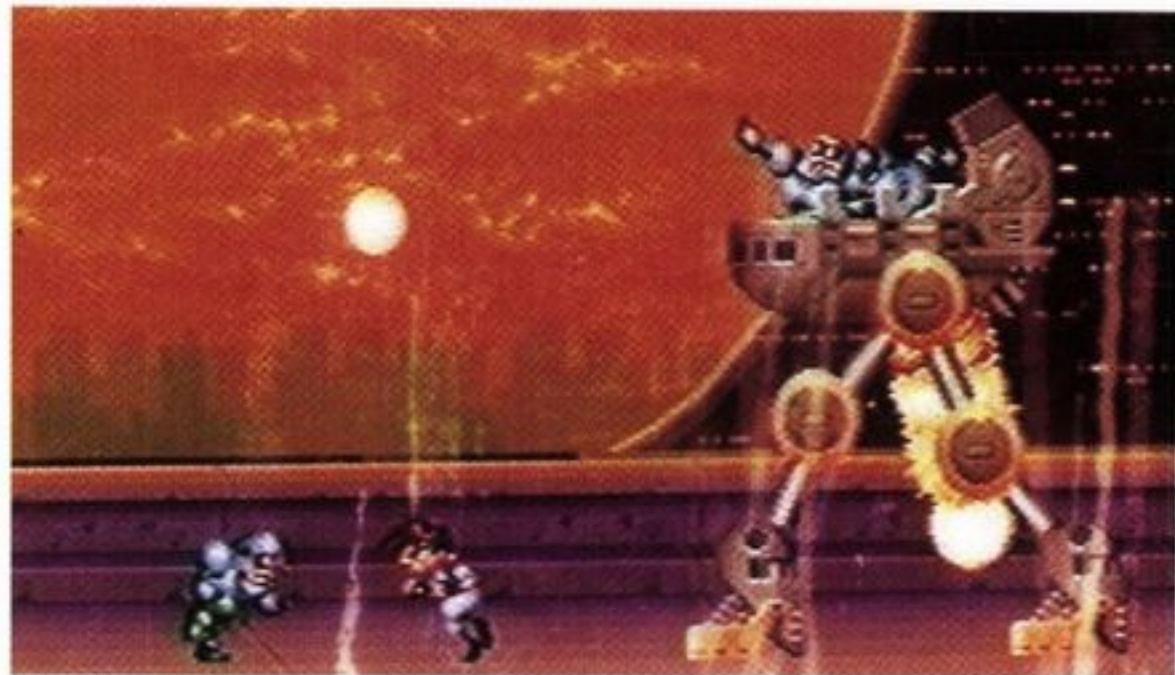
지난 11월 6일 용산 전자월드 지하 소프트 플라자 세미나실에서 하이콤이 주최하는 모탈컴뱃 게임 경진대회가 열렸다.

이번 행사에는 약 50여명이 참가해 각자의 실력을 겨뤘는데 예선부터 무승부가 계속되는 등 참가자들의 실력이 막상막하여서 보는 이들의 손에 땀을 쥐게 했다. 우승자에게는 하이콤에서 제공한 모탈컴뱃 티셔츠와 게임팩 등이 증정되었다.

인천 대인 종고, 게임경진대회 개최

지난 11월 19일, 20일 양일간에 걸쳐 인천에 있는 대인 종합고등학교에서는 가을 축제기간을 이용해 게임경진대회를 개최, 학생들의 인기를 독차지했다.

약 100여명이 모인 가운데 '스화2 터보'와 '월드히어로'를 공식 대전 종목으로 선정 열띤 실력을 겨룬 이번 행사는 청소년 사이에서 폭넓게 보급되어 있는 비디오 게임에 대한 올바른 인식 확립과 국산 게임개발 현황을 알리는 좋은 계기가 되었다.

MD용 건스타 히로즈, 아케이드로 등장

한동안 동시발매 취소 문제로 진통을 겪고 있었던 MD용 소프트「건스타 히로즈」가 아케이드로 진출하여 대인기 끌자 관련 업자들의 기쁜 비명이 이어지고 있다.

일본에서 연 2달간 MD 부분 No 1를 차지하는 등 잘된 게임으로 손꼽히고 있었으나 국내에서는 발매일에 임박, 취소사태가 벌어졌다. 이 게임은 세가에서 제작한 액션 게임으로 특히 3D 입체감을 느낄 수 있는 소프트이다.

챔프컵 전한국 챔피언쉽 개최

지난 11월 28일 잠실 롯데월드에서 챔프컵 전한국 챔피언쉽 대회가 열렸다.

이번 행사에는 1차 예선에서 스트리트 화이터 2-터보, 2차 예선에서 용호의 권을 종목으로 선정하여 약 200여명이 참가해 뜨거운 대결을 펼쳤다. 결승에서 이겨 우승한 사람에게는 일본 3박 4일의 유학 기회가 주어졌다.

일본 게임업체에 관한 우리의 견해

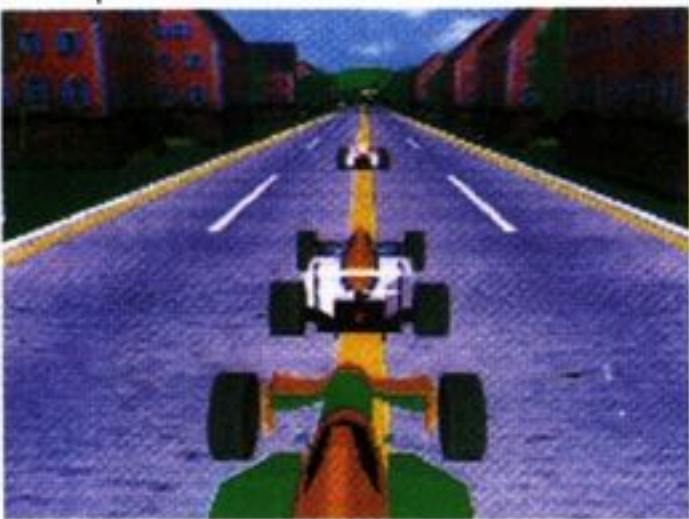
게임뉴스, 게임월드, 게임챔프(가나다순)3개 게임 잡지사는「한국컴퓨터기자클럽」의 권고에 따라 94년 1월호부터「캡콤」에서 판매하는 게임프로그램을 각 소속잡지에 당분간 게재치 않을 것임을 알려드립니다. 독자들과 수입 업자들은 이점을 십분 양지하시기 바랍니다.

앞으로도 일본 게임개발 업체들이 부당한 로얄티 요구(상호 경쟁을 시켜 높은 로얄티를 내게끔 부추기는 등)나 일본잡지들과 달리 한국 게임잡지들에게만 차별하는 불합리한 대우를 취하는 일본 게임개발 업체들에 대해서는「국익보호와 언론수호」라는 차원에서 각 3개 게임잡지사들은 컴퓨터기자클럽의 결정에 따를 것임을 알려드립니다. 3개 잡지사외에 일부 게임잡지사는 국익보호와 언론수호 차원에서 결정한 이같은 컴퓨터 기자클럽의 권고사항을 따르지 않을 수도 있습니다. 이런 점에 대해서는 독자 여러분들의 현명한 판단 있으시기를 바랍니다.

이와함께 출판시장 개방에 따른 전문지 활성화 방안을 시급히 마련하여 우리나라 게임문화가 올바르게 자리잡을 수 있도록 정책수립에 나서야 한다는 우리의 입장을 밝힙니다.

1993. 11. 20

(가나다 순)
게임뉴스 발행인 **최서홍**
게임월드 발행인 **이배영**
게임챔프 발행인 **서인석**
한국컴퓨터기자클럽 회장 **최현수**

소니, 차세대 머신 32비트 게임기 발표

차세대 머신의 경쟁이 한층 더 심화되었다.

소니(주)와 소니 뮤직 엔터테이먼트는 「소니 컴퓨터 엔터테이먼트」를 11월 중순에 설립하여 가정용 게임기와 그 소프트를 곧 발매한다고 발표했다.

닌텐도의 호환기종을 단념한 후 개발이 진행되고 있었던 PSX라고 불리는 이 머신은 소니가 전용으로 개발한 32비트 RISC칩을 메인으로 고도한 병렬. 분산처리가 행해지는 독자의 아키텍처를 채용하고 있다.

그 중에서도 그래픽 엔진을 핵으로한 3DCG 기능은 상당히 강력하여 풀 칼라는 물론 초간 36만 폴리곤의 처리가 가능하는 등 아케이드 머신에 필적하는 성능을 갖는 것 같다.

주목할 만한 것은 3DO 등이 멀티미디어 머신 라고 불리는 것에 대해 소니는 「게임머신」이라고 선언해 게임 소프트 개발도 중점을 둔다고 한다. 가격은 지금까지 정보에 의하면 약 5만원엔 정도로 예상되고 있다.

사무라이 스피릿츠 공략 비디오 출시

SNK의 100메가 시리즈인 '사무라이 스피릿츠'의 완전공략 비디오와 LD가 11월 19일에 발매되었다.

이 비디오는 각 캐릭터마다 게임공략을 비롯해 좀처럼 볼 수 없는 전 캐릭터의 엔딩등이 수록되어 있다. 또한 게임 오리지널 캐스트가 총 출연한 장면도 있어 사무라이 스피릿츠 팬들에게는 소중한 것이 될 것이다.

또 특전으로서 「사무라이 스피릿츠」의 TV-CF도 수록되어 있다.

가격 : 4,800엔
LD/PC LD00487
가격 : 4,800엔

주변기기 SFC용 무선 컨트롤러 「듀얼터보」 신발매

어크레임 저팬에서 SFC 전용 무선 컨트롤러 시스템 「듀얼터보」가 발매된다. 최장 8미터 떨어진 장소에서 조작이 가능하며 더우기 2종류의 스피트 선택과 자동연사 기능이 붙어있어 격투게임, 슈팅게임에 위력을 발휘한다.

발매일은 12월 예정이며 가격은 6,800엔이다.

메가드라이브에도 무선 컨트롤러 등장!

세가의 메가드라이브에도 선이 없는 컨트롤러 「세가 코드레스패드 셋트」가 마침내 등장했다.

패드의 형태와 기능은 종래의 6버튼과 완전히 같지만 리셋 기능 등은 역시 코드레스가 쾌감 만점이다. 2P용과 교환용 패드만 발매도 한다.

또한 12월 상순에는 세가의 6버튼 죠이스틱 「아케이드 파워스틱 6B」가 발매된다. 조작은 각 버튼마다 연사 설정이 되어있고 매초 6-24발까지 조절할 수 있다. 또한 호환기에도 대응한다.

세가 코드레스 패드셋트

가격 : 4,800엔
발매 : 11월 하순

아케이드 파워스틱 6B

가격 : 6,800엔
발매 : 12월 상순

메가 CD 소프트를 세가와 후지가 공동 개발!

일본 후지 TV와 세가가 이번에는 게임을 공동개발하여 신작 소프트를 출시하기로 했다.

그 제1탄 소프트로서는 메가CD용 RCG 「포뮤라 언 월드 챔피언 쉽 1993 해븐리 심포니」이라는 긴 제목의 게임이다. 후지TV의 인기방송인 「F-1GRAND PRIX」의 전반적인 협력을 얻어 대용량을 보유하는 CD-ROM 게임, 하드의 기능을 최대한 살린 특징이 기대를 받고 있다.

코에이에서 CD용 게임뮤직 발매

시뮬레이션 게임의 제왕 코에이에서 CD를 3개 발매한다. 귀에 익숙한 사운드 시리즈로는 「삼국지 3」를 비롯해 「더 베스트 오브 코에이 VOL.4」가 등장하였다.

이밖에도 슈퍼컴보이 오리지널 음원을 사용한 인기 시리즈 「슈퍼 신장의 야망」 전국판, 태합입지전, 유럽전선을 수록한 타이틀도 발매되었다.

멀티미디어 전문점 등장!

최근 CD-ROM 등의 보급에 때를 맞추어 전문 게임 숍이 일본에서 11월 12일 오픈했다.

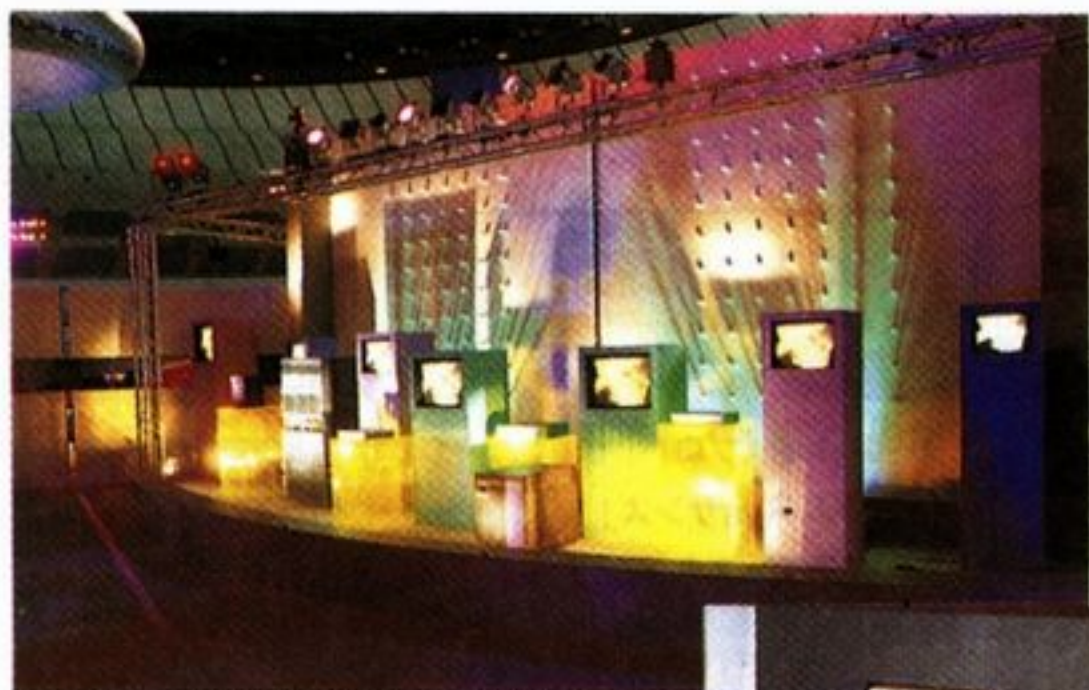
제 1호점은 동경 요요기의 「멀티미디어 메가 스토아/하이파 브루트」이다. 대규모 점내에는 슈퍼패미컴을 비롯한 신품과 중고 TV 게임기와 소프트, CD-ROM을 포함한 퍼스컴 소프트, 각종 컴퓨터와 게임잡지까지 구비.

또한 11월 19일부터는 히로시마에 제2호점이 오픈을 개시했으며 앞으로 계속해서 확장해나갈 것이라는 정보.

실리콘 기술 게임 소프트로 확산!

10월 13일, 14일에 일본 요코하마에서 '실리콘 그래픽 엑스포 93'이 행해졌다. 실리콘 그래픽스라고 하면 지난 8월에 행해졌던 패미컴 스페이스 월드 '93에서 닌텐도의 야마우찌 사장이 말했던 "차세대 64비트 머신 구상"의 심장 부분을 이루는 기기이다.

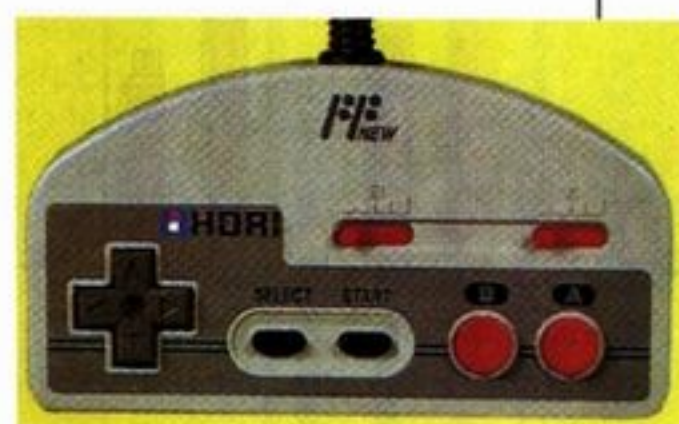
원래 실리콘 그래픽스는 패스컴보다 고성능 기기를 만들고 있는 메이커의 이름이다. 이 메이커가 가장 잘 만드는 기기는 CG(컴퓨터 그래픽스). 이 고성능 CG는 그 처리 속도가 빠르기 때문에 여러 디자인과 아트 분야에 채용되었다. 그 차세대 파워 머신이 차세대 게임기라고 하는 슈퍼패미컴에 채용되어진다면 더욱 빠른 그래픽 처리와 색상을 즐길 수 있는 것이다.

특히 「스타폭스」와 같은 폴리곤 기술을 사용한 소프트에서는 반드시 필요하다.

실리콘 그래픽스의 전시장. 이 기기가 슈퍼컴보이에 채용되어진다.

버철 리얼리티 게임은 물론 3차원의 음악도 즐길 수 있다.

주변
기기

패밀리 컨트롤러 「뉴 홀리 커맨더」 탄생!!

12월 1일, AV단자를 장착한 신형 패미컴의 등장과 동시에 새로운 타입의 컨트롤러도 함께 발매될 예정이다. 컨트롤러의 명칭은 「뉴 홀리 커맨더」로서 기본 성능은 예전의 홀리 커맨더와 동일하며 사이즈 역시 그대로이다. 특히 인체 공학적인 설계와 연사 발사 속도를 3단계로 조절할 수 있는 기능이 추가되어 있으며 가격은 1,500엔이다.

세가, 멀티미디어 그랑프리 3개부문 석권!!

금년으로 8회 째에 접어든 '93멀티미디어 그랑프리에서 세가가 개발한 3개의 작품이 각 부문에 그랑프리를 석권하는 영광을 안았다.

비디오 게임 작품상에 「알라딘」, 장려상에 「꿈의 박물관 이야기」, 그리고 전시 영상부문의 버추얼 리얼리티상에 「드래곤 볼」이 각각 선발된 것이다.

롤플레잉/어드벤처

이혼다

슈퍼컴보이를 구입하기 위한 아르바이트에 들어갔다 (아니, 슈퍼컴보이 광신자가 아직 슈퍼컴보이도 갖추지 못하고 있었다니 ?) 그가 새롭게 시작한 아르바이트를 다음달에 상세히…

송백정

최근들어 자신을 "산사나이라 불러주오"하면서 등산에 여념이 없다.
산과 게임은 필연적인 관계라나 ? 아직 등산 시뮬레이션도 안 나왔는디

환상기 가이아

제작자	에닉스
발매일	93.11.27
가격	9,800엔
기종	SFC

이혼다 6

드래퀘 시리즈로 유명한 일본의 2대 RPG 제작회사 에닉스의 액션 롤플레잉으로 마법을 가지고 여러가지 커맨드를 실행하는 즐거운 게임. 주인공이 비행한다는 점이 독특하다.

송백정 8

각지에 출현하는 고대 유적들을 탐험하는 이야기가 전개된다. 롤플레잉 요소와 박력 넘치는 액션 요소가 조화를 이루는 게임성이 송백정 의 눈을 뜨게 한다. 하지만 무식에서 탈출하려면 먼저 꿈을 깨야 되지 않나 ?

이스 4

제작자	톤킨 하우스
발매일	93.11.19
가격	9,800엔
가격	SFC

이혼다 7

과연 허드슨이 아닌 다른 회사에서 이스를 어떻게 만들었을까 너무나 기대가 된다. 그러나 어느 회사가 만들었던 이스 시리즈는 스토리의 깊은 맛과 환상적인 그래픽 등 롤플레잉 게임의 대작임에 틀림이 없다.

송백정 6

박력있는 전투장면에는 오금이 저리도록 '뽕'간다 또한 등장하는 자코 캐릭터가 세가지 타입으로 나눠지는데 이 시스템을 가장 부러워 하는 것도 송백정.

액트리온

제작자	테크모
발매일	93.11.5
가격	9,800엔
기종	SFC

이혼다 8

롤플레잉이 약하다는 증후군을 지워 보려는 테크모의 노력이 엿보인다. 이전부터 SFC를 통해 여러 회사가 도전했었지만… 이번엔 과연 ?

송백정 7

세컨드 파티는 자신의 일행 이외에 다른 일행을 조작할 수 있는 시스템이라고 그 누가 말했나 ? 액트리온의 세계에 들어온 이상 이 세컨드 파티의 압도적 환상에서 벗어날 수 없다.

아레사

제작자	야노만
발매일	93.11.26
가격	9,800엔
기종	SFC

이혼다 6

야노만에서 만든 3차원타입의 입체 롤플레잉 게임으로 대단히 화려한 그래픽이 이 게임의 커다란 특징이다. 섬세하게 처리된 몬스터의 그래픽과 잘 어우러진 사운드는 최고 !

송백정 5

미니컴보이로도 나와 있는 이 게임은 특히 여성에게 인기가 많다고 한다. 빨리 친해지기 쉬운 캐릭터와 친절한 설계 때문. 프리 스토리와 다채로운 홍미물이 많이 준비되어 있다.

알샤크

제작자	불리돌
발매일	93.11.26
가격	8,800엔
기종	MD—CD

이혼다 7

퍼스컴 불멸의 명작 알샤크가 드디어 메가 CD로 ! 롤플레잉성이 넘치면서 비주얼이 듬뿍 들어가 있는 알샤크. 이젠 퍼스컴도 부럽지 않다.

송백정 6

불멸의 작품인가 신의 조화인가 ? 그중에서도 우주를 무대로한 작전과 특수능력이 얼마나 잘 길들여지는가에 따라 송백정의 명인이 되느냐, 단칼에 「쑥」이 되느냐가 결정된다.

시뮬레이션

이돌컴

도봉산에 놀러갔다가 무리를 해서 몸져 누워있다. 역시 컴퓨터와 산은 상극인가? 한편 그날 도봉산에선 저질 컴퓨터 추방 대회가 있었다나…

정부미

1년간 명인대열을 점거해온 최군을 몰아내고 갑자기 뛰어든 정부미 그녀의 정체는 도대체? 다음달엔 그녀의 전모를 파헤쳐 보기로 하자.

앱부쉬

제작자	마인드 크래프트
발매일	93.11.20
가격	35,200원
기종	IBM

이돌컴

우선 완벽한 한글판이라는 것이 놀랍다. 시간을 이용한 시뮬레이션 이라는 점도 새롭고 시간을 보내기에는 충분한 게임인듯 싶다. 전체적인 밸런스가 잘 맞춰져 있는 게임.

정부미

언뜻 보아 보드게임과 유사하며 모든 메시지가 한글화되어서 초보자라도 쉽게 게임을 파악할 수 있는 장점이 있다. 그러나 왠지 복잡한 느낌…

알스란 전기

제작자	세 가
발매일	93.10.29
가격	7,800엔
기종	MD-CD

이돌컴

보드게임 스타일의 시뮬레이션을 개척한 세가의 실력이 발휘된 게임. 주인공인 알스란을 보좌해서 게임을 이끌어 간다는 것이 가장 큰 특징이다.

정부미

스토리를 설명해주는 비주얼 장면이 애니메이션으로 처리되어 마치 영화를 보는 듯 하다. 주인공이 플레이어의 의도대로 움직이지 않기 때문에 상당한 주의가 요망된다.

액션/슈팅

김종팔

드디어 여자친구 사냥을 그만두고 수행에 들어갔다는 소문이 있다. 본업을 그만두고 수행이라니… 어쩔 셈인지? 대체 수행이란?

김영탱

원더메가를 사기 위한 아르바이트에 여념이 없다. 낮에는 우유배달, 밤에는 방범대원… 그러나 원더메가에의 길은 멀고도 험하다!

아랑전설 2

제작자	타카라
발매일	93.11.26
가격	9,800엔
기종	SFC

김종팔

그 유명한 아랑전설 2가 드디어 SFC에 이식되다니… 원작에 비해 그래픽이 떨어지지만 필살기 조작은 그대로인 것 같다. 스페셜 버전이 나온 지금 약간 늦은 감은 있지만…

김영탱

용호의 권에 이어 네오지오 게임이 연속으로 나왔다. 당초 예상했던 용량을 4메가 올려서 나왔다. 그러나 예상밖으로 이식도가 낮다.

T.M.N.T

제작자	코나미
발매일	93.12.3
가격	9,800엔
기종	SFC

김종팔

역시 좋은 기획을 자랑한다. 대전용 게임이 유행하는 현시점에서 잘 맞는 게임인것 같다. 액션 게임에 등장하는 캐릭터의 필살기를 강화시켜 새로운 형식의 대전으로 된 것이 특징.

김영탱

종전의 액션 게임과는 달리 장르를 대전액션으로 바꿔 색다른 맛이 느껴진다. 캐릭터의 디자인이 섬세해서 좋다.

솔스티스 2

제작자	에픽소니
발매일	93.11.12
가격	9,800엔
기종	SFC

김종팔

랜드스토커 방식의 게임.
랜드스토커의 시스템을 계승하면서 그 옛날 MSX의 나이트 트랩같은 게임을 연상케 한다. 그래픽이 너무나 아름답고 회전시에도 상당히 깔끔하다.

김영탱

그래픽이 다른 게임에 비해 상당히 화려하며 지도상에서는 캐릭터의 크기가 확대, 축소된다. 탐험은 던전에서 시작되며 던전에 들어가기 전의 애니메이션이 상당히 깔끔하다.

알라딘

제작자	세 가
발매일	93.11.12
가격	7,800엔
기종	MD

김종팔

'페르시아 왕자'를 능가하는 부드러움과 액션성이 현재 유명세를 타고 있는 만화영화 알라딘의 고유 캐릭터를 이용해 뛰어난 작품이 되었다.

김영탱

슈퍼컴보이로도 나오고 알라딘보이로도 나오는 게임. 슈퍼컴보이쪽은 그래픽이 좀더 깨끗하고 알라딘쪽은 스피드감이 좋다. 나는 알라딘에 점수를 후하게 주고싶다.

독자의 게임평가

이 컬럼은 자신이 플레이 해보고 인상깊었던 게임에 대해 평가를 내리는 컬럼입니다. 독자, 게임매니아, 개발자, 매장 아저씨 등 누구라도 좋습니다. 게임에 대한 평가는 편지를 이용해서 「독자의 게임평가」 담당자 앞으로 보내주십시오. 보내실 때는 주소, 전화번호, 생년월일, 직업을 정확히 명기하여 주시고 본인의 사진을 두장 동봉해 주십시오. 이같은 사항이 지켜지지 않을때는 자동 탈락 되오니 유의하여 주십시오.

사무라이 쇼다운

기종	제작사	장르	용량
아케이드	SNK	액션	118메가

98점

박순성 나이 : 16살 직업 : 중학생

먼저 게임챔프의 창간 1주년을 늦게나마 축하한다.

아케이드하면 역시 격투게임이 최고라고 생각한다. 격투게임으로는 스트리트 화이터, 용호의 권, 아랑전설 Ⅱ 등이 있다. 그러나 나는 사무라이 쇼다운이 최고라고 생각한다. 그 이유로는 먼저 지금까지의 격투게임이 맨손이던 것을 전혀 새롭게 각 캐릭터들마다 무기가 주어져 있다는 것이다. 모두 12명의 캐릭터들이 저마다 다른 무기와 독특한 기술을 가지고 있다는 점에서 훌륭한 게임이라 할만하다.

물론 좋지 않은 점도 있다. 게임 마지막에 상대방이 칼에 몸이 잘려 두동강이 나는것은 청소년들에게 좋지 않은 것이라 생각한다. 사무라이 쇼다운의 압도적인 인기는 각 캐릭터들의 다양한 필살기로 인한 것이다. 대전시 에너지가 공급되고 폭탄이 나오는것은 전에 없는 독특한 기법이다.

캐릭터들 또한 개성이 있다. 얼굴이 잘생겨 여자 팬들이 많은 우쿄, 애꾸눈 주베이, 독특한 웃음소리의 겐안, 이름에 걸맞은 체중을 지닌 어스퀘이크, 닌자 개와 함께 싸우는 갈포드, 독수리를 데리고(사실은 독수리가 아님) 있는 나코루루, 주인공인 하오마루 등 다양하다. 그중 인기가 제일 높은것은 한조이다. 수많은 필살기의 소유자이며 복면에 가려진 의문의 사나이이기 때문이다.

아랑전설 스페셜에 의해 인기가 다소 줄었으나 사무라이 쇼다운은 새로운 기법의 격투게임으로 남아 있을 것이다.

미소녀전사 세라문

기종	제작사	장르	용량
슈퍼컴보이	엔젤	액션	16메가

40점

이길형 나이 : 13살 직업 : 중학생

엔젤사에서 내놓은 「미소녀전사 세라문」은 애니메이션을 보는 것같은 아름다운 그래픽과 감동적인 사운드 그리고 세라문들의 애교있고 매력만점의 포즈 덕분에 발매당시 게임유저들에게 큰 인기를 얻었던 작품이다. 그러나 이 게임을 해본 사람이면 단점을 많이 찾아낼 수 있을 것이다. 나도 친구에게 가까스로 일주일동안 빌려서 해보았지만 실망만 했을뿐이었다.

게임의 충실도가 너무 허술했기 때문이다. 한마디로 이 게임은 「빛좋은 개살구」였던 것이다. 액션 게임으로서는 그래픽이 너무 아름다웠지만 캐릭터들의 움직임이 박력이 없고 느려서 20분만 해도 이질감을 느끼게 했으며 캐릭터들이 무게감이 없어 게임챔프 10월호에서 신윤발씨가 말한것 같은 종이인형같은 느낌을 준다.

액션게임의 대가라 불리는 캡콤의 「화이널 화이트」시리즈나 세가의 「베어너클」시리즈는 캐릭터들의 행동이 커서 박력있고 또한 질량감이 있어서 유저에게 사랑을 받은 것처럼 12월달에 다시 나올 「세라문 R」에서는 엔젤사가 전편의 단점을 보완해 더 멋진 게임을 만들어 주었으면 하는 바램이다.

보내실곳 : 서울시 용산구 원효로 1가 116 지산빌딩 3층 게임챔프 「독자의 게임평가」 담당자앞
마감 : 매월 15일
문의 : 702-3214 이돌컴
* 채택된 원고는 챔프점수 500점 을 드립니다

초특급 속보

SNK	아케이드	발매일 미정	용량 미정

일본과 한국의 게임업계 양대산맥인 SNK와 게임챔프가 또다시 일을 저질렀다. 바로 SNK의 명작 '용호의 권' 속편이 등장한다는 소식이 입수된 것이다.

대전 게임을 집대성한 「용호의 권 2」가 게임계의 패자로의 확실한 군림을 위해 그 전모를 드러내기 시작하였다. 등장 캐릭터가 3인이 추가되는 등 한층 파워 업된 면을 피부로 느낄 수 있는 정보를 보도록 하자.

스토리는 '유리' 납치 사건 후부터

료와 로버트 두사람의 극한류 공수 계승자에 의해 유리 유괴 사건의 막은 내렸다.

그리고 1년이 지난후 그들은 각각 평온하며 활기넘치는 생활을 보내고 있었다.

타쿠마는 극한류공수를 한층 발전시키기 위해 사우스타운 변두리에 도장을 준비하고 있었다. 류는 스스로 기술을 단련하는 수행에 몰두하고 있었다. 로버트는 아버지의 품으로 돌아가려고 생각하고 있었으나 사카자키 일가(특히 유리)의 일이 걱정이 되어 근처의 별장에서 생활하기로 했다.

어느날 로버트가 이종격투기전이 벌어진다는 소식을 료에게 전하러 온다. 그들은 자신의 실력을 시험하려고 이 대회에 참가하기로 결정한다.

이 이종격투기전의 소식은 사우스타운 안에 있는 강자를 불러모으게 됐다.

용호의 권만의 기력 시스템

용호의 권에서 가장 특징적인 시스템은 기력 게이지의 존재이다. 체력 게이지 아래에 있는 기력 게이지는 필살기의 위력에 깊은 관계가 있다.

또 상대의 기력을 빼앗는 것 중에 도발이라는 것이 있다. D버튼을 누르고 도발을 하게 되면 상대의 기력을 감퇴시킬 수 있다. 단 이 도발을 하면 허점이 드러나 보인다. 상대가 쓰러져 있을 때 사용하지 않으면 반격을 당할 공산이 크다.

등장하는 캐릭터는 전작 대전 플레이에서 사용한 9인 외에 유리. 사카자키, 에이지, 텐진의 3인이 추가되었다. 유리 유괴사건부터 1년 후, 각 캐릭터는 각각의 뜻을 가슴에 품고 이종 격투기전에 참가하기로 한다.

새로운 캐릭터 에이지의 필살기가 작열

「용호의 권 2」는 한층 파워 업을 기대

전작에 비해 이번 작품에서 두드러지는 점은 대 CPU전에서 사용할 수 있는 캐릭터가 12인으로 되었다는 것이다. 전작인 용호의 권에서는 대 CPU전에서 료, 로버트 2인밖에 사용할 수 없었던 것이 아쉬웠는데 이번작에서는 이 점을 해결해 주었다.

유리 유괴사건에 관련된 2인이 다시 대결한다. 존의 선그라스가 조금은 변했다

격투에 출사표를 던진 신인 캐릭터

유리 사카자키/18세

타쿠마의 딸이며 료의 여동생. 이전부터 흥미가 깊던 극한류공수를 호신술로 배우고자 했지만 오빠인 료는 끝끝내 반대를 한다. 그래서 사우스타운에 있는 피트네스 클럽에 다니는 척하며 아버지 도장에 다니며 연습을 계속한다. 오빠와 아버지에게는 비밀로 이종격투기전에 참가한다.

에이지/26세

일본전통의 닌술사인 그는 일본각지의 도장을 전전하고 그 도장주를 무찌르는 것으로 명성이 자자하다.극한류공수사 타쿠마의 이름을 들은 그는 그를 처단하러 미국까지 쫓아왔다. 그의 실력은 이 대회에서 노골화된다.

텐진/32세

아무것도 장비하지 않은 맨몸으로 사우스 타운에 찾아온 그는 항구에서 하역작업으로 생계를 이어가고 있었다.

그곳에 이종격투대전의 이야기를 듣고 이 우승자금을 자금으로 생각해 대회참가를 결의했다.

국내 히트게임 차트

독자인기순위

1 사무라이 쇼다운
- 아케이드
- 액션
- SNK
- 118메가

2 아랑전설 스페셜
- 아케이드
- 액션
- SNK
- 160메가

3 성검전설 II
- 슈퍼컴보이
- 롤플레잉
- 스퀘어
- 16메가
- 9,800엔
- 93년 8월 6일

4 아랑전설 II
- 아케이드
- 액션
- SNK
- 106메가

5 샤이닝포스 II
- 수퍼 알라딘보이
- 롤플레잉
- 세가
- 16메가
- 8,800엔
- 93년 10월 1일

순위	게임	장르	용량	기종
6	톨네코의 모험	롤플레잉	12M	SFC
7	용호의 권	액션	100M	ARC
8	화이널환타지 V	롤플레잉	16M	SFC
9	삼국지 III	시뮬레이션	2HD	IBM
10	실피드	슈팅	CD	MD-CD

이번호부터 기종에 관계없이 '독자인기순위'로 변경
이번호부터 매장인기순위를 폐지하고 기종에 관계없이 독자들의 인기순위를 집계해 보았다. 역시 많은 유저를 가지고 있는 게임센터의 게임들이 정상을 휩쓸었다.
그러나 비디오 게임들도 이번 겨울방학을 맞아 만만치 않은 움직임을 보이고 있어 다음달 순위가 주목된다.

구매 희망 순위

1 로맨싱 사가 II
- 슈퍼컴보이
- 롤플레잉
- 스퀘어
- 16메가
- 9,800엔
- 93년 12월 10일

2 아랑전설 II
- 슈퍼컴보이
- 액션
- 타카라
- 20메가
- 9,800엔
- 93년 11월 16일

3 초무투전 II
- 슈퍼컴보이
- 액션
- 반다이
- 16메가
- 9,800엔
- 93년 12월 17일

4 용호의 권
- 슈퍼컴보이
- 액션
- K-어뮤즈먼트
- 16메가
- 9,800엔
- 93년 10월 29일

5 란마 1/2 주묘단적비보
- 슈퍼컴보이
- 롤플레잉
- 소학관
- 12메가
- 9,800엔
- 93년 10월 22일

순위	게임	장르	용량	기종
6	성검전설 II	롤플레잉	16M	SFC
7	샤이닝포스 II	롤플레잉	16M	MD
8	톨네코의 모험	롤플레잉	12M	SFC
9	드래곤볼 Z 외전	카드배틀	4M	FC
10	이스 II 스페셜	롤플레잉	2HD	IBM

명작이 넘친다!
과연 슈퍼컴보이의 명작은 어디까지 나올까?
지상 최고의 게임기, 지상 제일의 게임기는 역시 슈퍼컴보이일까?

기종별 게임차트

＊평가점수는 본지 '마리오 클럽' 100명에 의해 평가된 점수로서 애독자 엽서를 10위 까지 집계한 후 본지 마리오 클럽 회원들이 각 게임에 점수를 주어 1~10점까지 합산한 결과입니다.

애독자가 뽑은 베스트 10 !

슈퍼컴보이

순위	제 목	장 르	용량	평가점수
1	성검전설 II	롤플레잉	16M	975
2	톨네코의 대모험	롤플레잉	12M	947
3	제3차 수퍼 로봇 대전	시뮬레이션	12M	861
4	용호의 권	액션	16M	851
5	화이널환타지 V	롤플레잉	16M	709
6	솔스티스 II	액션	8M	662
7	마리오 컬렉션	액션	16M	553
8	란마 1/2 주묘단적비보	롤플레잉	12M	380
9	전설의 오우거 배틀	시뮬레이션	16M	344
10	소닉윙스	슈팅	10M	92

톨네코의 대모험과 성검전설2의 순위가 엎치락 뒤치락 !
춘소프트의 톨네코 아저씨를 제치고 다시 성검전설 II가 1위에 !
한편 신생 명작 게임 용호의 권이 4위로 맹추격 !
점점 흥미진진해지는 슈퍼컴보이 차트, 다음달을 기대하세요.

패밀리

순위	제 목	장 르	용량	평가점수
1	별의 카비	액션	6M	922
2	마이티 화이널 화이트	액션	4M	850
3	드래곤볼 Z 외전	카드 배틀	4M	745
4	아랑전설 II	액션	4M	691
5	록맨 5	액션	4M	660
6	FC 원인	액션	4M	504
7	천지를 먹다	롤플레잉	4M	468
8	타이니 툰 II	액션	4M	321
9	파로디우스	슈팅	4M	301
10	FC 전인	액션	4M	27

슈퍼컴보이에게 빼앗긴 봄은 언제 오는가 ?
패밀리에 더이상의 신종 게임이 나오지 않는 것은….
이제 8비트 게임기가 사장될 날이 멀지 않았다는 소리인가 ? (설마)
아뭏든 참신한 신종의 등장을 기대해본다.

CD 알라딘보이 수퍼알라딘보이+

순위	제 목	장 르	용량	평가점수
1	샤이닝포스 II	롤플레잉	16M	979
2	스트리트 화이터 II 플러스	액션	24M	865
3	실피드	슈팅	CD (2,500M)	793
4	CD 소닉	액션	CD	708
5	사잔아이즈	롤플레잉	CD	629
6	소닉 II	액션	4M	597
7	썬더포스 IV	슈팅	8M	545
8	로켓 나이트 어드벤처	액션	16M	500
9	모탈컴뱃	액션	16M	491
10	베이	롤플레잉	CD	205

속보 ! 샤이닝 충격
메가드라이브도 드디어 CD 시대로 접어 드는가했더니 갑자기 나타난 샤이닝포스 II가 롬팩의 위신을 세우다 ! 플러스, 실피드까지 가세한 MD 게임에 장애물은 없다.

PC엔진+바이스타

순위	제 목	장 르	용량	평가점수
1	졸업	액션	CD	955
2	랑그리사	어드벤처	CD	828
3	풍운 가부끼전	시뮬레이션	CD	756
4	천사의 시 II	디지탈코믹	CD	731
5	악마성 X	시뮬레이션	CD	510
6	천외마경 II	시뮬레이션	CD	418
7	유나	디지탈 코믹	CD	392
8	봄버맨 '94	액션	휴카드	254
9	스트리트화이터 II-대쉬	액션	휴카드	228
10	CD 전인	슈팅	CD	173

드라큐라 시즌 ?
갑자기 웬 드라큐라 ?
코나미가 발표하는 게임들은 모두다 명작이라는 특징을 가지고 있다.
악마성 시리즈도 예외가 아니어서 보란듯이 1위…

구매희망순위 게임매니아의

순위	제 목	장 르	제작사	기종
1	로맨싱사가 II	롤플레잉	스퀘어	SFC
2	이스 IV	롤플레잉	허드슨	PC-CD
3	우루세이 야쯔라	어드벤처	게임아츠	MD-CD
4	초무투전 II	액션	반다이	SFC
5	용호의 권 II	액션	SNK	NEO-GEO
6	랑그리사 II	시뮬레이션	메사이야	MD
7	환타시스타 4	롤플레잉	세가	MD
8	여신전생 2	롤플레잉	심스	MD-CD
9	화이널환타지 6	롤플레잉	스퀘어	SFC
10	화이어 엠블렘	시뮬레이션	닌텐도	SFC

텔레파시 퀴즈! 순위 알아맞추기

나도 슈퍼컴보이 유저가 될 수 있다 !

애독자 엽서의 '텔레파시 순위 알아 맞추기' 정답란에 기재한 순위와 본지의 매장 인기순위, 구매희망 순위 인기 차트에 정답을 맞추시는 분중 한명을 선발, 슈퍼컴보이 1대와 2명을 선발하여 신종게임팩 1개씩을 드립니다.
(마감 : 매달 18일까지이며 전화번호는 미명기시는 자동탈락)

■12월호 정답자 발표는 부록 챔프 게시판을 참조하시기 바랍니다.

국외 히트 게임 차트

아 ! 신한국 창조와 활기찬 시작을 했던 93년도 이제는 그 막을 내리고 있습니다. 시냇물이 위에서 아래로 흐르듯 역사도, 시간도 그리고 게임 순위도 서서히 흘러만 갑니다. 그러나 정상을 위한 게임들의 뜨거운 도전은 어제도 오늘도, 그리고 내일도 끊임없이 이어질 것 입니다.

일본 게임 톱 10

사람들은 말하지 ♬ 정상은 슬픈 것이라고 ♩ 사람들은 말하지 ♪ 인기는 영원하지 않다고 ♬♪ 난 믿지 않았지 정상의 위력을 ♪♬ 난 믿고 살테야♪ 내가 언제나 정상이라는 걸 ♪♬

이러한 모든 게임의 염원이 이번에도 챔프 톱 텐에서 화려하게 펼쳐집니다. 올 한 해를 장식하는 마지막 12월에 또 한번의 정상을 차지하기 위한 싸움은 일요일도 없습니다.

1 로맨싱 사가2
- 슈퍼컴보이
- 롤플레잉
- 스퀘어
- 93년 12월 10일
- 9,900엔

2 드래곤 퀘스트Ⅵ
- 슈퍼컴보이
- 롤플레잉
- 에닉스
- 발매미정
- 가격미정

3 드래곤 퀘스트 Ⅰ·Ⅱ
- 슈퍼컴보이
- 롤플레잉
- 에닉스
- 93년 12월 18일
- 9,600엔

4 아랑전설 2
- 슈퍼컴보이
- 액션
- 타카라
- 93년 11월 26일
- 9,980엔

5 화이어 엠블렘
- 슈퍼컴보이
- 시뮬레이션 RPG
- 닌텐도
- 94년 1월 21일
- 9,800엔

6 슈퍼 뿌요부요
- 슈퍼컴보이
- 퍼즐
- 반프레스토
- 93년 12월 예정
- 8,200엔

7 샤이닝 포스 Ⅱ
- 수퍼 알라딘보이
- 롤플레잉
- 세가
- 93년 10월 1일
- 8,800엔

8 란마1/2~ 주묘단적비보
- 슈퍼컴보이
- 롤플레잉
- 동보/소학관 프로덕션
- 93년 10월 22일
- 9,800엔

9 톨네코의 대모험
- 슈퍼컴보이
- 액션 롤플레잉
- 춘소프트
- 93년 9월 19일
- 9,600엔

10 신. 도태랑전설
- 슈퍼컴보이
- 롤플레잉
- 허드슨
- 93년 12월 24일
- 9,800엔

발매일 박두 ! 로맨싱 사가2의 인기는 폭발적 !

올 한 해 최후 정상 자리는 역시 로맨싱 사가2에게 돌아갔다. 언제나 스퀘어사의 롤플레잉 게임은 절대로 우리들에게 실망시키지 않는다는 인식 때문인지, 아니면 프리 시나리로서 광대한 역사 의식과 환상적인 그래픽과 사운드 때문일까 ? 아니면 이 두가지 요인 모두 때문일까 ?

아직 소개된 것만으로는 정확한 판단을 내리기는 어렵지만 아무튼 로맨싱 사가2의 인기는 환상적이다.

해외 기종별 인기 순위

'무균질 순위'를 자처했던 챔프 93년 인기 순위도 서서히 막을 내릴 때가 됐습니다. 그동안 이 차트를 만드는데 많은 도움을 주신 각 해외 특파원 여러분에게 먼저 감사의 말씀을 전하고 앞으로도 더욱 정확하고 깨끗한 순위가 될 것을 다짐합니다.

이 순위는 일본 및 해외 각국에서 이미 발매되어진 게임과 아직 발매되지 않은 게임을 총 망라해 순위를 집계해 철저분석, 여러분에게 공개하는 초특급 코너입니다.

이달의 기종별 차트 우승 게임

패밀리	슈퍼컴보이	수퍼알라딘 보이	PC 엔진	아케이드	미 국
록맨 6	로맨싱사가2	샤이닝 포스 Ⅱ	이스 Ⅴ	리즈레이서	엘나드

패밀리

순위	제 목	장 르	제 작 사
1	록맨 6	액션	캡콤
2	뿌요뿌요	퍼즐	덕간인터미디어
3	테트리스 프래쉬	퍼즐	닌텐도
4	별의 카비	액션	닌텐도
5	도태랑전설 외전	롤플레잉	허드슨
6	소년마술사 인디	롤플레잉	IGS
7	조이메카 화이트	액션	닌텐도
8	RPG 인생게임	롤플레잉	타카라
9	드래곤 볼Z 외전	롤플레잉	반다이
10	젤다의 전설	롤플레잉	닌텐도

최후의 승자는 역시 록맨!

이제 캡콤사는 새로운 카드로 패밀리 시장 공략에 나섰다. 이미 우리나라에서도 소개되어 폭발적인 인기를 누리고 있는 록맨 6. 올 겨울 패밀리 시장에서는 록맨이 굳세게 정상을 차지하고 있다. 그러나 2위인 뿌요뿌요와 3위인 테트리스 프래쉬는 퍼즐 게임. 올 겨울에 펼쳐지는 록맨과 퍼즐 게임의 한판 대결이 볼만하다.

PC 엔진

순위	제 목	장 르	제 작 사
1	이스 Ⅳ	롤플레잉	허드슨
2	악마성 드라큐라 X	액션	코나미
3	몬스터 메이커	롤플레잉	NEC 애비뉴
4	아랑전설 2	액션	허드슨
5	진. 여신전생	롤플레잉	아트라스
6	에메랄드 드래곤	롤플레잉	NEC 홈일렉트로닉
7	월드 히어로즈 2	액션	허드슨
8	졸업	시뮬레이션	NEC 애비뉴
9	봄버맨 94	액션	허드슨
10	천외마경. 풍운가부끼전	롤플레잉	허드슨

아돌과 리리아가 지키는 정상의 자리는 흔들림이 없다!

악마성 드라큐라 X가 성큼 2위로 올라온 것이외에는 큰 변동은 보이지 않는다. 그러나 아돌이 지키는 정상의 자리는 아직도 확고부동하다. 이번달에도 허드슨의 게임이 4개나 순위에 들어있어 PC 엔진계에서 허드슨의 인기는 폭발적이다. 그간 별다른 이변이 보이지 않았던 PC 엔진계는 내년에 어떤 바람이 일어날지…

슈퍼컴보이

순위	제 목	장 르	제 작 사
1	로맨싱 사가 2	롤플레잉	스퀘어
2	드래곤 퀘스트 Ⅵ	롤플레잉	에닉스
3	드래곤 퀘스트 Ⅰ, Ⅱ	롤플레잉	에닉스
4	아랑전설 2	액션	타카라
5	화이어 엠블렘	시뮬·RPG	닌텐도
6	슈퍼 뿌요뿌요	퍼즐	반프레스토
7	란마1/2 주묘단적비보	롤플레잉	동보/소학관
8	신. 도태랑전설	롤플레잉	허드슨
9	슈퍼화이어 프로레스링3	액션	휴먼
10	록맨 X	액션	캡콤

드라퀘 시리즈! 우리에겐 내일이 있다

언제나 정상의 자리를 지켰었던 초 인기 게임 드래퀘 시리즈. 그러나 올 마지막 승부에선 스퀘어사의 로맨싱 사가 2에게 잔인하게 무릎을 꿇은 것같다. 그러나 한번의 패배는 보다 보람있는 승리를 맛볼 수 있게 해주는 아이템. 올 한 해는 패배를 인정한다. 그러나 내년에는 반드시 드래퀘 시리즈 세상이 될 것이다.

아케이드 게임

순위	제 목	장 르	제 작 사
1	리즈 레이서	레이스	남코
2	슈퍼 스트리트 화이터 Ⅱ	액션	캡콤
3	아랑전설 스페셜	액션	S.N.K
4	아우트 런러즈	레이스	세가
5	사이버슬래드	슈팅	남코
6	머슬봄버	액션	캡콤
7	에어컨 배트	슈팅	남코
8	스트리트화이터대쉬터보	액션	캡콤
9	열투! 격투! 퀴즈 섬	퀴즈	남코
10	F1 슈퍼 랍프	레이스	세가

남코 레이스 게임과 캡콤의 액션 게임은 가장 확끈한 아케이드계의 라이벌!

아케이드 게임은 비디오 게임과는 달리 사운드와 그래픽이 출중하기 때문인지 몰라도 레이스 게임과 액션 게임이 그 주종을 이룬다. 이 현상은 비단 일본 뿐만아니라 한국도 마찬가지이다. 3D를 이용한 레이스 버철 게임은 앞으로도 폭발적일 것이다.

수퍼 알라딘보이

순위	제 목	장 르	제 작 사
1	샤이닝 포스 Ⅱ	롤플레잉	세가
2	스트리트화이터Ⅱ플러스	액션	캡콤
3	건스타 히로즈	액션	세가
4	뿌요뿌요	퍼즐	세가
5	3X3 아이즈	롤플레잉	세가
6	실피드	슈팅	게임아츠
7	버철 레이싱	레이스	세가
8	쥬라기 공원	액션	세가
9	진. 여신전생	롤플레잉	심스
10	컬럼스 3	퍼즐	세가

변함없는 수퍼 알라딘보이의 세계!

지난달과 비교해 역시 1위는 샤이닝 포스. 그리고 수퍼 알라딘보이 유저들에게는 조금 안타까운 일이지만 뭐 특별한 게임이 이번달에는 보이지 않는다는 것이다.

이번달은 실피드가 6위로 뚝 떨어진 것과 세가의 버철 리얼리티 게임인 버철 레이싱이 무서운 속도로 상승하고 있다는 것이다.

미국 순위

순위	제 목	장 르	제 작 사
1	엘나드	롤플레잉	에닉스 슈퍼 NES
2	모탈컴뱃	액션	어클레임 슈퍼 NES
3	모탈컴뱃	액션	어클레임 제네시스
4	NHL 호키 94	스포츠	일렉트로닉 아츠
5	스화 Ⅱ 대쉬 플러스	액션	미국 캡콤
6	스트리트 화이터 터보 Ⅱ	액션	미국 캡콤
7	빌 워시 칼리지 풋볼	스포츠	일렉트로닉 아츠
8	슈퍼 마리오 컬렉션	액션	미국 닌텐도
9	월드 히어로즈	액션	선소프트 슈퍼 NES
10	쥬라기 공원	액션	미국 세가

미국에서는요! 아직도 모탈컴뱃의 인기는 절정이래요!

아무래도 일본에서 개발된 게임보다는 미국인 정서에 맞춘 새로운 컨버전 게임이 인기가 더높은 것같다. 이번달도 지난달 보다는 조금 그 인기가 떨어지긴 했지만 여전히 2위와 3위를 차지한 모탈컴뱃의 인기는 식을줄 몰랐다. 그리고 아직도 스포츠 게임은 미국 땅에서 강세인 듯하다.

94년 3월 그 화려한 모습 등장!

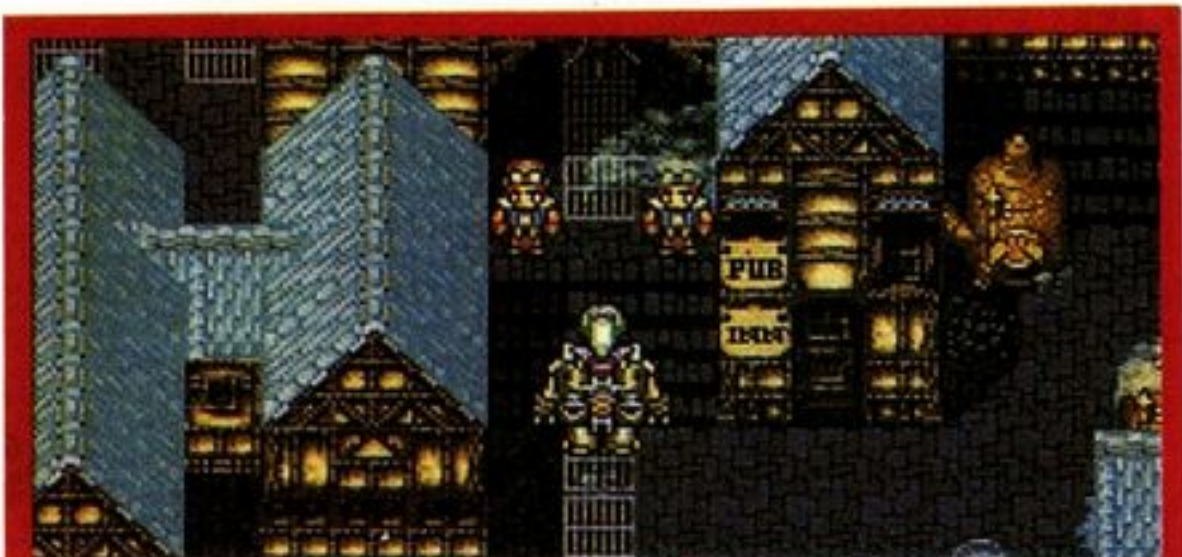
화이널 환타지 Ⅵ

슈퍼컴보기	현지 발매일	94/3/예정	장르	롤플레잉	화면외국어 수준	일어 상
	제작사	스퀘어	용량	24메가	대상 연령	중학생 이상
	현지 발매가	미정	기타	최고의 명작	게임 난이도	AⒷC DEF

챔프 11월호에 화이널 환타지 6가 제작에 돌입했다는 특보가 나간 뒤로 독자들의 문의전화가 쇄도했다. 과연 정확한 발매 시기는? 진짜 음성은 성우가 녹음하는가? 액티브 배틀 시스템은 건재한가? 또 다른 시스템은 무엇인가? 등 그 화려한 대작에 걸맞는 기대 증상을 보였다.

드디어 챔프에 도착한 화이널 환타지 6의 정보! 점차 그 베일을 벗는 진상을 완벽하게 공개한다.

최대의 적은 기계몸을 가진 '마도 아마'

마을에서 보급받는 마도 아마

마도 아마가 마을에 침입했다. 혼자서 마을 전체를 뒤집어 놓는 파워

화이널 환타지의 무대는 기계 문명이 고도로 발달한 세계이다. 여러가지 기계와 병기들이 즐비한 환경이 여러분이 모험할 세계인 것이다. 그 중에서도 우리가 가장 주목해야 할 것이 바로 '마도 아마'.

이번 6탄의 타이틀 로고로까지 불리우는 이 무식한 기계는 주인공의 적인 '가스토라'제국이 개발한 특수 머신이다. 온갖 마법을 기계에 불어넣어 강력한 파워를 가지는 이 괴물단지는 당신이 여행하는 곳곳에 나타나 잔인하게 괴롭힐 것이다.

대지를 흔드는 마도 아마의 움직임

마법도 사용할 수 있다

탄 채로 공격하는 파워는 초강력!

마도 아마는 단지 움직이는 단순한 기계덩어리가 아니다. 전투에 참가해 마법의 힘과 거대한 몸체로 우리들을 공격해 온다. 대단한 머신이구나~

특보 I

FINAL FANTASY VI

모습드러낸 캐릭터들의 의연한 모습

화이널 환타지 시리즈의 최대 매력은 역시 캐릭터！！ 이번 6탄은 총 11명의 일행 캐릭터가 편성된다. 과연 누가 주인공인가? 궁금하구나아~

주인공은 1인으로 정해져 있는 것이 아니다. 개성적인 11명의 캐릭터가 등장해 장면에 따라 조작 캐릭터를 변경할 수 있으며 플레이어가 모험을 즐겁게 하기 위해 많은 자유권이 보장되어 있다.

자, 이제 그 캐릭터들의 모습을 관람하자.

티나

연령	18세
신장. 체중	160센티. 48kg
생일	10월18일
혈액형	비밀
좋아하는 물건	동물
싫어하는 물건	사람이 많은 혼잡한 장소
취미	생각 중

모그

연령	11세
신장. 체중	122센티. 43kg
생일	5월 11일
혈액형	나도 비밀
좋아하는 물건	쓰다듬어 주는 사람
싫어하는 물건	꼬리를 만지는 사람
취미	노래와 춤

록

연령	25세
신장. 체중	175센티. 67kg
생일	11월 24일
혈액형	O형
좋아하는 물건	지도
싫어하는 물건	버섯
취미	들판에서 낮잠자기

이벤트가 진행됨에 따라 일행 캐릭터가 변한다

마법의 그래픽과 전투신을 보라!

불가사이한 이야기가 펼쳐진다

◀ 이것이 운석이 떨어지는 '메테오' 마치 우주공간에 있는 것같다

6탄에도 있는 '퀘이크'. 지진을 ▼일으 키는 마법이다

▲ 찌르륵~！ 통쾌하게 전류가 흐른다. 새로운 그래픽이다

▲ 몬스터를 얼음덩어리로 만들어 버렸다

DRAGON BALL Z 2

초무투전2

오공과 오반, 그리고 무적 셀이 엮는 액션 환타지가 올 겨울을 뜨겁게 달군다!!

긴급속보①

플레이할 수 있는 모드는 전부 3종류!

전작에 없었던 새로운 모드인 「무투전 모드」를 비롯 「대전모드」, 「천하 일무도회 모드」로 이번에는 3가지 모드가 준비되어 있다. 그리고 이 외에도 게임 중 음악과 효과 음악을 들을 수 있는 옵션이 붙어 있다. 그리고 모든 모드는 격투를 메인으로 3종류의 모드 상대를 쓰러뜨리고 승리하는 것이 목적이다. 과연 치열한 승부의 뒤는 패배인가 승리인가?

이것이 바로 옵션이다.

아니! 손 오반 아니야! 이 화면에서 A 버튼으로 모드를 선택 할 수 있다 ►

기와 기의 화끈한 대결! 이 승부의 승 자는 누구인가?

슈퍼컴보이	현 지 발매일	93/12/17	장 르	격투 대전	화면외국어 수 준	일본어 하
	제작사	반다이	용 량	10M	대 상 연 령	국교생 이 상
	현 지 발매가	9,800엔	기 타	동시발매	게 임 난이도	AB© DEF

이제! 차가운 서리발을 등뒤로 하고 오반이 우리 곁에 다가오고 있다. 지난 한국 게임 시장에서 경의적인 판매를 기록한 초무투전 1, 그 대전 액션 시리즈 2탄이 이제 우리들 안방을 강습할 것이다.

무투전 모드

어드벤처 형식의 게임!

오반, 피코로 등의 주인공 중에서 한사람을 선택해서 이야기를 진행해 나가는 것이다. 전부 4개의 장으로 구성되어져 있고 전투의 승리와 패배, 그리고 선택 기술의 선택에 따라서 이야

천하 일무투전 모드

최강 8인의 캐릭터로 우승자를 결정한다

8인의 캐릭터가 무도회장에서 정상으로 목표로 치열한 싸움을 해간다. 자신이외 컴퓨터끼리 싸움도 가능하고 자신을 포함해서 전 캐릭터와 싸우는 것도 가능하다. 그리고 또하나 우승 결정전에서는 특별한 캐릭터도 등장한다고 한다.

대전 모드

대전 상대는 컴퓨터와 친구이다

이 모드에는 대 2P, 대 컴퓨터, 관람 모드 등 3종류가 준비되어져 있다. 캐릭터는 Z 전사 4인과 셀 등 8인 중에서 선택할 수 있다. 또 게임 난이도와 무대, 음악도 변경시킬 수 있다.

우승 결정전은 석양이 비추는 곳에 벌어진다. 멋진 배경과 함께 화끈한 전투를…

그리고 또하나의 전설이 시작된다!

오반

정의의 눈으로 불타는 우리의 영웅!

격투 부족인 사이아인의 피를 이어받았고 격투 센스, 10 종류 기술의 파워, 스피드, 파괴력 등은 타의 추정을 불허한다. 특히「전, 후, 전, Y버튼」으로 조작하는 폭열 펀치는 가공할 만하다.

충격파

♥연속기

빠른 움직임으로 적을 물리치자!!

일단 오반으로 무적이 되는 비법을 알려주겠다. 먼저 슬라이딩 킥으로 상대의 의표를 찔러 쓰러뜨리고 적이 일어나는 순간에 무공각! 그리고 상대방이 공격할 틈을 주지않고 연속으로 폭열 펀치로 상대를 완전히 보낸다. 이렇게 되면 상대방은 움직이지 못한다. 이 때 필살기로 끝!

필살기

●마섬광

손 오반의 필살기는 상대방의 체력을 25% 떨어뜨리는 초강력 기술이다. 그러나 자신의 체력도 25%나 감소된다.

버튼 조작법

베지타

자존심으로 뭉친 로맨스 격투전사!!

혹성 베지타의 왕자로서 자존심이 강하고 항상 1위를 목표로 수행하고 있다. 어디서 무엇이 날아올지 모르는 변화무쌍한 공격과 순간적인 움직임 등 일격필살의 파워가 특징이다.

♥연속기

상대의 의표를 찌르는 연속가로 승부한다!

베지타도 일격 필살의 비법이 있다. 일단 상대방이 움직임을 폭열파로 제압한다. 그리고 상대방이 일어날 때 드라이빙 엘보로 일발! 그리고 이 때 슈퍼 대쉬로 끝을 낸다. 이 연속 기술이 들어가면 상대방은 움직이지 못한다. 이 때 필살기로…

필살기

●빅 뱅 어텍

이 기술은 상대방의 체력을 약 30% 떨어뜨린다. 어떤 적을 만나도 이 비기라면 금방 제압할 수 있다.

버튼 조작법

트랭크스

미래에서 온 초사이어인의 위력이 여기에…

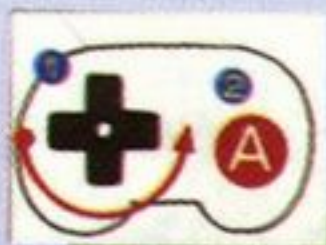
미래 지구에서 전투법을 배우기 위해 온 핸섬 보이. 지금은 베지타와 함께 수행을 하고 있다. 움직임이 무리가 없고 기민하다. 그리고 탄력성있는 움직임에서 나오는 폭권파와 에네르기파 등의 광성기는 뛰어남 그 자체이다.

필살기
●버닝 어택

두 손을 모아 힘있게 발사하는 이 기술은 상대방의 체력을 30% 떨어뜨린다. 그러나 자신의 체력도 25%나 감소한다는 것을 기억하도록!

♥연속기

2개의 기술을 반복해서 상대방을 제압하라!

이동거리가 긴 초슬라이딩 킥으로 상대방을 쓰러뜨린 후 연속적으로 라이트닝 대쉬로 공격을 한다. 이 기술로 상대방은 공격은 커녕 기진맥진한 상태로 변한다. 이 때 마지막 필살기로 경기를 끝내자!

피코로

신과 융합한 초강력 전사!

한 때 악의 길을 걸어갔지만 지금은 오반의 스승으로서, Z전사의 일원으로서 기술을 익히고 있다. 엄청난 체력을 밑바탕으로 스피드와 공격력이 뛰어나다. 피코로는 무공각과 소닉 킥 등 9종류의 기술이 있다.

팔을 늘려 적을 공격하는 피코로 특수 공격

♥연속기
상대방의 움직임을 보고 초필살 연속 기술을!

괴광파로 상대방의 움직임을 완전히 멈추게 하고 일발 연타의 소닉 킥과 무공각의 더블 공격! 이 때 상대방은 움직이지 못하고 헤매고 있다. 그러면 어김없이 초필 공격으로…

오른발, 왼발 차기를 빠르게 반복하는 소닉 킥!

필살기
●마관광 살포

기를 모아 한꺼번에 발사하는 살인 광선으로 이 광선을 맞고 살아남은 사람은 아무도 없다고 한다. 적 체력을 30% 감소시킨다.

셀 주니어

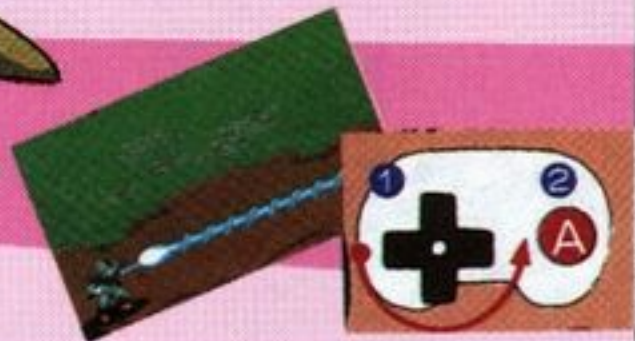
셀에게서 태어난 소형 강력전사. 이 캐릭터는 예측하기 어려운 공격을 다수 가지고 있다. 또 유일하게 점프 중에서도 이동할 수 있게 스피드 또한 뛰어나다.

스핑라이나

상대방의 머리 위에서 점프하여 거기에서 연속으로 공격을 가한다

마관광살포

피코로 새포로 부터 나오는 이 기술은 상대방의 체력을 20% 떨어뜨린다.

필살기

보쟈크

왠지 기분 나쁜 용모의 은하전사. 거대한 몸이지만 엄청나게 기민하게 움직인다. 또 광선기와 같은 필살기는 물론 예측불허의 다리 공격이 대단하다.

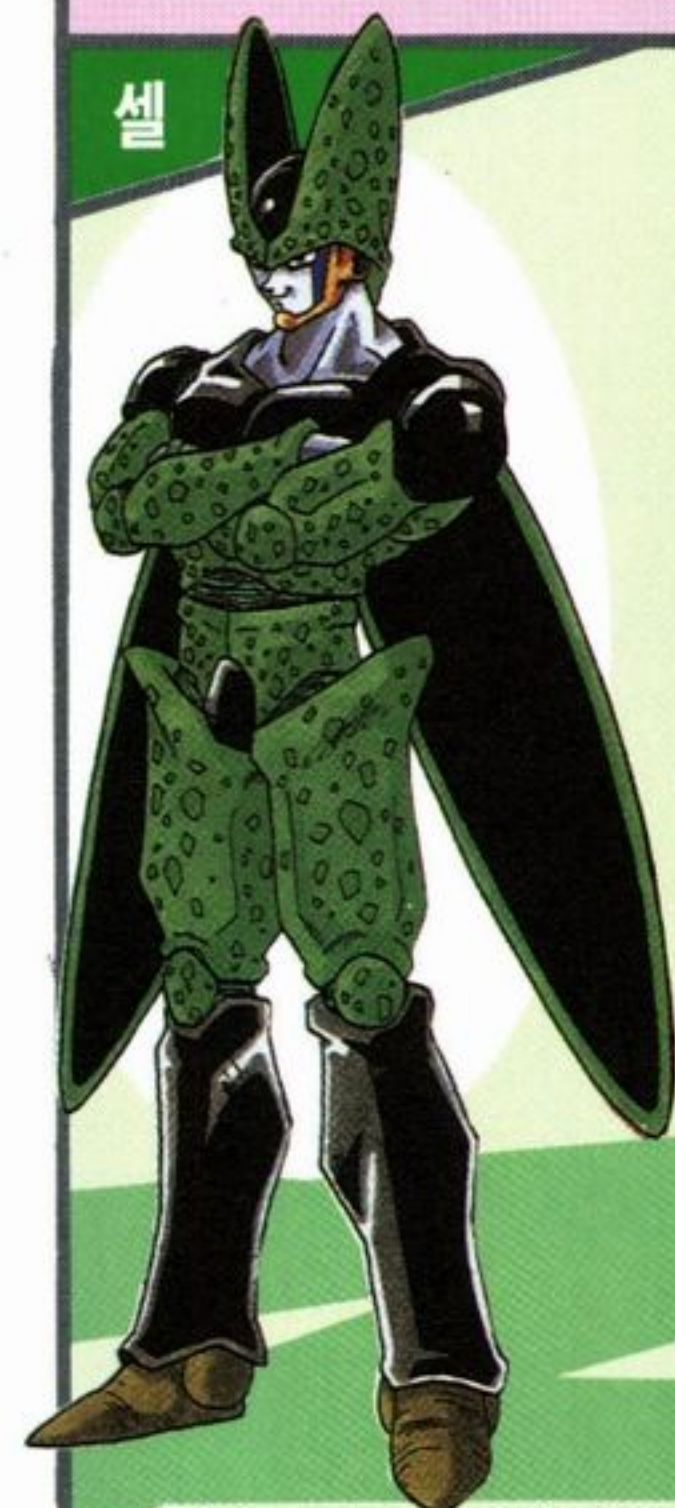
바이서클 스매쉬

공중에서 상대방의 체력을 떨어뜨리고 상대방을 땅에 내리 꽂

필살기

●그란드 스매쉬

총을 쏘는 듯한 자세로 공격하는 이 기술은 상대방의 채력을 30% 떨어뜨린다.

셀

그랜드 슬라이더

연속기술의 일부인 이 기술은 슬라이딩의 일종으로 엄청난 스피드를 보인

필살기

●가메하메파

이것은 손 오공의 기술을 훔친 것으로 상대방의 체력을 20% 떨어뜨린다.

완전체로 변한 무적의 전사 셀은 Z전사들로부터 얻은 세포로 모든 필살기를 사용할 수 있다. 스피드와 파워에서도 발군의 실력을 보여준다.

잔갸

우주에서 갇혔던 세라족의 생존자로 보쟈크와 함께 지구 정벌을 하려고 하고 있다. 변화가 뛰어나고 필살기와 연속기가 위력적이다.

스카이 사이파

이 기술은 방어하기 무척 어려운 기술로서 공중에서 떨어져 온다

필살기

●스파크 레이저

몸전체에 발생한 에네르기를 이마에서 발사하는 이 기술은 상대방의 체력을 약 25% 떨어뜨린다.

신년 게임업계 7대 핫 이슈

일본에서 게임 산업을 이끌고 있는 닌텐도사에서 패밀리라는 게임기가 개발된 지 어언 10년. 그동안 게임 산업은 신세대 놀이문화로서 찬, 반양론에 휩싸이며 엄청난 속도로 발전을 거듭해 왔다.

88년 메가드라이브라는 세가의 16비트 게임기 등장과 90년 슈퍼컴보이 등장으로 게임 업계는 세가와 닌텐도라는 두 거목에 의해 유지해 나갔다. 그러나 닌텐도사는 자사를 지원하는 서드파티와 밀착 관계로 세가사를 뒤로 하고, 독주의 채비를 하더니, 1993년 12월 지금 게임 산업의 독보적인 존재로서 자리매김을 했다.

국내의 게임업계도 93년은 여러면에서 한획을 그을 만한 한해였다. 현대를 통한 슈퍼패미컴의 본격 판매, 그리고 소프트의 동시발매, 세가사의 저염가형 신모델의 속속 등장, 비디오 게임 소프트가 비디오와 같은 영상매체로 결정되어 문체부의 심의가 뒤따른다는 행정적인 사건, 그리고 게임시장의 변화에 한몫을 단단히 했던 게임챔프의 등장 등 말 그대로 다사다난했던 1년간이 아니었나 한다.

자! 그럼 94년의 게임 업계는 어떻게 될 것인가? 그리고 하루가 다르게 변동하는 게임 세계는 대망의 94년을 맞이해서 어떻게 지각 변동을 일으킬까? 내년부터는 일본어 자막이 있는 게임팩은 무조건 수입 불가라고 하던데.. 그러면 롤플레잉 게임의 향후는….

이 모든 것은 게임을 조금이라도 아는 사람이라면 무척 관심을 가지고 있는 부분일 것이다. 이번호 게임챔프에서는 지금 이곳저곳에서, 소문으로만 자자한 7가지 소문을 철저 분석하려고 한다. 어쩌면 너무나 명확한 근거를 가지고 있는 소문들이기 때문에 소문이 아닐 수도 있지만, 아무튼 그것이 소문이든 진실이든 간에 이 7가지 사항은 94년을 뜨겁게 이끌어갈 것을 확신한다.

1 이슈

지각 변동 국내 동시발매

공연윤리 위원회 신종 사업부에서는 아직 한·일간의 문화체결이 안되었다는 이유로 비디오 게임을 일반 비디오물로 간주, 일본어 자막이 나오는 것을 무조건 금지시킨다는 발표를 했다. 이 발표의 시행은 내년 1월부터이며, 이 때문에 롤플레잉 게임처럼 일본어 자막이 가득한 게임은 앞으로 당분간은 한국 시장에서 볼 수 없게 되었다. 이로 인해 내년 발표가 예상되고 있는 롤플레잉 게임은 거의 발매 불가능 할지도 모른다는 소문이 자자하다.

설사 일본어 자막을 지우고 영문판, 혹은 한글 버전으로 게임이 들어온다고 하더라도 한글화 작업, 혹은 영문화 작업에 시간이 걸리기 때문에 동시발매는 거의 불가능하다는 것이 일반론이다.

결국 명작들이 국내에 정식 유통경로로 발매되지 않을 때 유저들의 불만과 그에 대응해 줄 수도 있는 속칭 보따리의 활성화는 분명 94년 새해 벽두부터 뜨거운 논쟁점이 될 것이다.

챔프진단

공윤의 의지가 확고한 것으로 보아 이 법령은 내년부터 반드시 시행될 것이고, 그렇다면 일본어 자막 게임이 들어오기란 불가능할 것이다. 그렇다고 해서 일본 게임을 즐길 수 없다는 것이 아니라 단지, 한글화 혹은 영문화 작업이 필요하다는 것이다. 또 한 소문에 의하면 현대와 삼성에서는 이같은 사실을 알고 미리부터 게임 한글화 작업 등을 준비하고 있다고 한다.

동기야 어찌되었건 이번 계기를 삼아 국산 게임 개발에 보다 심혈을 기울여 외국 게임에 못지않은 고질의 게임이 탄생되었으면 한다.

특집

2 이슈 32비트와 64비트 게임기 시대 도래?

세가사와 히다치사의 제휴로 내년 가을에 탄생하는 32비트 CD-ROM인 새턴. 또 NEC HE에서 32비트 게임기 제작 발표 소문 등으로 내년부터는 32비트 게임기가 도래한다는 것이 일반적인 게임 세계의 예상이다.

과연 닌텐도사의 32비트 CD-ROM이 언제 발표될 것인가가 하드웨어 세계에서 '뜨거운 감자' 역할을 해왔으나 계속적으로 연기발표로 32비트 시장을 누가 이끌어 갈 것인가는 아무도 점칠 수 없는 상황으로 돌변해 버렸다.

그러나 돌연 미국 아타리사가 올 11월에 제규어라는 64비트 게임기를 내 놓은 것에 이어, NOA(닌텐도 오브 아메리카)가 64비트 게임기를 낸다는 것을 선포하고 32비트 게임 시장에 반기를 들었다. 닌텐도사가 64비트 게임기를 만든다는 것은 (일부 소문에 의하면 지금 작업에 착수했다는 말도 있음!) 세가사의 32비트 CD-ROM 게임기인 세턴을 겨냥한 고도의 전략이다.

CPU의 처리 속도 뿐만 아니라 색상의 다양성, 그리고 CD와 같은 수준의 음질까지도 실행 가능하다는 64비트 게임기. 93년 슈퍼패미컴 스페이스 월드에서 닌텐도사 사장 야마우찌씨는 강연회에서 64비트 게임기는 늦어도 95년 쯤에는 발표될 것이라고 말했다. 그럼 내년 부터는 32비트(세가)와 64비트(닌텐도)의 뜨거운 싸움이 벌어질 것으로 보인다.

제규어를 조작하고 있는 모습

32비트 새턴. 내년부터 시판될 예정이다.

챔프진단

영원한 맞수인 닌텐도사와 세가사. 이 두 업체는 지난 16비트 시장에서의 싸움을 다시 32비트와 64비트 싸움으로 바꾸려고 하고 있다.

이 경쟁의 핵심은 닌텐도사의 64비트 게임기의 발매일과 발매 당시 가격이 상당 중요한 역할을 차지하고 있다. 세가사의 새턴의 가격이 약 40만원으로 추정되고 있는 지금, 닌텐도사의 64비트 게임기 가격이 얼마나 될 것인가는 두 업체의 자리매김을 확실히 할 수 있는 기회가 될 것이다.

결국 32비트 게임기는 당장 내년부터 우리들의 손에 놀 수 있을 것이며 이 시장이 과연 64비트 게임기의 등장으로 어떤 흐름을 형성할 것인가가 주목의 대상이라 하겠다.

3 이슈 슈퍼컴보이 CD-ROM 발매 오리무중

세가사의 32비트 CD-ROM 발표와 닌텐도사의 64비트 게임기 발표로 오리무중이 되어버린 슈퍼컴보이 CD-ROM. 일부 소문에 의하면 95년에 발표된다는 소문과 발표 불가능 이라는 소문이 있다. 그러나 궁극적으로 CD게임은 차세대 게임이라는 가정하에 닌텐도사의 CD-ROM은 언젠가는 발표될 것이다. 그러나 그 시기에 있어서 32비트 게임 등 여러가지 제반 상황 등 때문에 아직 구체적인 날은 알 수 없지만 어쩌면 계속 연기될 가능성도 대단히 많다.

챔프진단

역시 슈퍼컴보이 CD-ROM은 게임세계의 '핵폭탄'인 것같다. 32비트 게임기 시대를 선언한 닌텐도사였건만 CD 게임도 등안시 할 수 있는 상황이 아니어서 지금 닌텐도사는 무척이나 난감할 것이다. 그러나 내년 발표는 거의 힘들다고 보는 견해가 많다. 닌텐도사도 조심스럽게 95년 발표설이 나오는 것을 보면 어쩌면 세가와 마찬가지로 32비트 게임기에 CD-ROM이 탑재(?)될지도 모른다.

역시 슈퍼컴보이 CD-ROM 발매 시기는 내년에도 설왕설래 게임맨들의 입으로 회자될 것이다.

(참고 : 이것이 알고싶다)

4 이슈 드래퀘 6, 화이널 6 발매 시기 핫 이슈

하드웨어의 라이벌이 세가와 닌텐도라면 소프트웨어 롤플레잉 게임의 라이벌은 역시 화이널 환타지 시리즈의 스퀘어사와 드래곤 퀘스트 시리즈의 에닉스사이다. 이 두업체의 싸움도 닌텐도사와 세가사 싸움 만큼이나 치열하고 격렬하다.

그만큼 화이널 환타지 6와 드래곤 퀘스트 6 발표는 듣기만 해도 가슴 떨리는 이야기 였다. 챔프에서도 계속 특보로 기사가 나갔으나 두게임 모두 내년에 발매될 지도 미지수이다.

화이널 환타지와 드래퀘6. 발매 시기는 94년의 핫 이슈 중 하나일 것이다.

철 게임들이 출시될 예정이다. 이 때문에 기존 16비트 게임기에는 이 버철 게임을 입체적인 그래픽을 표현할 수 없어 32비트니 64비트니 하는 고성능 게임기가 나온다는 것이다.

그럼 앞으로는 역시 버철 게임 시대이다. 하드 웨어가 32비트 혹은 64비트로 버전 업된다면 소프트 웨어는 이 버철 게임으로 버전 업될 것이라는 기대가 94년의 핫 이슈이다.

챔프진단

발매된다는 정보가 나온 후부터 계속 해외 게임 기대작에서 1위를 차지하고 있는 드래곤 퀘스트 6. 그만큼 대작임에 틀림이 없다. 그러면 스퀘어사의 카드는 당연히 화이널 환타지 6.

이 두게임을 동시기에 발매하는 것은 둘 다 너무나 큰 타격을 받기 때문에 이 같은 일은 일어나지 않을 것이다. 화이널 환타지 6 가 내년 3월에 발매가 된다는 정보가 들어온 이상 드라퀘 6는 그 후가 될 것이다. 그러나 발매 연기의 대부라 일컬어지는 스퀘어이기 때문에 반드시 먼저라고도 할 수 없을 것이다.

챔프진단

8비트 게임기 시대에서 16비트 게임기 시대로, 또 16비트 게임기 시대에서 32비트, 혹은 64비트 게임기 시대로.. 점점 게임기는 변해가고 있다. 그렇다면 게임 소프트는 어떻게 될 것인가? 그야 두말할 필요도 없이 첨단 게임이라고 하는 버철 게임으로 진화될 것이다. 어쩌면 론머맨이라고 하는 영화처럼 버철 게임의 부작용이 생길지 모르나, 이 같은 게임의 진화는 당연 과학의 진화와 함께 계속 발전해갈 것이다.

버철게임. 94년은 보다 확실한 모습으로 우리에게 다가올 것이다.

5 이슈 버철 게임! 본격 등장!

레이스 게임으로 처음 등장하여 지금은 액션 게임, 슈팅 게임 등 여러 장르에서 폭발적인 인기를 누리고 있는 버철 게임.

이 게임은 기존의 화면과는 차원이 다른 입체적인 화면 등으로 버철 게임을 누구나 한번 접한 사람은 기존 비디오 게임에 금방 싫증이 날 정도로 대단한 매력을 가지고 있는 게임임에 틀림없다.

현재 일본 게임 센타(우리나라로 말하자면 오락실)에서는 기존 슈팅 게임과 레이스 게임 등이 이 게임으로 바뀐지 오래이다. 대표주자는 역시 세가사와 남코 사이다.

이 여세로 아케이드 게임 뿐만 아니라 비디오 게임에서도 지난번 폴리곤 시스템을 처음 사용해 폭발적인 사랑을 받았던 스타폭스를 선두로 여러가지 버

6 이슈 「게임챔프」 본격 어뮤즈먼트 건물 증축!

국내 게임잡지의 선진화를 꾀한 국내 최대 게임 잡지인 게임챔프가 독자들의 더욱 뜨거운 사랑으로 발전에 발전을 거듭해 독자들을 위한 본격 어뮤즈먼트 건물을 증축한다는 이야기가 있다.

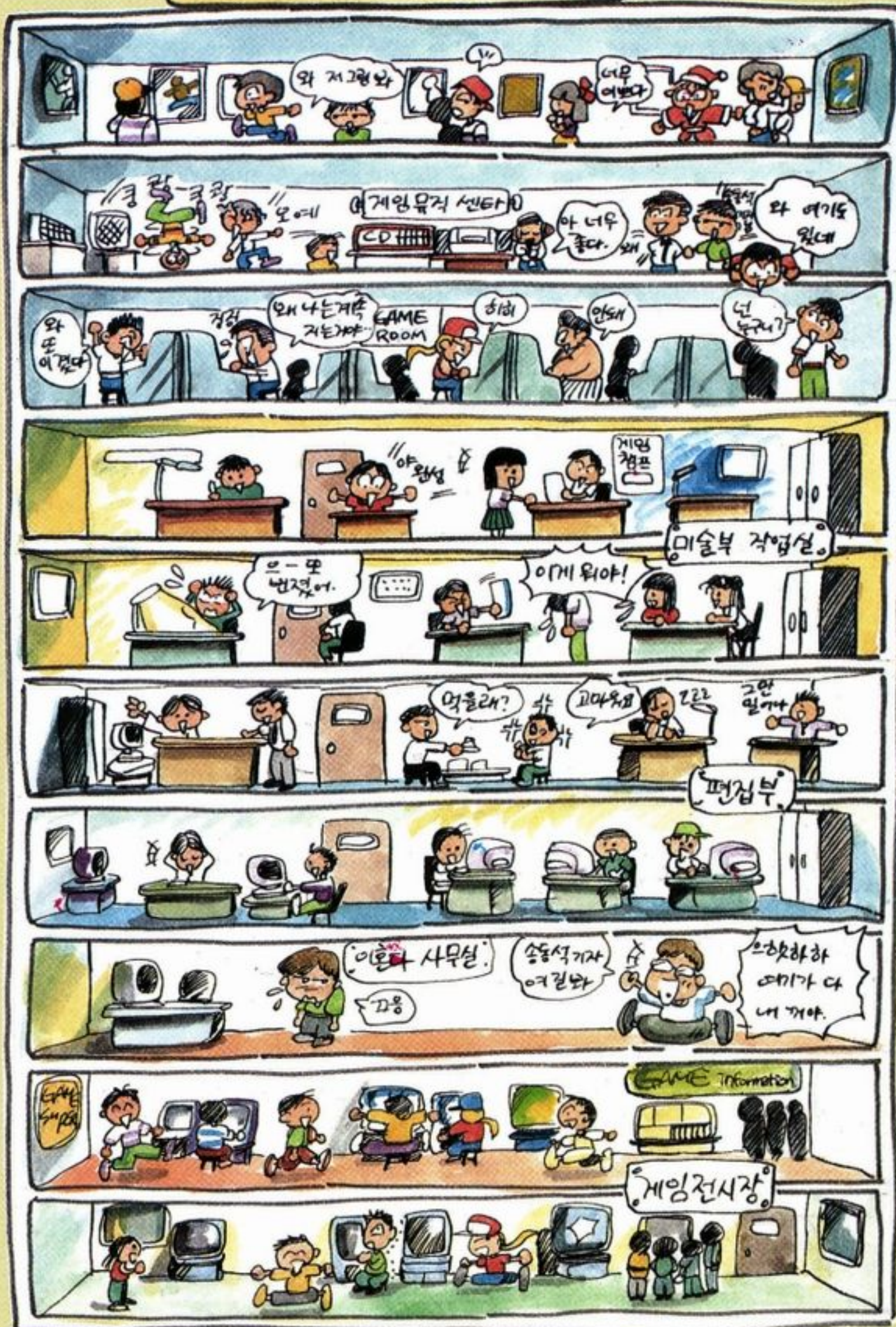
이는 단지 회사 규모를 키우는 것이 아니라 더욱 독자들에게 서비스한다는 정신으로 건물을 증축하려고 한다는 것이다. 건물 내부도를 살짝 들여다 보면 게임 관련 자료 열람실부터 최첨단 오락기기가 들어가 있는 챔프센타, 누구나 게임뮤직을 감상할 수 있는 챔프 뮤직 아트홀, 그리고 유명 캐릭터들의 일러스트가 그려져 있는 챔프 갤러리 등 다양한 내부 설계도를 엿볼 수 있다.

과연 국내 게임업계의 가장 따뜻한 핫 이슈될 게임챔프의 구상도. 과연 실현될 수 있을 것인가?

챔프진단

게임챔프 10층 증축 예상도

챔프의 정확한 진단에 의하면 비용면에서 상당히 무리가 따르는 계획이기는 하다. 하지만 국내 게임문화를 활성화시키고 발전시킨다는 일념으로 이런 구상을 하고 있는 것은 사실이다.

그러나 역시 가장 중요한 것은 챔프를 사랑하는 국내외 챔프맨들의 응원이 밝은 결과를 맺는 열쇠가 될 것이다.

성과 게임챔프의 무궁한 발전을 위한 일이었건만 그녀들은 이 남아의 사정을 조금도 봐주지 않았다.

그러나 이 둘은 실연의 벽을 넘어 천생 배필을 찾았다고 한다. 송 백정은 평소 그를 흠모해왔던 정육점 딸이 그에게 전격 프로포즈를 해서 결혼이 이루어졌다고 한다. 상대 여인의 용모는 정육점집 딸답지 않게 미인이라고 한다. 단지 등이 꼽추인 것이 흠이지만…

또 자칭 인기 스타임을 자랑하고 다니는 이 혼다는 고기 부페 주인 딸과 결혼한다고 한다. 평소 고기는 좋아하는데 돈이 없어 평소부터 싼 고기 부페를 자주 이용해 온 이 혼다는 어느날 모 부페에서 그 집 딸과 눈이 맞았다. 그의 날렵한 고기 굽는 솜씨에 반했다고 하는 이 혼다. 그의 앞길에 행운이 있기를…

챔프진단

이번 혼다와 백정 아저씨 전격 결혼 발표에 챔프 사무실의 많은 여자들이 아쉬움의 눈물을 한없이 한없이 쏟았다.

독자 여러분 위 두사람에게 축하의 엽서를….

7 이슈 이혼다! 송백정 화촉을 밝힌다!

「게임챔프」의 두 괴물, 송 백정과 이 혼다 아저씨들이 드디어 결혼한다고 한다. 평소 노총각으로 챔프를 만드는데 너무나 몰두하다 보니 평소에 사귀던 여자들에게 둘다 딱지를 맞아 한 때 눈물과 콧물로 밤을 지새웠던 가련한 이 두명이 드디어 제 짝을 만나 결혼에 골인한다고 한다.

같은 날 입사한 이 둘의 운명은 같은 시기에 여자에게 버림을 받은 이 시대 최고의 로맨티스트였다. 딱지를 맞은 이유는 둘다 똑같이 평소 애인에게 시간을 잘 못내준다는 것이다. 아! 불쌍하다.

그것은 국내 게임 산업의 육

게임학원 수강생의 즐거운 하루

챔프독자도 겨울 방학을 맞이하여 좋은 계획을 많이 세웠을 것이다. 하지만 여기 보람있게 겨울을 보내는 사람이 있으니, 그는 바로 게임학원 1기 수강생으로 게임 없는 생활은 "사막없는 오아 시스"라고 주장하는 게임 매니아! 그의 재미있는 하루를 소개한다.

프로필

오세형, 현재 30세의 나이로 게임과 걸맞지 않을 것 같지만 전혀 걸맞(?)는 분위기의 소유자. 법학을 전공한 이후 현재는 건축 회사의 관리기사로 있으며 출근후 사무실 근무 보다는 현장에서 하루를 보내는 일이 많다.

국민학교 들어가기 전부터 만화를 좋아했으며 지금까지도 만화를 좋아하지만 게임이 더 좋다고 한다. 취미는 프라모델 수집, UFO서적 탐독 등이며 게임 경력은 20년, IBM-PC용 롤플레잉과 어드벤처 게임을 좋아한다. 현재 16비트 상위 기종인 슈퍼컴보이와 수퍼 알라딘보이를 사는 것이 목표이다.

인사말

안녕하세요! 게임챔프 독자여러분.저는 결혼한지 얼마 안돼 예비 아빠가 될 꿈에 부풀어 있는 행복하고 평범한 가장 오세형입니다. 여려서 부터 게임을 좋아했구요. 결혼하기 전에도 결혼할 사람과 데이트 장소를 오락실로 정할 정도로 게임에 많은 관심을 갖고 있었습니다.

몇년전 구입한 퍼스널 컴퓨터의 통신을 이용해 게임에 관한 많은 정보를 얻고 있으며 그러던중 게임학원이 생긴 사실을 알고 선듯 게임학원에 다니겠다고 결정했지요. 너무 순간적으로 결정해버려 자신에게 놀라기도 했지만 지금에 와서는 지신이 좋아하는 일을 하고 있어 행복감마저 듭니다. 독자 여러분도 자신이 좋아하는 일에는 최선을 다해 노력해하는 사람이 되었으면 좋겠군요.

1. 게임학원 진입!

게임학원에 다니겠다는 굳은 신념으로 찾아온 게임학원, 강의 일정과 시설, 수강료 등을 알아보며 자유롭게 탐색한다. 국내에는 현재 서울에 게임학원이 2곳 있으며 앞으로도 더 생겨날 전망이다. 수강신청은 일정 자격이 있어야 하며, 시험도 본다. 낙방하면 다니고 싶어도 못다닌다. 하지만 시험은 어렵지는 않다. 그리고 최대의 문제는 수강료인데 조금 부담되는 금액이다.

게임스쿨 모집요강(소프트라이)

과목	교육 기간	인 원
프로그램 그래픽 사운드	6개월	20명씩

문의전화 : 515-1053

금성 소프트웨어 교육센타

과 목	교육 기간	인 원
프로그램 그래픽 사운드	6개월	25명씩

문의전화 : 369-9824

드디어 결정했다. 수강선청을 하자

2. 드디어 게임 제작을 배운다!

드디어 게임학원에 다니게 되었다. 그토록 배워보고 싶었던 게임 제작. 이제야 그 작은 소망을 이루는 날이 오고야 말았구나! 쉴틈없는 하루 일과라 지치고 힘들지만 집에 올때의 바람은 향긋하기만 하다.

회사원이지만 일반 학생과 똑같이 게임을 배우고 있는 그(오세형씨)의 하루 일과를 소개하며 일상 생활에 있어서 게임은 과연 어느 정도 비중을 차지하고 있는지 알아본다. 과연 그는 어떻게 하루를 보낼까?

06:30

* 건축 회사이기 때문에 조금 일찍 출근하는 편이며 사내 근무 보다는 외근(건축현장)을 많이 하는 편이다. 하지만 지각하는 경우에는 상사분에게 혼나므로 열심히 뛰어 가야 한다. 아침을 가르는 바람이 차기만 하다.

12:00

* 역시 열심히 일한뒤의 식사는 참 맛있는것 같다. 식사후 한 모금의 커피를 마시며 어제 밤 학원에서 미처 다 만들지 못한 『테트리스 게임』 프로그램 문제를 생각해 본다. "아무리 좋은 방법을 써도 블럭이 떨어져 밑에 쌓이지 않는단 말이야?"

17:00

* 퇴근 시간이군… 수많은 유혹이 몰려온다. 동료들과의 약속, 학교 동창회, 친구생일, 회사일 등 하지만 제시간에 끝나기만 하면 곧바로 학원으로 달려간다.

18:00

* 참새가 방앗간 그대로 못지나가지, 오늘은 끝장을 보겠다. 그동안 내가 계속 지고 있었는데 이번에는 꼭 이기겠다. 각오하라! 잠시후…

19:20

윽! 오늘도 쓰디쓴 아픔을 맛보아야겠군. 나는 왜이렇게 게임을 못할까! 빨리 학원에 가서 더 쉬운 게임을 만들어야지…

(달려라! 오토바이야!)

19:30

* "항상 겸손한 배움의 자세로 학업에 전념하는 나는야 학구파!"
"수업시간에 조용하세요."
(게임학원은 다른 학원과 달리 우선 분위기가 자유롭다. 그래서인지 수다(?)떠는 시간이 더 재미있다. 물론 게임에 관한 이야기이므로 수업과는 비슷한 주제이다. 잡담이 아님!)

20:30

* (출출할 때면 자판기를 잘 이용해야 한다.)
쉬는 시간에는 자신이 부족하다고 느끼는 면을 다시한번 차근차근 검토해 보며 다음 시간에 잘 대비해야한다.

22:00

* (아— 벌써 수업이 끝났구나! 이제 예쁜 우리 부인이 기다리고 있는 집으로 가자!) 항상 수업이 끝나면 집에서 기다리고 있는 부인에게로 돌아간다. 이제부터는 한 집안의 가장이며 예비 아빠로서의 임무를 다해야 한다. 어깨가 무겁다.

22:40

* (음 예상보다 빨리 왔군!)
집에서 반겨주는 아내. 즐거운 곳에서 날 오라해도 내 쉴곳은 집

23:00

밥을 먹는둥 마는둥!

23:30

* 드디어 즐거운 나만의 컴퓨터 시간이되었다. 오늘 하루종일 해보고 싶었던 게임 프로그램의 프로그램 제작에 몰두할 시간이군. 많은 시간을 투자하지는 못하지만 황금의 시간임은 틀림없다. 으하! 드디어 테트리스 게임을 완성시켰다!

02:00

* 음, 통신으로 최신 공개 소프트웨어를 다운(데이타를 전송받는다)받는 도중 잠시 잠이 들었는데 이것이 오늘의 마지막 컴퓨팅일 줄이야! 쿨쿨…
??:??—쉬하러 가야겠군!(잠시 일어났음.)
음료수를 너무 많이 마셨나? 자기전에는 항상 쉬하는 습관을 길러야지…

* 비상걸렸다. 또 지각하겠군. 어제 너무 늦게 취침했나 보군… 음 오늘 아무래도 심상치 않다. 지각하면 또 혼날 터인데… 어젯밤에 테트리스 게임 드디어 완성시켜서인지 혼나도 기분이 좋을 것 같은 예감인데… 어! 오토바이가 시동이 안걸리네… 난감하군!

게임제작을 위한 결단

게임을 좋아하는 사람이라면 누구든 게임 제작에 관심을 보일 것이다. 게임제작을 위해 학원을 다니기를 마음먹는 사람은 많지 않을 것이다. 하지만 중요한것은 금전적 문제가 아니라 자신의 하고자 하는 의지에 있다고 생각한다. 학창시절 학원과는 담을 쌓고 살아온 본인에게 어느날 갑자기 『게임학원』이란 문구를 보고 선뜻 입학을 결심하게 되는 경우도 드물다고 생각한다. 그만큼 게임은 본인에게는 소중한 생활의 일부이다.

많은 게임을 하자

국민학교 시절부터 현재까지 안해본 게임이 없을 정도로 수많은 게임을 해왔다. 게임 박사가 되기위해서 제일 좋은 방법은 게임을 많이 해보는 일이다. 물론 본인보다 더 잘하는 매니아도 많이 있지만 그들을 능가하기 위해서는 보다 더 많은 게임을 더욱 열심히 해야하겠다.

멀고도 험한 게임 제작의 세계

최근들어 재미있게 했던 게임중 '인첸티아의 저주', '신디케이트', '동방불패', '보물섬' 등이 있는데 구체적으로 제작하는 과정을 생각해 보지 않았지만 "막상 학원에 다니고 보니 정말 게임 제작이 그렇게 쉬운 것만은 아니구나!"라는 점과 다시한번 재미있었던 게임을 하며 감탄하지 않을 수 없었다.

과연 본인도 그런 작품을 만들 수 있을지는 의문이다. 현재의 시각은 '게임학원'이라는 작은 산에 올라 저 멀리 펼쳐진 높은 산들을 보는 듯한 막막함이지만 언젠가 하나하나씩 정복할 생각을 하면 가슴이 두근거리기까지 한다.

문의 : 서울시 성북구 길음2동 1269—1 오세형씨

게임 제작 비중이 높은 과목

국내에서 발매된 게임은 그래픽과 사운드는 뛰어나지만 가장 중요한 재미라는 면에서는 그다지 좋은 반응을 얻지 못하는것 같다. 시나리오 작가란 그래서 더더욱 중요한 것 같다. 물론 프로그램과 그래픽, 음악 쪽도 뒷받침이 되야 된다고 생각하지만…

국내 작품도 빨리 시나리오 면에서 충실히 연구해 더욱 더 좋은 작품을 개발해 세계 시장에 당당히 내놓을 수 있는 작품을 만들어야 할 것이다.

수강의 어려움

많은 사람들이 게임을 배우기 위해 게임학원에 도전하려 하지만 어려움을 많이 겪고 있다. 그것은 결코 외부적인 것이 아니라 자신의 내적인 문제인것 같다. 사방에서 밀려오는 유혹(?)을 극복하고 열심히 학원에 다니는것이 자신과 싸워 승리하는 것이 아닐까?

슈퍼로봇대전 EX

SFC	반프레스토	9,800엔	시뮬레이션	12M

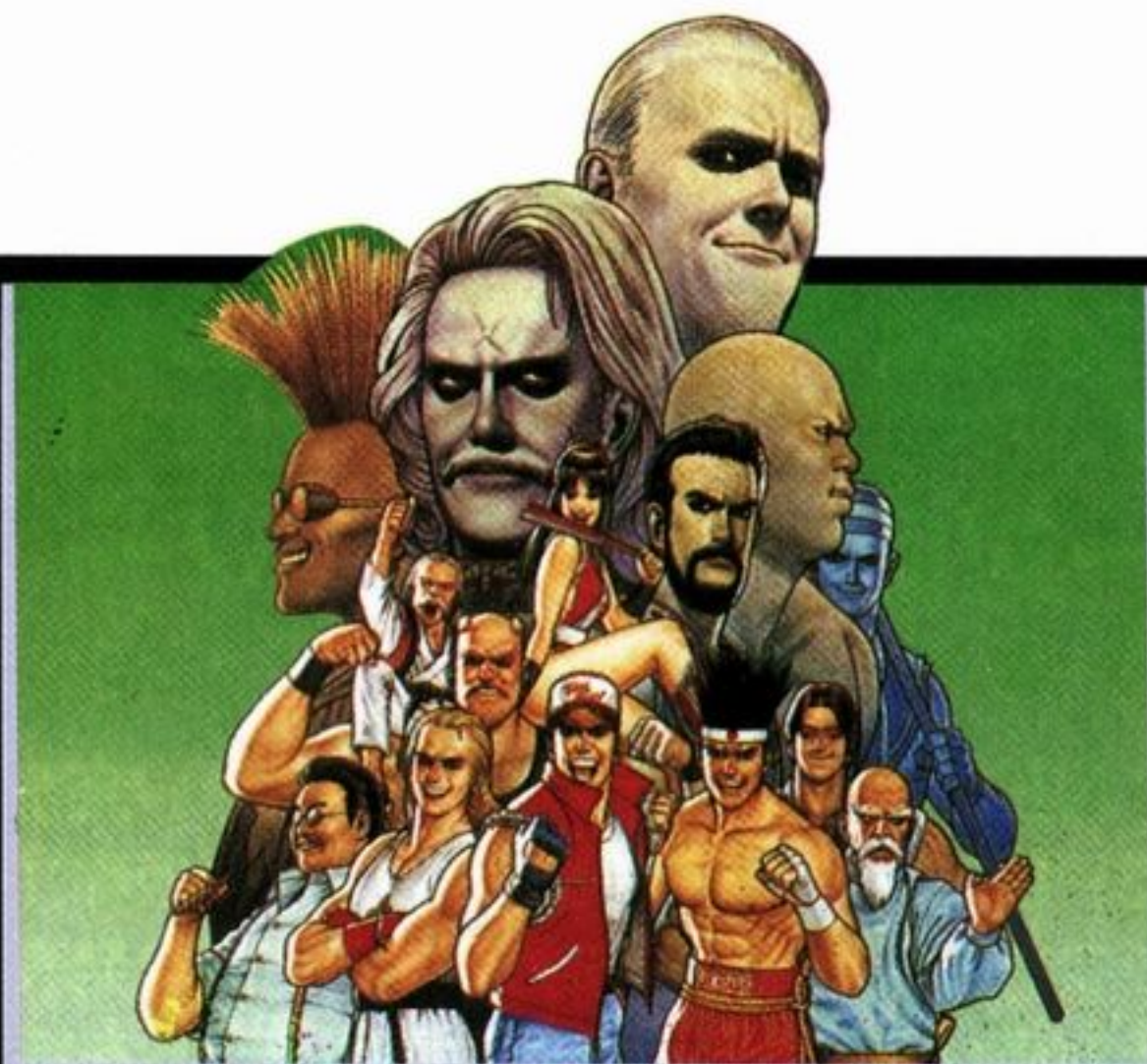
인기시리즈가 "외전"으로 발매 결정!

시뮬레이션과 롤플레잉이 복합된 「슈퍼로봇대전 EX」가 발매 결정되었다. 건담과 마징가, 게타로봇 등 과거의 로봇 영웅들이 작열하는 전투를 펼치는 전작에 이어서 이번에도 그들의 대활약를 기대할 수 있어 유저들의 마음을 흐뭇하게 할 것을 보증한다.

문제의 스토리는 제3차 대전 종료 후라는 외전적인 내용이다. 오리지널 캐릭터인 '마사키 앤드'가 이번의 중심인물이 된다. 또 기본적으로 시스템과 커맨드 등의 조작면은 전작을 답습하고 있다. 단 새로운 로봇의 등장과 캐릭터에 의한 시나리오 선택 등 요소요소에 파워업한 요소를 발견할 수 있다.

새롭게 된 캐릭터 윈도우에서는 사용할 수 있는 정신 커맨드를 볼 수 있다

무대는 사이버스타의 고향

전투가 벌어지는 무대는 지구내부의 비뚤어진 시공에 존재하는 세계 "라 기어스"이다. 여기는 마사키와 그가 조종하는 사이버스타의 고향이다.

충격속보

PC엔진으로도 등장한

아랑전설 스페셜

PC 엔진	현지 발매일	미정	장르	액션	화면외국어 수준	일본어 하
	제작사	허드슨	용량	CD-ROM	대상 연령	국교생 이상
	현지 발매가	미정	기타	아케이드 카드전용	게임 난이도	ABⓒ DEF

테리보가드와 앤드보가드, 그리고 기스하워드와 볼프강 크라우저 등 초호화 배역진의 오리지널 액션 게임인 아랑전설 스페셜이 아케이드 전용 카드 전용 소프트로서 빨리도 이식이 결정됐다. 박력 넘치는 사운드와 그동안 사용할 수 없었던 캐릭터의 사용 등, 액션 게임의 진수를 보여준 아랑전설 스페셜을 이 제 여러분은 CD 게임으로 즐길 수 있게 되었다. CD판에서 도 테리의 모자는 창공을 가를 것이다.

오락실과 비교해도 손색이 없는 화면과 사운드!

이 게임의 가장 큰 특징은 뭐니뭐니해도 아케이드 게임을 그대로 CD로 즐길 수 있게 되었다는데 그 매력이 있다. 캐릭터도 총 15인으로서 아랑전설 2의 마지막 보스인 볼프강 크라우저, 빌딩에서 떨어져 죽은 것으로 알려졌던 기스 등이 이 게임을 더욱 화려하게 장식해 준다.

그리고 이건 아직까지 비밀인데 혼다 선생 빽으로 하나 알려 드리지. 이 게임은 오락실판과 마찬가지로 연속 기술을 사용할 수 있고, 전 캐릭터의 스피드가 더욱 파워 업되었다. 이 모든 기술이 훌륭한 사운드와 어울린다고 생각을 하면 지금부터 가슴이 떨릴 정도이다.

물론 새로 첨가된 필살기도 모두 사용 가능! 어쩜!

볼프강의 위력은 언제나 대단해!

부활한 캐릭터들의 스테이지는 화려 그 자체!

아랑전설 2에서 가공할 위력을 보여준 각 시리즈의 보스들. 이 엄청난 보스들을 정말 딱 한번 만이라도 사용해 보고 싶다. 그리고 볼프강 스테이지의 클래식 음악은 너무나 환상적이야!

이 말은 아랑전설 시리즈를 해본 사람은 누구나 느끼는 공감대일 것이다. 그러나 CD판이 된 이 게임은 이런 여러분의 기대를 조금도 저버리질 않을 것이다. 새로 첨가된 각 보스들의 스테이지는 물론 사운드도 완벽하게 이식되었다.

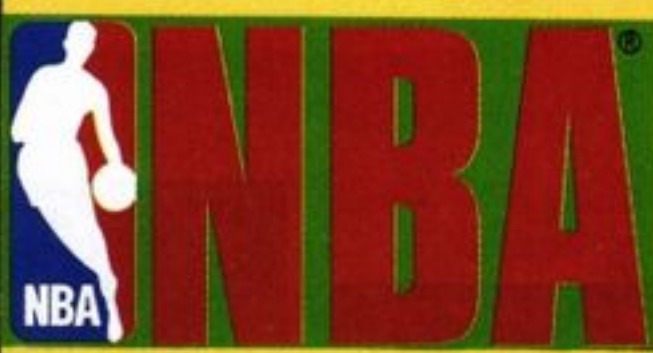
부활한 기스의 위력을 맛볼 수 있는 기스의 스테이지를 CD판으로!

빌리의 스테이지와 중국 노인 탕의 스테이지도 훌륭하게 재현되었다

보시는 바와 같이 15인의 캐릭터를 사용할 수 있다

아케이드 전용 카드란 무엇인가?

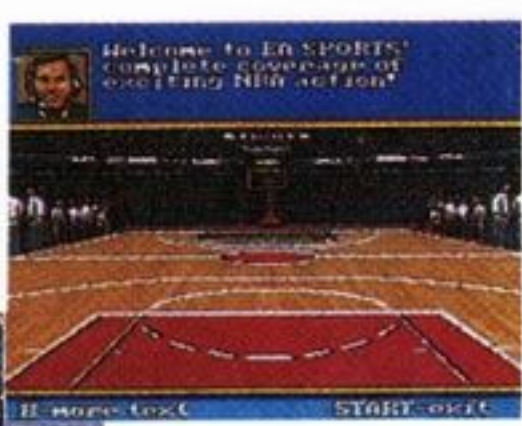
아케이드 게임이 있다고 하더라도 이 전용 카드가 없다면 아케이드 게임을 즐길 수 없다. 이 카드는 PC 엔진 전용 카드로서 바파 램을 18M로 확장하는 것이다. 계속해서 허드슨, NEC홈 일렉트로닉스, NEC 애비뉴 등 제작사에서 아랑전설 2, 용호의 권 등 유명 아케이드 등의 게임도 이 카드로 접속해 즐길 수 있다.

NEW SOFT

NBA '94 프로농구

슈퍼컴보이						
	현지 발매일	93/12/3	장르	스포츠	화면외국어 수준	일본어 하
	제작사	EA 빅터	용량	8M	대상 연령	국교생 이상
	현지 발매가	9,800엔	기타	동시발매	게임 난이도	AB© DEF

여러분 NBA를 아시나요? 아신다면 마이클 조단을 좋아하시나요? 이니, NBA팬이고 마이클 조단의 팬이라구요? 그럼 그런 분들을 위해서 이 게임을 권장해 드립니다. 그러나 농구를 잘 모르시는 분도 이 게임을 보면 침을 질질 흘리면서 게임에 폭 빠질 것을 장담 드릴 수 있읍니다. 자! 농구 팬들 다 모이!

'93년 NBA의 데이타를 기본으로 한 농구게임!

92~93년 시리즈는 여러분이 잘알고 있듯이 마이클 조단의 빛나는 활약으로 시카고 불스가 대망의 3연패로 NBA 시리즈는 그 화려한 막이 내려졌다. 너무나 재미있었던 게임! 이 게임이 슈퍼컴보이 게임으로 출현하게 된 것이다. 그것도 결승전에 출현하는 선수들이 다 모여 모니터 안에서 또한번 화끈한 덩크 슛 대결을 보이는 것이다.

▲ 원조 농구 게임을 수퍼컴보이로 즐길 수 있다니…

◀ 호쾌한 덩크 슛의 대결!

감독석에서 보는 듯한 화면 방식!

이 게임은 여러분이 직접 감독, 선수가 되어 게임을 즐기는 것이다. 그러므로 게임의 시각도 감독석에서 보는 방식으로 채택되어 있다. 플레이어는 발밑에 별 표시가 있는 조작해 게임을 진행해 가는 것이다.

또 여러가지 패스, 슛 등이 준비되어 있어 실제로 농구를 하는 듯한 느낌을 준다.

기본적으로 별 표시가 되어 있는 선수를 조작하는 것이다

코프 반대편에 서있는 헤드 코치로부터 여러가지 조언을 들을 수 있다

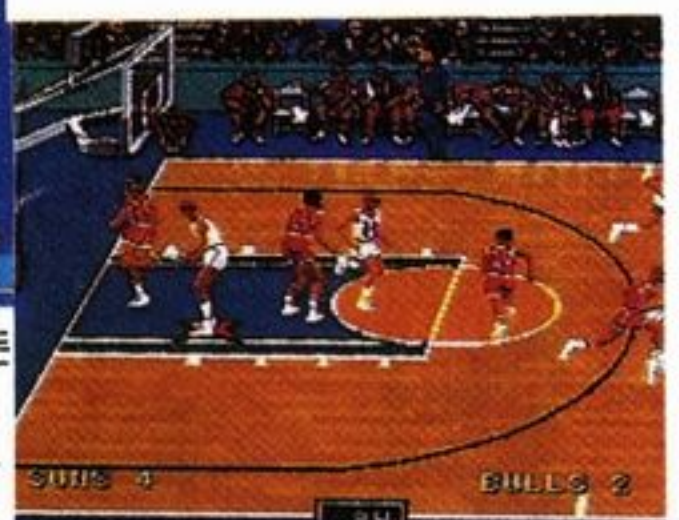
◀ 각 선수마다 특징을 잘살려야 승리를 할 수 있다

현존 최고의 NBA팀으로 게임을…

이 게임에는 NBA의 전 27개 팀이 등장하는 것은 물론 동서 올스타팀 2팀, 각 팀에서 선수를 뽑아 만든 카스탐 팀 2팀 등을 합쳐 총 31개 팀으로 게임을 진행할 수 있다. 또 룰도 NBA 공식 룰이기 때문에 먼저 NBA에 대해서 잘알아야 한다.

조단과 버클리가 대표하는 불스와 선수의 시합! 과연 게임 에서는 누가 이 길 것인가?

주전들은 물론 후보 선수들도 모든 현 존하는 선수들이다

24초 안에 슛을 해야하는 NBA ▶ 룰을 택했다

비디오의 기능까지 보너스로 듬뿍!

이 게임에는 비디오와 같이 되감기 기능, 슬로우 모션 등 독특한 기능이 있어 멋있는 장면들을 몇번이고 볼 수 있다.

나이스! 덩크 슛! 다시 한번 보고 싶 ▶ 은데…

자! 지금 여러분은 게임에서 슬로우 모션을 보고 있는 중입니다!

플레이 오프도 실전과 마찬가지로 총 16개 팀이 등장한다

16개 팀은 토너먼트 형식으로 싸워 나간다

게임 모드는 총 3종류!

게임 모드에는 프레 시즌, 시즌, 플레이 오프 등이 있고 플레이 레벨 등을 선택해서 게임을 즐길 수 있다.

프레 시즌!

프레 시즌이라는 것은 본 시즌에 들어가기 전에 연습 게임을 하는 경기를 말한다. 이 프레 시즌은 자신의 팀과 상대 팀을 마음대로 선택할 수 있다. 그러나 올스타 팀과 카스탐 팀은 이 모드에서만 사용할 수 있다.

좋아하는 팀들과 경기를 할 수 있는 자 유로운 모드이다

커서를 잘맞추어 겨냥을 하자!

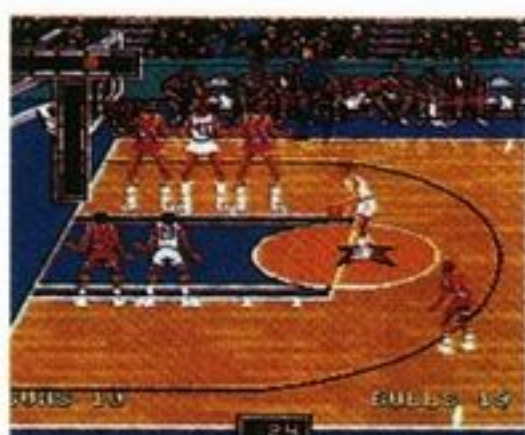
2인 대전도 가능하다!

더욱 이 모드에서는 2인 대전이 가능하다. 각각 서로 좋아하는 팀을 선택해서 게임을 진행하는 것이다.

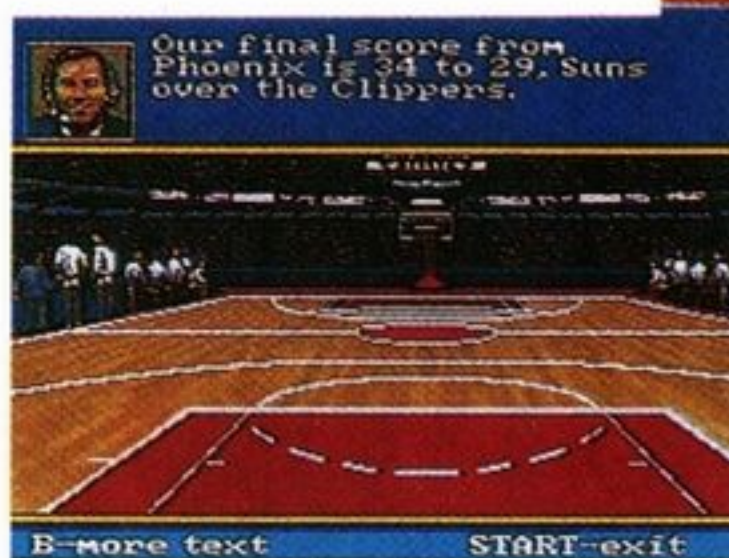
이 모드에서는 2인 대전이 가능하다

자! 게임이 시작됐다. 상대방의 방어 를 피하면서 슛팅을 날리자!

올스타팀을 선택했다. 자! 이제 난 올 스타 팀의 감독이다

◄ 2사람이 힘을 합해서 컴퓨터와 대결을 할 수도 있다

개막전이다. 개막전에서부터 질 수는 없지!

◄개막전은 아나운서의 설명대로 우리 팀이 이겼다

시즌

원래 NBA 스케줄대로 4월부터 다음 4월까지 플레이 오프를 따기 위해, 그리고 자존심을 걸고 싸워 나가는 것이다. 이 모드에는 총 82번의 시합이 준비되어 있다. 또 한 시합에서 이기면 세이브가 가능하기 때문에 언젠가는 우승을 할 수 있다.

난 우승만을 사랑해!

우악! 언제 82개 게임을 해! 난 빨리 우승하고 파! 이렇게 성격이 급한 분은 간단한 조작에 의해 게임 수를 줄일 수 있다.

자! 그럼 일단 이 모드에서 B버튼 누르자!

그러면 커서가 다음 시합으로 가고 결 과를 표시해 준다

플레이 오프!

리그전의 우승을 걸고 동부와 서부의 각 8개 팀씩 총 16개 팀이 싸워 가는 것이다. 그러나 일반 시즌과는 수준이 다른 팀들이기 때문에 주의해야 한다.

NEW SOFT

슈퍼 스코프 6

슈퍼컴보이						
	현지 발매일	93/6/21	장르	기타	화면외국어 수준	일본어 하
	제작사	닌텐도	용량	8M	대상 연령	국교생 이상
	국내 발매가	135,500원 (팩 포함)	기타	광선총 사용	게임 난이도	ABC D Ⓔ

퓨~ 우~ 융~ 쾅! 이 소리는 기존의 게임과는 너무나도 다른 신세대의 신세대만을 위한 신세대의 게임인 슈퍼스코프의 소리이다. 기존의 오락실에서 광선총을 이용해 즐기던 게임을 이젠 여러분도 겨울비 내리는 차가운 겨울밤에도 뜨겁게, 그리고 안방에서 광선총 게임을 즐길 수 있게되었다.

먼저 스코프의 구조를 알아보자!

①화이어 버튼 : 공격 버튼, 사격 버튼이라고 한다.

②포즈 버튼 : 이 버튼을 누르면 포즈가 되고, 다시 누르면 게임이 진행된다.

③파워 스위치 : 이 버튼에는 오토 버튼도 있는데 게임에 따라 사용 유무가 결정된다.

④커서 버튼 : 이 게임에서는 사용되지 않으나 커서를 움직이는데 쓰인다.

⑤조준경(아이피스) : 표적을 맞출 때 사용한다.

★부속품 : 조준센서(레시버), 전자총 게임 팩 1개, 조준경

스코프 사용 방법

스코프와 모니터와 이상적인 거리는 3-4 미터이다

이것이 표적이다.여기에서정확히중심부에맞추어야 실제 게임에도 적용

이 게임은 일반 게임과 달리 단지 팩만 끼우는 것으로만으로 게임을 진행할 수는 없다. 아래의 순서를 잘 기억하시기를!

①TV의 전원을 넣는다.

②센서를 슈퍼컴보이 2인용 접속단자에 연결하고 센서를 모니터 위에 똑바로 올려 놓는다.

③스코프의 전원 스위치를 온(ON)또는 터보에 옮겨 놓는 다.

④사격 위치는 3~4미터가 가장 이상적이다

⑤이 게임은 표적조정을 어떻게 하느냐가 열쇠이다. 표적에 정확하게 맞추어야 영점조정이 된다.

⑥스코프 홀더를 표적에 맞추고 화이어 버튼을 누른다.

자! 이제 게임으로 들어가자!

셀렉트 화면에 있는 게임은 2개이지만 이 2개의 게임(브래스트리스와 레이저 브레이저)중에는 각각 3개의 게임이 들어있다.

이것이 게임 셀렉트 사진이다. 여기에서 선택을 하자!

브래스 트리스게임

이 브래스트리스에는 3개의 모드가 있는데 테트리스 형식의 브래스 트리스 A,B와 두더지 잡기 형식의 몰배트롤이 있다.

브래스트리스의 가장 안에는 3개의 모드가… 어느 것을 택할 것인가?

1. 브래스 트리스 A

이 게임은 화면안의 블럭을 가로로 쌓아올리는 것으로 화면 왼쪽에서 여러가지 모양의 블럭이 나타나서 일직선으로 이동을 한다. 이 때 나타나는 모양은 기기괴괴하므로 모양세를 갖추는 것이 이 게임의 핵심이다. 총을 잘 겨누어 수직으로 된 모양을 만들어야 한다. 그러나 블럭을 없애지 못하면 게임오버가 된다.

테트리스는 언제나 두뇌 게임! 이상한 모양이 나오더라도 당황하지 말고 수직선으로 모양을 만들어 게임을 클리어 하자!

2. 브래스트리스 B

노란색만 나오네! 그러나 총을 쏘아서 색을 변하게 할 수 있다

이 게임의 요령은 핵사와 같은 유형이지만 쇠로 둘러 싸인 블럭은 총을 쏘아도 모양이 변하지 않는다. 이 모든 것을 생각하고 같은 색을 3개이상 가로 또는 세로로 쌓아올리면 그 레벨의 게임을 클리어할 수 있다.

3. 몰 배트롤

이 게임은 두더지를 잡는 게임으로 제안된 시간안에 모든 두더지를 잡아야 한다. 게임이 시작되면 모리안(두더지)군단이 나와서 시작을 알리고 두더지가 머리를 내밀면 화이어를 조준한 뒤에 공격을 한다. 단, 시간을 경과하거나 빨간 모리안을 쏘았을 경우 움직임이 아주 빠르게 변한다.

빨간 두더지 쏘았을 경우는 일정 기간동안 움직임 빨라지므로 주의하라!

레이저 브레이저 게임

우주선에 탑승할 준비를 하라!

이 레이저 브레이저 게임은 3가지가 있는데 모두 자신이 직접 우주선에 탑승하여 공격하는 타입의 게임이다. 레이다에 잡히는 적들의 위치를 파악하여 적들을 폭파시키는 것이 주목적이다.

1. 마리오를 구하라!

이 게임은 화면에 날아가는 로켓트를 파괴하는 게임으로 레벨 1에서 3까지는 큰모양의 로켓트가 등장하지만 레벨이 올라가면 올라갈 수록 로켓트의 크기가 작아진다. 크기가 너무 작아 조준하기가 어려울 때는 모니터와 가까운 거리에서 사격을 하면 레이저 빔이 날아가는 거리가 가까워지기 때문에 쉽게 맞출 수 있다.

그리고 레벨 23 정도되면 갑자기 화면에서 'HELP! (도와주세요!)'라는 메시지가 나오고 마리오가 화면에 등장하면서 쿠퍼의 아들인 바우저가 쫓아와서 공격을 한다. 바우저가 등장하면 인정사정 봐주지 말고 공격하자.

도와줘요! 아니 마리오가 바우저에게 쫓기고 있다. 마리오를 구하자!

2. 엔게지 게임

이 게임에서는 우주선을 출격시켜 비행선을 폭파시키는 게임이다. 출격 후에 레이다에 잡히는 모든 적비행선과 미사일 등을 폭파시키자! 그러나 사격도중 미사일 공격을 받으면 우주선에 큰 손상을 입는다. 정해진 적 비행선을 정해진 미사일의 수로 폭파시키는 것이 이 게임의 주목적이다. 모든 적 비행선을 폭파시키면 클리어하는 것이지만 정해진 미사일 수를 넘게 되면 우주선은 실탄부족으로 추락하게 된다. 그리고 레벨을 클리어하면 아군이 나타나 우주선 실탄을 다시 채워 준다.

적기에서 미사일을 발사한다. 미사일을 정확히 조준 발사!

3. 콘프론트 게임

레이다에 잡힌 적! 발사!

이 게임은 여러 곳에 출현하는 적 로봇을 폭파시키는 게임으로 빠른 눈 움직임이 필요하다. 처음 부분은 그다지 어렵지 않지만 중간 부분부터 나타나는 방해물(석상)을 주의하면서 사격을 해야 한다.

깜짝! 묘수!

게임을 진행하다 보면 진행도중에 조준의 방향이 잘못되여 게임을 망치는 경우가 있을 것이다. 하지만 절대로 다시 시작하지 말 것! 게임 도중에 포즈 버튼을 누르면 연습사격 화면이 나오므로 조준을 다시 맞추자!

잠깐만

나는 누구일까요?

인기 최정상의 대전형 액션게임「아랑전설」에서 맹활약 중인 파이터! 아버지를 죽인 원수 기스 하워드에게 복수하기 위해 끝없는 싸움의 소용돌이 속으로 뛰어든 거친 사나이! 또한 앤디 보가드의 형이기도 한 나는 누구일까요?

이 캐릭터의 이름을 적어서 보내 주시면 20명을 추첨해서 챔프점수 200점씩을 드리겠습니다. 많은 응모 부탁드릴께요.

엽서마감 : 12월 20일까지
당첨자 발표 : 2월호 챔프게시판

가이아 환상기

NEW SOFT

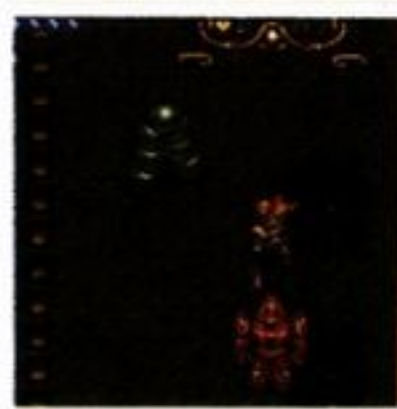
슈퍼컴보이						
	현지 발매일	93/11/27	장르	액션 롤플레잉	화면외국어 수준	일어 중
	제작사	에닉스	용량	16M	대상 연령	중학생 이상
	현지 발매가	9,800엔	기타	동시발매	게임 난이도	AⒷC DEF

지난호에도 소개한 바 있는 화제의 액션 RPG 신작 가이아 환상기! 이번호에서도 가이아 환상기만의 톡톡튀는 시스템과 액션 스토리를 듬뿍 담아 소개한다!!

두근두근 울렁울렁 가슴뛰는 액션 총집합!!

주인공 템이 지구에 얽힌 수많은 수수께끼들을 풀어 나가면서 성장해 가는 것이 바로 이 게임의 스토리이다. 물론 가장 큰 특징은 RPG적인 요소와 액션적인 요소가 조화를 이뤘다는 점일 것이다.

여기서는 액션 시스템에 관하여 자세하게 설명하기로 하겠다. 주인공이 수많은 수수께끼를 풀기 위해서는 피할 수 없는 것이 하나있다. 그것은 바로 몬스터와의 대결!! 생존하기 의한 테크닉을 부디 익혀 두기 바란다.

RPG 장면에서는 여러가지 사건들이 주인공을 괴롭힌다

액션 장면에서는 기분 나쁜 적들이 계속해서 습격해 온다

빌트 업 배틀 시스템이 무엇인고?

이 게임에서는 경험치란 말이 존재하지 않는다. 에어리어 내의 적을 전멸시킬 때마다 주인공의 패러미터가 하나씩 올라가기 때문이다. 이것이 이 게임만의 독자적인 빌트 업배틀 시스템인 것이다.

또 적을 물리칠 때마다 나타나는 보석을 100개 모으면 HP가 0이 되더라도 그자리에서 회복할 수 있다. 많이 모으면 모을수록 부활할 수 있는 횟수도 증가하니까 부지런히 주우면서 전진하자구!

패러미터를 확인하고 싶을 때는 아이템 파레트 화면에서 선택한다

특정한 적을 무찌르면 길이 열리는 장소도 존재한다

주인공 템을 자유자재로 조작하자!!

기본적으로 모험을 부드럽게 진행하고 싶다면 표를 완벽하게 외어 두어야 한다. 그외에도 함정 따위를 대쉬로 피하면서 공격하는 등의 고급 테크닉도 필요하게 된다. 왜냐하면… 무지만 가지고 두들겨 패는 단순하니까! 난 단순한게 정말 싫어잉~

십자 버튼	십자 키를 사용하여 8방향으로 이동할 수 있으며 재빨리 2번 누르면 그 방향으로 대쉬한다
Ⓐ	피리를 비롯한 그밖의 무기로 공격하며 일정 시간 동안 누르면 어둠의 힘을 사용할 수 있다
Ⓛ Ⓡ	적의 공격을 방어할 때와 떨어져 있는 장소의 아이템을 끌어당길 때 사용한다
Ⓡ	아이템을 사용한다. 아이템은 아이템 팔레트에서 선택해 둔다
셀렉트 버튼 또는	아이템 팔레트 화면을 연다. 십자 버튼으로 선택하고 B버튼으로 결정한다

화면을 잘 보세요

화면의 상부에는 전투시에 도움이 되는 정보가 항상 표시되어 있다. 특히 남아 있는 HP에 신경을 쓰도록 하자.

A 현재 남아있는 HP가 표시된다. 이것이 없어지면 그 에어리어의 최초로 되돌아 간다

B 몬스터를 물리치고 획득한 보석의 수를 표시하며 왼쪽의 하트는 부활 가능한 횟수이다

C 현재 싸우고 있는 몬스터의 HP가 표시되서 어느 정도 더 때려야 쓰러지는지 한눈에 알 수 있다

레이다를 사용하세요

레이다는 스타트 버튼을 누르면 표시된다. 그 에어리어 내에 있는 적의 수와 아이템의 숫자를 확인하면서 전진하자.

A 그 에어리어 내에 남아있는 스테이터스 업 아이템의 유무를 표시한다

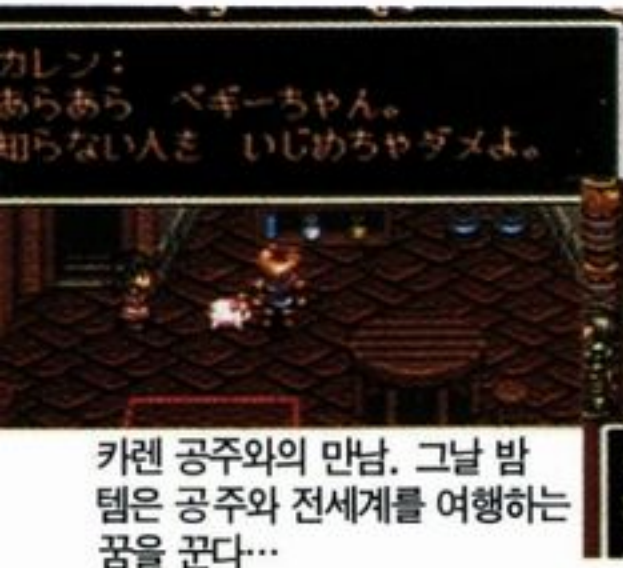
B 그 에어리어 내에 남아있는 몬스터의 숫자가 표시된다

C 그 에어리어 내에 남아있는 보석(아이템)의 숫자가 표시된다

D 그 에어리어 내의 몬스터와 보석(아이템)의 위치가 표시된다

고대 유적을 둘러싼 소년들의 대모험!!

평범한 하루 하루를 지내던 주인공 소년 템은 임금님으로부터 아버지의 유품인「수정의 반지」를 가져올 것을 명받는다. 부랴부랴 왕성으로 달려간 템을 맞이한 것은 "아바마마가 이상해!"라며 걱정하는 카렌 공주였다. 템은 임금님과 이야기를 해보지만…

카렌 공주와의 만남. 그날 밤 템은 공주와 전세계를 여행하는 꿈을 꾼다…

반지를 가지고 오지 않은 죄로 템은 감옥으로 가는데… 전과 1범!!

1 에드워드 성으로부터의 탈출

에드몬드성의 지하 던전에는 여러가지 장치가 되어있다는데…

사방이 꽉 막혀있는 감옥 속에서 템은 행방불명인 아버지의 목소리를 듣게된다. 아! 아버님은 살아계실까? 잠시 후 카렌 공주의 애완 돼지가 꼬리에 편지를 묶은 채 찾아온다.「이 성에서 함께 빠져나가 주세요」라고 하는 카렌의 편지였다…

카렌의 애완 돼지는 이상한 힘을 지닌 듯하다… 혹시 한우?

2 꿈에 그리던 고향 앞으로!!

할머니! 할아버지 어디 계세유?

천신만고 끝에 카렌을 데리고 돌아 온 고향은 살인마 블랙 팬더에 의해 쑥밭이 되어 있었다! 으으~ 이 나쁜놈!

친구와 마을 사람들에게 이별을 고하는 템… 댕겨올께유

3 리리의 마을로 향하라!!

마을 안을 돌아다니다 보면 잉카에 대한 정보를 많이 수집할 수 있다

이토리족의 마을은 보통 사람의 눈에는 보이지 않는 곳이지만 템의 능력으로는 충분히 들어갈 수 있다. 이곳에서 할머니와 할아버지를 다시 만나게 되고 마을 장로를 찾아가는데… 장로는 잉카에 얽힌 전설을 가르쳐준다.

장로로부터 잉카의 전설을 듣는다. 근데 왜 이렇게 졸리지… 꾸벅꾸벅

장로가 있던 장소에서 밑으로 내려가면 동굴이 있고 그 안에는 잉카의 신상이…

또 하나의 신상은 달의 종족이 가지고 있다고 한다

4 미스테리의 유물을 찾아서…

잉카의 신상에 얽힌 수수께끼를 풀면 이상한 힘에 의해 어떤 장소로 인도된다

아니, 이, 이곳은…!! 황금배가 진짜로 있다니!!

잉카의 사람들은 오랜 옛날 신천지를 찾기 위해 황금배를 만들었다고 한다. 템은 이 전설의 진상을 파헤치기 위해 라라이 절벽으로 향한다. 이토리족의 장로는 유적의 어딘가에 있는 "신의 입김이 다다르지 않는 곳"에 그 신상을 모시면 길이 열린다는 말을 하는데…

템의 모험은 언제 끝날 것인가…

이곳까지 오면서 입수한 미스테리의 유물은 단 하나뿐! 나머지 인형을 손에 넣기 위해서 또다른 세계로 향해야만 한다. 나스카의 지상 그림, 공중 공원, 뮤대륙 등 이름만 들어도 가슴이 두근거리는 곳 뿐이다. 게다가 몬스터도 점점 강해지고 던전의 수수께끼 풀이도 더욱 복잡해진다.

카렌과의 재회도 잠시뿐… 사태는 급진전해서 바다 위에 둘만 남게 되는데…

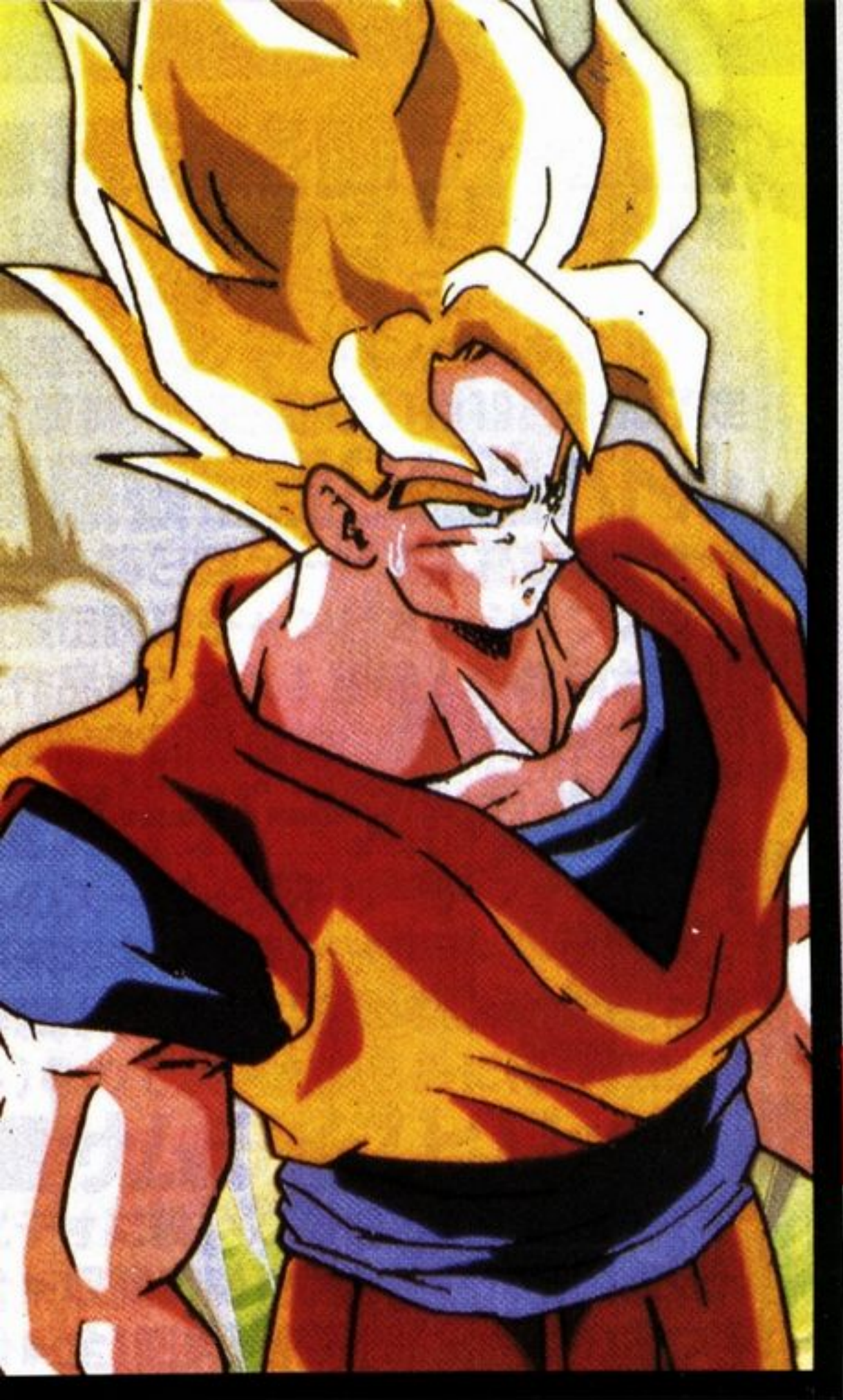
몬스터도 강력해져서 공격법이 다양해졌다. 상대의 약점을 간파하는 것이 키포인트이다

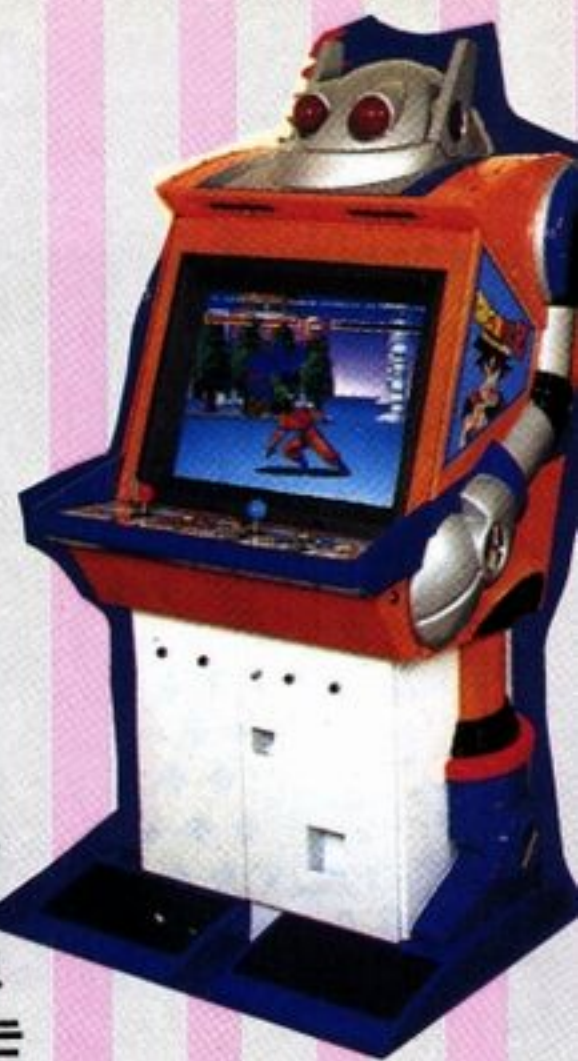
나스카 평원에 펼쳐진 장대한 지상 그림. 메시지를 잘 읽고 풀도록 하자

사우스 케이프의 친구들과 합류하고 새로운 캐릭터와도 만나게 된

공중 공원에는 어쩐일인지 달의 종족들이 있다. 무언가 전해줄 말이 있는 걸까?

챔프캘린더
DECEMBER
1993.12

SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT
			1	2	3 T.M.N.T(SFC : 동) T.M.N.T(MD : 동) N.B.A농구 '94(SFC : 동)	4
5 게임챔프 1월호	6	7	8	9	10 프로야구 긴바리그 '94 (SFC : 동) 로맨싱사가2(SFC : 동) 미신전설 죠쿠 (SFC : 동) 소닉 스핀볼(MD : 동) 리설 엔포서즈(MD), 봄버맨 '94(PC)	18 크로스 퍼즐 퀴즈 보너스 환상퀴즈 마감 텔레파시 퀴즈 마감 드래곤퀘스트 1 & 2(SFC : 동)
12	13	14	15	16	17 모탈 콤뱃(SFC : 동) 초무투전 2(SFC : 동) 록맨X (SFC : 동) 알케스트(SFC : 동)	
19	20	21	22 유유백서(SFC : 동) 이스 4(PC-CD)	23	24 몬스터 메이커 3(SFC) 북두의 권 7(SFC : 동)	25 크리스마스
26	27	28	29	30	31 미소녀 전사 세라문R(SFC) SD비룡의 권(SFC : 동) 원더러스 매직(SFC), 환타시스타 4(MD : 동), 쿨스폿(MD : 동)	

아케이드에 등장한
대전형 액션 게임

드래곤볼 Z

애니메이션으로 착각할 정도의 리얼함을 자랑하는 드래곤볼 Z가 드디어 일반 오락실에 등장한다. 그동안 패밀리와 슈퍼컴보이로만 즐겼던 드래곤볼의 손오공을 이제는 게임센타에서도 즐길 수 있게 되었다.

8인의 캐릭터가 펼치는 초리얼한 필살기, 민첩함 등이 유저의 긴장감을 더해주며 필살기가 작렬했을 때의 쾌감은 어느 격투게임보다 배가 될 것이다.

* 아케이드	* 반프레스토	* 발매중	* 대전액션

근육질이 변한 캐릭터의 진상은!

새로 등장한 기뉴 특전대 멤버 참가!

혼자서 게임을 즐길 때는 오공, 오반, 피코로, 베지타의 캐릭터 중에서 마음에 드는 캐릭터를 선택하게 된다. 그러면 남은 캐릭터와 대전하게 되는 것이다. 친구나, 애인과의 대전, 즉 2인 플레이 할 경우에는 선택할 수 없었던 후리자 등이 등장하므로 모두 합쳐 8인이 등장하게 되며 이 중에서 캐릭터를 선택할 수 있다.

특히 기뉴 특전대인 리쿰, 바타, 기뉴 등의 참가로 한층 격투의 열기를 고조시킨 것이다.

출전 캐릭터는 전부 8인

특명 1 다음 사항을 숙지하라

민첩성있는 이동은 대쉬로

조작 레버를 같은 방향으로 2회 재빨리 입력시키면 가공할 기세로 대쉬를 시도한다!! 이것이 바로 드래곤볼 Z의 기본기이며 반드시 마스터하지 않으면 안되는 기술이다. 한층 기술이 올라가면 애니메이션과 같은 스피드감 넘치는 전투를 맛볼 수 있으니 순간 포기하지말고 끈기를 가질 것!

2인동시에 대쉬를 한 광경은 마치 애니메이션를 보는 듯하다

경사로도 대쉬를 할 수 있다

장사도 무섭지 않다.

특보 II

DRAGON BALL Z

공중 대쉬도 가능
오공의 대쉬 이후 공격. 이미 공중에 떠있는 상태에서의 기술이다. 물론 베지타도 가능하다

상대를 업어치기로!

이 게임에서는 업어치기도 가능하다. 그런데 상대를 업어치기로 집어던질 수 있는 것은 오공과 베지타뿐이니 상관없는 캐릭터를 선택하여 애먹는 일이 없도록. 상대에게 접근해서 상대가 있는 방향과 반대로 레버를 입력시켜 펀치버튼를 누르면 업어치기가 구사된다.

던지기와 같은 조작방법으로 후리자는 꼬리감기, 피코로는 피코로 클로 우등 다채로운 기술이 나온다

특명 2 파워로 상대를 압도하라!

필살기는 커맨드 입력으로!!

인기 넘버원의 카메하메파와 마섬광 등의 필살기는 전부 커맨드 입력식이다. 격투 게임을 좋아하는 유저는 첫눈에 반하며 한번 봐도 커맨드를 알 수 있을 정도로 간단하다. 물론 격투 게임에 자신이 없는 여자 유저도 두려워할 필요는 없다. 상당히 커맨드 입력이 쉬우므로 약간의 시간만 투자한다면 남자친구를 멋있게 끝장낼 수 있을 것이다.

오공의 계왕권 작열이다

베지타의 캐릭터포도 건재하다

광선기는 커맨드를 입력한 후 레버를 전 후로 입력하면 된다

후리자의 필살기는 강력 에너지탄이다. 혹성조차도 날려버릴 것 같은 위력이다

반격공격도 가능하다

상대의 속임수로 필살기에 맞을 위기에 처해도 무섭다고 피할 필요는 하나도 없다. 필살기를 얻어맞기 전에 필살기 버튼을 누르면 충분한 반격공격도 가능해진다. 단, 마관광살포는 반격할 수 없다는 것을 명심하라.

근거리에서 구사되는 필살기는 반격할 시간이 없다. 또한 반격된 필살기를 다시 반격할 수도 있다

숄더어택으로 무찌르는 맛도 짜릿!

이 게임의 특징은 공중전과 캐릭터의 동작에 있다고 할 수 있는데 이 점프 대신에 설정되어있는 것이 숄더어택이다. 공중전을 보다 재미있게 하기 위해서 조작하기 쉽게 처리된 것이 특징이라면 특징이랄 수도 있다.

숄더 어택이 작열한다

세심한 연출에도 주목의 눈길을!!

드래곤볼 Z에는 격투를 한층 고조시키기 위해서 무대가 폭발하는 등 섬세한 연출을 듬뿍 가미시켰다. 그 중에서도 후리자는 처음 라운드에서는 양팔을 사용하지 않는다.

긴급속보

SD건담 GX

슈퍼컴보이	현지 발매일	93/2/예정	장르	시뮬레이션	화면외국어 수준	일본어 상
	제작사	반다이	용량	8M	대상 연령	중학생 이상
	현지 발매가	9,800엔	기타	배터리 백업	게임 난이도	AB©DEF

시뮬레이션 게임의 대명사 건담 시리즈가 한동안 침묵을 깨뜨리고 드디어 슈퍼컴보이로 등장했다. 말썽꾸러기 건담의 시뮬레이션 게임이 손에 땀을 쥐게하는 또 한판의 전투를 위해 찾아왔다.

전우주의 패권을 잡아라!

F91이… 그리고 백식이 돌아왔다. 다시금 광활한 우주 벌판에 불꽃을 일으키러 찾아온 것이다. 어떤 작전을 수립하고 어떤 스타일의 MS를 작전에 투입할 것인가는 사령관인 그대가 이제부터 할일인 것이다.

특수 공격 무기의 탄환수 제한

백식의 HML등의 특수 무기는 탄환수의 제한이 있어서 부지런히 보충해 주어야 한다.

작적의 보충 장면

컴퓨터가 조작하는 MS에게 「공격」「방어」 등 6종류의 명령을 하달할 수 있다.

F91 출동하라!

비밀 정보1
전작에 없었던 MS 등장!

건담 0083의 MS, 전함이 새롭게 추가되었다. 또 전작에는 없었던 구후, 구라부로, 강캐논도 활약을 할 예정이다.

비밀 정보2
MS의 연료소비에 유의할 것

이번에는 유니트가 이동할 때 추진제를 소비한다. 추진제가 떨어지면 이동력이 떨어지고 함선 등에서 보충을 받아야 한다. 물론 상대가 보충하러 간 틈에 방어선을 돌파하는 작전 구사도 가능하다.

거기서!

비밀 정보4

강력해진 판넬

전작에서는 MS의 주위에서 빈둥거리던 판넬이었지만 3개월간 태권도를 수련한 결과… 오토 조작으로 적 MS의 주위를 맴돌면서 공격을 가한다. 사용하기 쉬운 무기이지만 파괴될 수도 있으니까 신중하게 싸워야 할 것이다.

야! 판넬, 너 많이 컷구나!

비밀 정보3

미개발 MS를 찾아라!

중립 도시를 점령하면 MS를 입수할 수 있다.

비밀 정보5

대장 MS 출현!

각각 거점에서 대장 MS라고 하는 놈이 기다리고 있다. 이 강력한 MS를 물리치는 것이 승리의 조건이며, 전세가 불리할 때도 대장을 처치함으로 단번에 역전해버릴 수도 있는 것이다.

비밀 정보6

콜로니를 사용하라!

레이저와 보충 등 여러가지로 쓸모가 있는 콜로니… 이번에는 콜로니 레이저의 이동이 가능하게 되었다. 게다가 일부러 지상으로 낙하시켜 지상에 있는 적 부대에 큰 데미지를 입힐 수도 있으니까 전세가 완전히 불리해졌을 때 최후의 수단으로써 사용하도록 하자.

MS와 무기 그리고 시스템의 새로운 변신!

하룻강아지같은 놈! 덤벼랏!

전투에 관련된 시스템은 전작보다 훨씬 파워 업했다. 백식의 하이메가 런치와 GP-02의 핵탄두 바추카는 간접 공격도 가능해져서 적군에게 큰 위협으로 작용할 것이다.

에구 에구 나죽어~

백식의 저력을 보라!

광범위한 지역에 걸쳐 공격할 수 있는 백식의 쇼트건 공격!

발바로의 함정

프라즈마 네트리더에 걸려들면 옴싹달싹 못하게 된다.

비그잠의 확산빔 공격!

적의 탄환을 슬쩍 피한다

Ⓛ Ⓡ버튼을 누르면 뒤로 물러나서 적이 쏜 탄환을 피할 수 있다

세계 각국의 수천만독자들을 사로 잡으며 그 흥미를 더해가는「드래곤볼」의 세계.
장장 4년여간계속되는대연재 가운데, 지금까지 독자들을 궁금하게 했던 그 비밀의 세계를
완전하게 파헤친「드래곤볼」팬 100% 필독서!!

드래곤볼

초연구

드래곤볼 비밀 초연구
(일본 드래곤 소년의 모임 저)
©1993 KINEMA, JAPAN
©1993 GAME ENTERPRISE, KOREA

완전 무결한 해독으로 원작자「도리야마 아키라」도 완전 승복!!

「드래곤볼」해독 필살기 51종류 탑재!!

오공의 두번째 죽음으로「드래곤볼」은
일단 완결된 것일까…!?

「드래곤볼」최종회 완전공개!!

당신도 이 책 한권으로 초전사의 두뇌!!

예약을 서두르세요. 12월 15일 발행

정가 : 4,500원

문의 : 서울시 마포구 서교동 395-13 (서원빌딩 4F)
TEL : (02)338-8302·8303, 322-8231·8232·8233
FAX : (02)338-8312
가메 엔터프라이즈

— 발간기념 드래곤볼 선물대잔치 —

■ 응모기간 : '94년 2월 말까지 ■ 발표 : '94년「아이큐점프 3월 2째주 발행」「게임챔프 5월호」「게임월드 4월호」
■ 응모방법 :「드래곤볼 비밀 초 연구」책 속에 있는 응모엽서를 보내시면 됩니다. ☆ 이 선물 대잔치는 판매 이익금의 일부를 독자들에게 돌려드리는 서비스 차원의 행사입니다. ☆☆ 추첨은 공정한 절차를 거쳐 공개리에 진행됩니다. ☆☆☆ 사정에 의해 일부 상품이 변경될 수도 있습니다.

공상 SF 소설
장갑기병 BOTTOM
푸른기사 벨제르가의 이야

일본TV 애니메이션 방영사상 최고의 시청률을 기록했던 SF 대작 「장갑기병 BOTTOMS」를 가슴뭉클한 감동으로 새롭게 소설화시킨 일본 SF 계의 거작 국내 SF 팬들에게도 그 진한 감동을 안겨드릴 것입니다.

〈줄거리〉
길 가메스 성과 바라탄트 성 사이의 아스트라 기우스 은하의 지배권을 둘러싼 100년 전쟁 와중에 태어난 카인 맥도갈이 기존의 탱크를 대체한 1인용 장갑기병 보텀즈를 타고 활약하는 이야기.
정전후 적국인 바라탄트 성의 포로가 되었던 카인이 탈출해 고향인 길 가메스의 코보도시로 돌아오면서 이야기는 시작된다.
카인은 생계수단이 없어 옛날 전쟁때 사용했던 장갑기병을 타고 현대판 격투기인 배틀링(**배틀링(BATTLING) : 투기장에서 행해지는 내기 시합**)을 시작한다.
그러던 어느날 유일한 친구인 샤베크가 검은 불꽃이라는 상대에게 무참하게 죽음을 당하자 복수를 다짐하며 그를 찾아 나서게 되는데…….

●발행일 / 10월 29일
●정가 / 상·하 각권 4,500원

가메엔터프라이즈 드래곤문고 응모권

광고지면에 삽입된 BATTLING의 뜻을 응모엽서에 적어 응모권과 함께 보내 주시면 선착순 1만명에 한해 오리지널 캐릭터가 삽입된 입체 캘린더를 드립니다.

「서바이벌 어드벤처 게임북 쥬라기 공원」
독자의 열화와 같은 요청에 따라서 퀴즈마감을 한달 연장하여 퀴즈마감 일자를 12월 20일까지로 연장합니다. 독자들의 양해바랍니다.

서바이벌 어드벤처 게임북

제 6판 발매!!

쥬라기 공원에서 펼치는 퀴즈 대잔치!!

다음 두 문제는 게임을 클리어시킬 수 있는 결정적인 정보입니다. 꼭 해결해 보도록 하세요.

문제

① 이 섬에서 탈출하려면 메인 컴퓨터를 반드시 재가동 시켜야 되고 3개의 열쇠를 찾아 내야 한다. 이 3개의 열쇠 번호 합계는 과연 몇 일까요?

② 메인 컴퓨터 열쇠 3개를 찾았으면 통제실로 들어가야만 하는데 이 통제실로 들어가려면 반드시 '침입 방지 장치'를 해제해야 된다. 이 '침입 방지 장치'를 해제시킬 수 있는 지역은 T-○○ 센서일까요?

☆ 정답은 본인이 직접 게임을 풀어 가면서 알아보세요. 모험이 끝날 때 쯤이면 환호성과 함께 위의 두 문제를 알아낼 수 있을겁니다.

응모방법 : 우편엽서 뒷면에 정답을 쓰시고 아래 3가지 상품중 자신이 가지고 싶은 상품명을 써서 보내시면 됩니다.

상품

①네오지오 3대
② PC엔진듀오 3대 ③메가CD 3대

마감 : 12월20일까지

■ 통신판매 신설 단행본 구입 요령

아래 구좌번호(온라인)에 입금후 "가메"로 전화 하십시오.
거주하시는 주소와 본인 이름 전화번호 등의 메모를 남기시면 빠른 기일내에 책을 배달해 드립니다. 많은 이용바랍니다.

전화 : 338-8302·8303
FAX : 338-8312
주소 : 서울시 마포구 서교동 395-13 서원빌딩 4층 가메인터프라이즈

■ 통신판매 혜택

- 가메출판사에서 발간되는 출판단행본은 정가의 10% 할인.
- 가메에서 주최한 각종 이벤트 행사의 참여권 부여
- 게임관련 정보제공 및 캐릭터 삽입제작물 증정 (브로마이드, 캘린더, 스티카 등)

입금은행	구좌번호(온라인)	예금주
국민은행	032-01-0321-975	신현수
농 협	038-02-016481	신현수
우체국	011890-0057486	신현수

부산지역 게임 전문점 안내

—— 부산 게임 상우회 소속 ——

●

진정한 게임유저라면 저희 "게임전문점"을 꼭 찾아 주십시요. 일단 한번 들려주시면 절대 후회하지 않으실 것임을 저희들은 약속 드립니다. 앞으로도 저희 "부산 게임 상우회 소속" 전 업체는 최상의 써비스를 여러분께 제공하겠습니다.

■동래구 · 북구 지역 (가나다 순)■

게임왕국(장전점)

장전국교 ↑ / 게임왕국 ■ / 부산대 / ●김약국 / ●금호타이어 / ●BUS / 구서동 방향 / 장전 전철역 / 장전교

차편 : 21, 49, 49-1, 29, 29-1, 80, 100

TEL : (051) 517-3268

게임월드(구서점)

장전동 / ●농협 / 구서·주공 선경APT / ●부산은행 / ■게임월드 / ●구서 시장 / ●구서 지하철역

TEL : (051) 517-5692

게임월드(주례점)

주례 APT● / ●주례 APT / ●동산약국● / 게임월드■ / ●동주시장 / 주례 럭키 APT / 금성전자● / ●영남속셈 / 럭키세차장● / ●주산학원 / ←서면 / 버스 정류장 / 주례→ 삼거리

버스노선 : 31, 33, 59, 61, 62, 69, 85, 97, 157, 169, 173

TEL : (051) 323-0265

정 컴퓨터(온천점)

동래구청 / ←온천역 / 명륜역● / 동래역→ / ←서울 / ■동부 시외버스터미널 (세원백화점) / →서면 / ●정컴퓨터 / ←온천장 / 원예고교

TEL : (051) 555-7333

■남구 · 진구 지역 (가나다 순)■

게임천지(부산점)

●부산공고 / ■동성하이타운 지하내 / ←남천동 / 문현동→ / 못골시장

TEL : (051) 647-1770, 634-3196

모험도

↑어린이 대공원 / 삼익 APT● / 부암 R / 모험도■ / 미하야리아 부대정문 / 부암 아트 볼링장 / 기아 자동차 / ↓서면

TEL : (051) 802-4766

정컴퓨터(서면점)

태화 쇼핑 / (스타노래방) ■정컴퓨터 / ●대한극장

TEL : (051) 802-0211

호키포키(신암점)

호키포키 ■ / 버스 / ↗가야 / 보림극장● / ●항도 APT / ●동산유지 / 교통부 R / ←부산진역 / ●지하철 범내골역 / ← 조방앞 / 서면→

TEL : (051) 65-7815

부산지역 게임 전문점 안내

부산 게임 매니아들의 올 겨울을 책임 지겠습니다

■서구 지역 (가나다 순)■

게임테크

구덕 야구장 / 서대 R / ↑구덕터널 / 산복도로→ / 르까프 / 부산산부인과 의원 / 게임테크 / 중소기업 은행 / 동신국교 / ↓영주터널

TEL : (051)242-0085, 241-6680

뉴콤랜드

부산 대학 병원 / 한국 통신 / 부산 고등 법원 / 대신동→ / ←자갈치 / 경남 중학 / 뉴콤 랜드 / 토성동 지하철역 앞 / 영락 교회

TEL : (051)247-7761/2

리스전자

구덕운동장 정문 / 농협 / 문화 APT / 부산은행 / 리스전자 / 동대신동 / 전철역 / 영주터널→ / ↓시내

TEL : (051)248-0609, 255-2810

호키포키(부산점)

부산 대학 병원← / 한전↑ / 백견사 / 충위동 파출소 / 자갈치 역 / ↑남포동 / 충무동 R / 세종 정형 외과 / 매일 약국 / 동화 약국 / 자갈치→ / 호키 포키 / ↓송도윗길 / 송도 ↓아랫길

TEL : (051)254-8770

■사하구 지역 (가나다 순)■

게임아트

사하구청 / ←하단 / 농협 / 괴정→ / 부산은행 / 게임 아트 / 도래지 한식부페

※ 일요일은 쉽니다.

TEL : (051)203-5339

게임하우스

괴정 / 장평중 / 삼성 여고 / ↑감천 2동 / 송도→ / (주) 은성 / 게임 하우스 / 다대포 / 감천항

TEL : (051)291-7698

둘리

신촌 국교 / 대지 슈퍼 / 영인 의원 / 둘리 / 신평 놀이터 / 신평 시장 / 소방소

TEL : (051)205-3342, 208-0559

영컴

신평 국교 / 동아탕 / 동아 빌라 / ↑하단 / 소방소 / 동심슈퍼 / 외환은행 / 영컴 / ↓신평시장 / 부산은행 / ↓괴정

TEL : (051)202-1607, 205-1542

자유랜드

←하단 / 사하국교 / 동산 병원 / 신동양 APT / 자유 랜드 (자유 APT 상가 내) / 자유 APT / 감천 / 신평↓

TEL : (051)205-6686

정컴퓨터(괴정점)

사하우체국 / 버스 정류소 / 사하 국교→ / 정컴퓨터 (환상게임) / 아미 전신 전화국 / 삼익 APT / 신동아 APT / 자유 APT

TEL : (051)208-9463

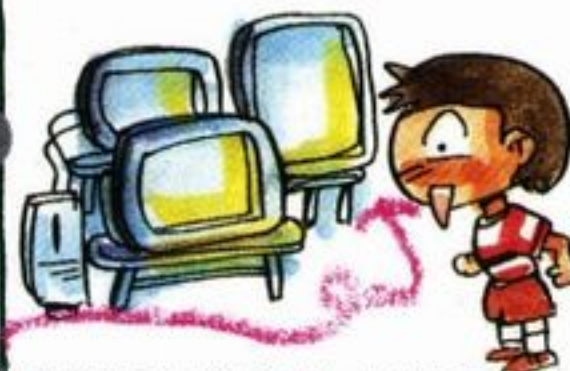
● 상우회 입회를 원하시는 전문점장 님들은 정컴퓨터(온천점)으로 문의 바랍니다. ●

흥미기획 I

지하철 순환 어드벤처

“서울을 무대로 펼쳐지는 흥미 만점의 어드벤처 게임”

“주목!! 나는 춘리스코프 장군이다!
그동안 챔프에서 비밀리에 기획해 온 일명 실생활 게임을 실시하겠다!
이름하여 「지하철 순환여행!」
지구 역사상 최초로 챔프에서 개발한 실생활 게임은 바로 제군들이 주인공이다.
자신이 머리 속에 그려왔던 캐릭터로 분장하고 챔프에서 제공하는 순환도를 참고하면서 멋진 여행이 되길 바란다. 전 스테이지는 20곳이며 모두 지하철역 주변에 꼭꼭 숨어있으니까 그동안 닦은 게임 실력을 마음껏 발휘해서 찾아내도록 하자!
그럼 제군들의 건투를 빈다! 출발하라!!”

오~ 전자제품의 성지!
세운상가여
영원하라!!"
세운상가
종로 3가
"신나는 스케이드 보드 여행과 문학성 짙은 연극과 낭만이 있는 곳"
연극마당
혜화
우와악
길석종
저커세요
OO극장
우글
우글
을지로 3가
"영화관람 인파로
언제나 북적거리는
극장가"
동대문 운동장
스포츠관
팡그르르
"스포츠에 관한
모든 것을 살 수 있는
스포츠쎈터"
서울
으르렁
게임관련 외국
서적 및 게임 캐릭터
상품은 역시 회현상가!"
충무로
그래. 계속
울어봐라. 으윽...
"꼬옥~ 깨물고 싶도록
귀여운 애완견들이
멍멍! 왈왈!
개들의 천국
이라고나
할까?"
"청소년을 위한 클럽활동, 취미교실,
게다가 토요 디스코 놀이마당까지!
청소년 사업관으로 빨리 달려 오세
요!!"
청소년사업관
남영전철역
숙대전철역
"청용열차도 타고
동물 구경도 하는
어 린이 대공원!"
청룡
건대 입구
롯데월드
어드벤처
신나는
모험
잠실
"서울속의 신나는 모험 세계♬
롯데월드 어드벤처!"
종합 운동장
"최고의 인기를
자랑하는
프로야구의
본고장"
삼성
"컴퓨터 관련 전시회가 쉴새없이
열리는 명소"
고속 터미널
고속터미널
7층
컴퓨터
매장
"고속 터미널 7층에 컴퓨터 전문 매장
이 있는 줄은 꿈에도 몰랐을걸?"
국내 최대 규모의 게임
천국 용산 전자랜드!!"
남부 터미널
(예술의 전당)
"예술은 길고 인생은 짧다…
에라! 짧고 굵게
예술의 전당
흥!

RPG 제작노트

챔프가 창간 1주년을 맞음으로 독자들에게 인기를 얻었던 RPG 제작노트도 벌써 1년의 나이를 먹었다. 그동안 롤플레잉 게임의 재미와 더불어 제작 과정을 궁금하게 생각했던 독자들에게 많은 정보를 제공하지 않았나 생각해 본다. 그러나 롤플레잉 게임에 대한 정보를 공급해 준다는 기쁨보다도 기사 내용에 많은 문제가 있었던 것도 사실이다. 논리성 없는 내용, 체계성 없는 연속 기사 등 많은 시행착오를 새삼 반성하는 계기도 되었다.

이 시행착오를 계기로 RPG 제작노트는 거듭 태어나려고 구상 중이다. 보다 체계적인 연속성을 가지고 대부분 독자들이 초보자인 점을 고려 쉽게 풀이해 진행시켜 갈 예정이다. 더불어 반복 학습 차원으로 지금까지 게재되었던 내용도 중복해 기사를 쓸 예정이니 이 점 독자분들의 이해를 부탁드린다.

롤플레잉 게임의 역사

드래퀘의 등장으로 시작된 RPG 표준화

1986년 5월. 일본의 게임장르에 결정적인 영향을 준 게임이 등장했다. 패밀리용 게임소프트「드래곤 퀘스트」가 바로 그 주인공.

실제로는 이 게임의 등장 전에도 패밀리용 소프트에 RPG는 있었다. 지금도 걸작으로서 명성이 높은「젤다의 전설」은「드래퀘」에 앞서 3개월 전에 발매되었고 일본의 퍼스컴 RPG로서 인기가 높았던「하이 드라이드」의 패밀리 이식용이 발매되었던 것도「드래퀘」가 나오기 2개월 전이다.

그러나 젤다의 전설은 당시 패밀리 게임으로서 대단한 지지를 받고 있던 액션 게임「슈퍼마리오 브라더스」의 발전형이라는 시각도 있었고 하이 드라이브는 어디까지나 전문적인 게임의 영역을 벗어나지 못하고 있었다. 그런 결과 이 두 게임은「드래퀘」와 같은 "결정적"인 영향을 낳기에는 아직 역부족이고「드래퀘」와는 확실히 그 성질을 달리하고 있었다.

「드래퀘」에 의해 처음으로 RPG라는 단어를 들은 사람들, 그리고 이 새로운 놀이에 흥미를 가진 사람이 갑자기 늘어났다. 그렇지만 이 형상은「드래퀘」 등장 이전부터 소수의 RPG 팬 입장에서는 반드시 환영할만한 것은 아니였다.

「드래퀘」 등장의 역사적 배경이란 무엇인가? 이전부터의 RPG팬이「드래퀘」를 환영하지 않았던 것은 어째서인가?

「드래퀘」가 깔아놓은 RPG 레일의 방향은 어디로 향하는 것일까? 이 의문은「RPG란 도대체 무엇인가」라는 큰 문제로 집약된다.

지금부터 이 문제점을 생각해 보도록 한다.

미국에서 태어난 지적 "모험놀이"

RPG라는 놀이가 태어나고 벌써 15년이라는 세월이 흐르고 있다. 그 계기는 1954년 미국의 작가 J.R.R.톨킨에 의해 씌여진환상소설『반지이야기』가 60년대에서 70년대에 걸쳐 미국에서 젊은이를 중심으로 대히트를 친 것에서 시작된다.

이 작품은 언어학자이며 문헌학자이기도 한 톨킨이 자기가 연구한 신화체계를 기본으로 만들어 낸 완전히 새로운 환타지 세계였다.

이윽고 이『반지이야기』의 세계를 경험한 젊은이가 당시 플레이하고 있었던 시뮬레이션을 기초로 아이디어를 확대해 완전히 새로운 놀이를 발명했다. 그것은 자신이 환타지 세계의 주인이 되어반지이야기의 등장인물과 같이 모험해 가는 면밀한 룰에 기초한 회화의 '모험놀이'이며 '즉흥연극적' 놀이였다. 이것이 1974년에 태어난 테이블 토크 RPG의 제1탄「던전즈 & 드래곤즈」이다.

팬의 요청이 낳은 새로운 컴퓨터 게임

테이블 토크 RPG는 그 세계의 사건을 작동시키는 플레이어를 모험으로 인도하는 "신"의 입장이 되는 인간이 필요하게 된다. 이것을 게임 마스터(GM)라고 하고 이 역할은 상당히 시

간과 손이 많이 드는 것이다.

또한 테이블 토크 RPG는 플레이하는데 복수의 사람이 장시간 같이 있지 않으면 안된다. 거기서 "이 귀찮은 GM의 역할을 기계에 맡길 수는 없을까", "혼자서도 가능한 RPG는 불가능할까"라는 필요성이 생겨 이 필요성에 대응하는 컴퓨터를 사용한 RPG의 개발이 시작되게 되었다. 적어도 "컴퓨터를 놀이에 사용한다"하는 발상 자체가 이때에는 상당히 정착해 있었다.

이렇게 해서 컴퓨터 RPG는 일부의 매니아와 젊은 컴퓨터 기술자의 사이에서 몇개인가의 간단한 작품이 만들어진 후 「던전즈 & 드래곤즈의」 세계관을 훌륭히 답습하고 오히려 그 이상의 재미를 생산하는 우수한 작품이 태어났다. 그것이 1981년에 발매된 「위저드리」와 「울티마」이다. 이 2작품은 폭발적인 인기를 부르고 아직 속편이 계속해서 만들어지고 있는 상태이다.

미국과는 다른 일본 RPG의 사정

일본의 경우 RPG는 그 본래의 테이블 토크형이 충분히 소개되기 전에 컴퓨터 RPG쪽이 침투해 RPG라고 하면 컴퓨터 게임의 한 장르라는 이미지가 먼저 정착해 버렸다. 어쨌든 「던전즈 & 드래곤즈의」 일어 번역은 1985년이 되어 드디어 등장했었기 때문에 어쩔 수 없었다.

그 이전부터 원어판으로 테이블 토크 RPG를 플레이하고 있었던 일본의 극소수 "정통파" RPG 매니아는 이러한 현상에 상당히 가슴 아파해하고 있었다. 그들에게 있어 RPG란 바로 테이블 토크형 그 자체를 가르키는 것이므로 일본의 이 사태는 완전한 주객전도였던 것이다.

그러나 그래도 「드래퀘」 등장까지는 일본의 RPG는 일부 애호가만의 독점물이고 그들은 동료들 사이에서 서로 이 게임을 즐기곤 했다.

「드래퀘」 제작자와 RPG 매니아의 반응

드디어 1986년 5월 「드래퀘」가 발매되었다.

이 작품이 "RPG 대중화"로 방향성 흐름을 잡은 것은 시나리오를 집필한 호리이씨의 의도에 의해서였다.

그는 게임작가로서 패밀리에 RPG를 정착시키는데 필요한 재능을 모두 겸비한 인물이었다. 그는 우선 일본의 대중이 좋아하는 이야기란 무엇인가를 알고있는 작가였다. 그리고 RPG의 매력을 모두 알고 있었다. 게다가 그는 사람들을 기쁘게하는 것을 좋아하는 연예인이고 그렇기 때문 RPG가 가지고 있는 매니아성이 그에게는 RPG의 결함으로서 비친 것이다.

이렇게 해서 그는 "광적이지 않고 그래서 본질적인 재미를 가진 RPG"를 만들기로 마음먹고 그것을 성공시켰다.

「드래퀘」는 철저하게 아마추어용 RPG이다. 캐릭터 설정, 전투 시스템 등은 재미를 손상시키지 않는 간략화가 행해져 수수께끼 풀이. 던전 공략 등은 당시로서는 완벽한 롤플레잉 게임이었다.

「드래퀘」는 호리이씨가 의도한 대로 점점 일반인 팬을 늘려갔다. 그러던 중 이전부터 존재한 RPG 매니아는 어떤 불안을 느끼기 시작하고 있었다. 그 불안은 테이블 토크 RPG파 입장에서도 컴퓨터 RPG파 입장에서도 같은 것이였다.

그것은 바로 너무 RPG가 쉽다는 것이였다.

「드래퀘」가 가져다 준 반작용

이 위기의식의 예측은 어느 의미에서는 들어맞았다고 할 수 있다. 「드래퀘」의 붐이 있은 후 「반지물어」도 「던전즈 & 드래곤즈」도 「위저드리」와 「울티마」 조차도 몰랐던 게임작가가 「드래퀘」만을 보고 경제적이며 너무나 똑같은 게임을 개발해 그 게임에 당당히 RPG라는 이름을 붙히는 사태가 일어난 것이다.

표준화된 패밀리 RPG의 방향

그러나 「드래퀘」가 이루어낸 RPG의 표준화는 결코 마이너스면만은 아니였다.

「드래퀘」를 발상으로 만든 패밀리 RPG 게임은 그래도 확실히 뛰어난 작품이 계속해서 등장했던 것이다.

「드래퀘」와 「위저드리」는 시리즈를 거듭할수록 확실히 완성도를 높이고 그것은 상당부분 뛰어난 RPG 플레이어를 육성하게 되었다. 또 한편 오래된 RPG 매니아로부터 비판받은 "플레이어에게 너무 친절한" 패밀리 RPG의 제작자세도 연출과 그래픽 등에 독자의 연구를 보여 오히려 패밀리 RPG만이 구사할 수 있는 장점으로써 「화이널 환타지」 등 몇개의 작품 속에서 발전되었다.

그리고 「마다라」 제작자로서 패밀리 RPG 세계에 쿠로다씨가 참여한 의미는 크다고 본다. 그는 일본을 대표할 수 있는 테이블 토크 RPG의 명인으로서 그의 참여를 계기로 패밀리 RPG가 테이블 토크 RPG와의 연결을 앞으로 보다 깊게 지속할 수 있다는 기대가 충분하게 되었다.

앞으로 파란만장했던 90년대를 지나 2,000년대를 맞이하려고 하는 패밀리 RPG 세계는 한층 사고착오를 계속해 나가면서 발전에 발전을 거듭할 것이다.

싫어!

화이어 엠블램

—문장의 수수께끼—

슈퍼컴보이	현지 발매일	93/1/21	장르	시뮬레이션	화면외국어 수준	일어 상
	제작사	닌텐도	용량	24메가	대상 연령	중학생 이상
	현지 발매가	9,800엔	기타		게임 난이도	AⒷC DEF

발매일이 12월 14일로 결정되었던 「화이어엠블렘」. 더욱 자세한 내용을 소개하기 전에 지금까지의 정보를 다시 한번 훑어보기로 한다. 이번 슈퍼컴보이판은 90년 4월에 패밀리용으로 발매된 「화이어 엠블렘—암흑룡과 빛의 검」의 버전 업 + 속편판의 스타일로 2부작 형태를 취하고 있다. 1부가 패미컴판의 맵을 이식한 리메이크형, 2부가 속편 형식의 오리지널판이다. 어느쪽부터 플레이해도 좋지만 이미 패밀리용을 해본 사람도 다시 한번 '1부'부터 시작하면 좋을 듯. 패밀리용 맵이나 스토리면이 동일하다 해도 버전 업되면서 시스템면이라든가 전투의 형태에 여러가지 개선점이 주어져 있기 때문이다.

시스템만이 아니라 그래픽도 훨씬 세련되어졌다

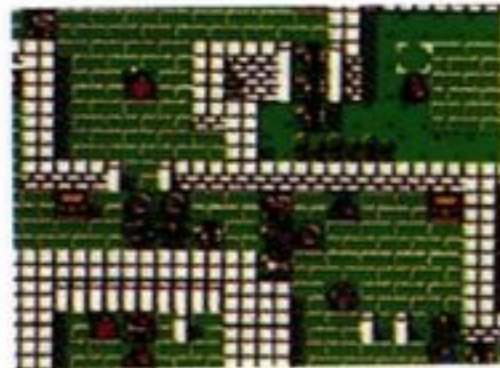
6가지 신 시스템을 소개!

성에서는 말에서 내린다

말에 타고 있는 유니트는 S나이트와 P나이트, 호스맨 등이 있다. 이들 유니트의 특징은 이동력이 좋다는 것으로 성안에서 말을 내린다는 것은 현실성도 있지만 이러한 특징을 빼앗아 버리는 단점이 있기도… 그러나 이것도 마이너스 포인트로만 작용하는것은 아니다.

S나이트들은 말에 타고 있는 동안 창계의 무기만 사용할 수 있지만 검계의 무기를 사용하고 싶을 때는 말에서 내려 나이트로 되어야 하기 때문이다.

무게가 가벼운 검계는 2회 공격이 가능하고 어떤 유니트에게도 사용하기 쉬운 무기로 상태에 따라서는 말에서 내려 검으로 공격하는 편이 좋을 때도 있다. 또한 지형에 따라 말로 갈 수 없는 곳도 나이트로 되면 이동 가능한 곳도 있다.

말에서 내려서 나이트가 되었다. 이동력 등의 파라메터는 내려가지만 날쌘 정도는 높아졌다

패밀리용—성안에서도 말에 탄 그대로. 검도 창도 자유롭게 쓸 수 있다

P 나이트, S 나이트, D 나이트, 파라딘 → 말에서 내리면 → 나이트

호스맨 → 말에서 내리면 → 헌터

보관소 대신 수송대

패밀리용에서는 맵중의 1~2개소에 보관소가 있어 아이템의 인수인계를 할 수 있었다. 하지만 이 보관소가 유저들에게는 상당한 불평의 대상이었는데 일부러 보관소까지 가지 않으면 안된다는 점, 한턴에 한 유니트밖에 넣을 수 없다는 점 등이 그 주된 요인이었던 것 같다. 바로 여기서 보완된 점이 편리한 수송대.

화면상에는 나타나지 않지만 통상 주인공 마르스와 함께 있는 설정으로 되어 있는 수송대는 마르스에 상하좌우로 인접한 유니트라면 수송대 커맨드를 사용할 수 있도록 되어 있다.

수송대에는 128개까지 보관이 가능하며 물건을 살 때에도 아이템이 가득차면 자동적으로 수송대에 위탁된다.

패밀리용 전투가 종료된 후 장비할 아이템을 확인하여, 교체해서 다음 맵에 대비하지 않으면 안된다

패밀리용 외전편 외전에서는 보관소가 없고 아이템도 한 유니트당 한 개씩밖에 가질 수 없지만 전체 맵에서 장비 아이템 교체가 가능하다

너무너무 편리한 수송대 각 맵의 최초에 전 유니트의 아이템을 교체(최고 8개를 가질 수 있다)하면 수송대와 주고받기가 가능해진다

온 맵 배틀로 간단한 전투를

통상 설정일 경우 전투신은 애니메이션 화면으로 전환되어 표시된다. 하지만 이것을 보지 않고 맵상에서 그대로 애니메이

션 되는 것처럼 움직이는 전투신도 있으므로 화면 변환이 귀찮다고 느껴지는 사람은 온 맵 배틀 설정으로 보다 간단한 전투를!

패밀리용
배경이 삭막하다… 애니메이션은 되지만 전투는 이런 화면뿐

통상의 전투신
화려한 애니메이션으로 전투가 전개된다. 역시 슈퍼컴보이!

온 맵 배틀
화려한 전투신을 보지않아도 좋다면 이 설정도 괜찮을 듯. 간단한 전투로 진행이 빨라진다

성내 맵에서는 지붕이 존재

성안의 맵에는 문으로 구분되어 있는 에리어에 지붕이 존재하고 문을 열어야만 지붕안을 볼 수 있는 구조로 되어있다. 보이지 않는 동안은 이쪽도 적도 공격할 수 없다. 도대체 안에 무엇이 있는지? 이 긴박감! 2부에서는 이런 시스템이 상당히 많이 등장할 것으로 예상된다.

패밀리용—패밀리용에서의 문은 단순한 장애물에 불과하다. 이 상태로는 간접공격을 거는 것도 가능

1부에서는 패밀리용의 이미지를 유지하기 위해 별로 지붕이 나오지 않는다. 이것은 1부에 등장하는 얼마 안되는 지붕중의 하나

빼앗긴 보석을 되찾아라!

이것은 꽤나 즐거운 시스템 변화. 패밀리용에서는 도적에게 빼앗긴 보석을 되찾는 일이 불가능했다. 하지만「화이어 엠블렘」에서는 보석을 빼앗은 도적이 화면 밖으로 사라지려 하는 도중에 처치할 수 있다면 보석을 되찾을 수 있게 되었다.

이것이 가능하다면 전략적으로도 상당한 변화가 있을 것으로 예상된다.

프롤로그 소개

패밀리용의 1부와 이번에 새롭게 발표되는 속편 2부의 프롤로그를 소개한다. 특히 2부에 대해서는 주목해 볼 것.

제 1부 암흑룡과 빛의 검

아카네이아를 지배하려 한 용인족 맘크트의 제왕-암흑룡 메디우스가 영웅 앙리의 신검 파르시온에 의해 격퇴당한지 100년. 메디우스는 어둠의 마왕-대사제 가네프를 동료로 만들어 부활했다.

메디우스는 차례차례 각국을 침략하고 여기에 맞선 마르스의 아버지, 아리티아의 국왕 코네리아도 동맹국의 배반에 의해 전투에 패하고 왕국은 멸망하고 초대국왕 앙리가 남겨두었던 파르시온까지 빼겨 버리고 만다.

마르스는 보좌 제이건과 함께 근경의 섬나라 타리스로 도망친다. 왕자 시다의 원조를 받으며 조국해방의 때를 기다린지 2년. 16세의 때에 이변이 일어난다…

제 2부 문장의 비밀

메디우스가 이끄는 도르아 제국군과의 전투도 끝났다. 전사들은 각자의 나라에 돌아가 쓰러진 조국의 재건에 힘을 다했지만… 아리티아, 오르레안, 마케도니아, 타리스가 깊은 상흔을 가지고 있는 중 대국 아카네이아에서는 니나 왕녀와 맺어진 하딘이 왕위에 올라 짧은 시간에 국력을 회복, 강력한 군대를 키우기 시작했다. 여기에 아카네이아 신성 제국의 재흥이 선언되고 자신이 스스로 황제 위에 오른다.

한편 아리티아에서는 왕자 마르스와 시다의 혼례를 앞두고 있었는데 여기에 한통의 편지가 하딘 황제로부터 날아온다. "그르니아의 고성에 반란군을 공격하자. 이쪽도 출격한다"

마르스 왕자는 아리티아 군을 이끌고 반란제압을 위해 떠나지만 이것이 전란의 시작이 될 줄은…

캐릭터 소개

마르스
제 1부, 2부의 주인공. 2부에서는 아카네이아 국왕 하딘의 명령으로 다시 검을 쥐고 전장에 향한다.

오그마
1부의 2면부터 동료가 되어준 용병. 상당히 신뢰할 수 있다.

제이건
2부에서는 마르스의 상담역으로 등장한 바 있다.

카인
제 1부에서는 게임 시작부터 동료로 되어 있는 용감한 소서러 나이트. 2부에서는 출정한 마르스의 뒤에 남아 아리티아를 지킨다.

시다
넓은 하늘을 무대로 하는 페가사스 나이트. 마르스와의 혼례가 결정되어 즐거워 하고 있었지만…

환타시 스타
The end the millennium

수퍼알라딘보이	현 지 발매일	93/12/17	장 르	롤플레잉	화면외국어 수 준	일본어 상
	제작사	세가	용 량	24M	대 상 연 령	고교생 이 상
	현 지 발매가	8,800엔	기 타	동시발매	게 임 난이도	ⒶBC DEF

발매일 결정, 인기와 기대의 고조, 최걸작의 환타시스타 시리즈 제4탄의 제작이 완료되었다. 천년의 시간을 추월해 어둠의 무리들을 무찌르는 젊은이들의 이야기를 쳄프에서는 사전 캐취하여 공개하고자 한다. 쳄프의 정보를 기초로 17일의 발매일을 기다리도록 하자.

진화를 거듭하는 시리즈 최신작

세가 브랜드 RPG의 대명사라고도 할 수 있는 『환타시스타』 시리즈도 이 작품으로 네번째. 전작까지의 노하우를 투입해서, 시리즈의 집대성이 되는 것은 틀림이 없을 것이다. 게임의 구성도 거의 완벽에 가까워 한층 기대가 고조되는 이번 작품, 시스템 관계를 중심으로 최신 정보를 전하고자 한다.

시스템도 그래픽도 몇단계 파워 업이 된 최신작이다

지금까지의 시리즈에서 비밀에 쌓여져 있던 부분도 이번 작품에서는 분명해진 것 같다

24메가로 파워 업

용량은 전작 『Ⅱ』, 『Ⅲ』의 6메가에 비해서 4배인 24메가 대용량이 사용되고있다. 이 대용량 덕분에 그래픽은 물론 곳곳에서 파워 업된 사실들을 접할 수 있다.

전투신도 환상적이고 적들의 애니메이션 패턴도 세련되어졌다.

필드와 도시의 그래픽 역시 굉장히 세밀하게 다듬어져 있다.

전투시스템도 완성

컨비네이션 공격 법칙과 자세한 출력 방법, 이외에 더 몇 종류가 있는가 등은 취급 설명서에도 실려있지 않은 듯하다. 유저 자신이 여러가지로 시도해볼 수밖에 없다

스토리의 흐름도

멀티 윈도우 비주얼 덕택으로 각종 이벤트도 매력만점이다

[2]로부터 1,000년 후의 일로 여기저기에 시리즈의 이야기가 었다 한다. 물론 드라마틱한 이벤트도

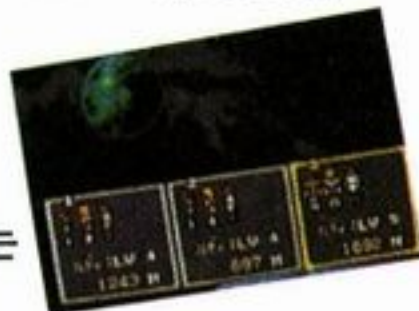
환타시스타 7대 포인트 체크

포인트 1 무대와 시대는

환타시스타 시리즈의 집대성이 되는 이번작은 알골 태양계가 무대이다. 시대는 2탄의 약 천년 후 즉 2와 3의 중간에 일어난 이야기이다. 처음에는 환타시스타 4라고 가칭되었으나 9월에 타이틀을 변경하였다.

이번작은 AW2284 중의 사건이다

포인트 2 플레이 시간은?

24메가의 용량이면 방대한 내용이 될 것이라는 소문은 전부터 나왔지만 대략의 스토리는 30시간 정도로 클리어할 수 있을 것이다. 서브 시나리오도 몇 개인가 준비되어있으므로 시간에 구애받지말고 게임을 즐겼으면 한다.

서브포인트는 3개 있다

포인트 3 파티의 편성은 어떻게 되나?

파티는 최고 5인 편성이다. 이 5인은 2와 같이 마음에 드는 캐릭터만으로 조를 편성하는 것도 아니고 고정된 멤버도 아니다 스토리에 따라 몇 사람인가가 잠입해 오는 것이다.

누가 어떤 역할을, 언제 동료가 되는지가 가장 궁금하다

포인트 4 멀티 윈도우 시스템이 추가된다는 소문이 있던데…

이번작의 최대 장점 중 하나가 바로 멀티윈도우 시스템이다. 이벤트신이 화면과 같이 전개되어 간다. 화면을 보면 지금 어떤 장면인가, 어떤 회화가 진행되고 있는가를 알 수 있다. 바로 긴장감을 느낄 수 있다는 것이다.

포인트 5 막다른 길이 나올 경우 어떻게 합니까?

롤플레잉에는 흔이 있는 것이지만 다음에 무엇을 해야만 좋을까 어디로 가면 좋을지 헤매일 경우가 있다. 환타시스타 시리즈에서는 흔히 찾아볼 수 없는 이 상태이다. 만약 이번작에서 그런 상태가 벌어진다면 어떻게 하겠는가! 여기서 선택의 여지가 없이 상담 커맨드를 사용하자. 동료가 다음에 무엇을 해야할까를 회화 형식으로 가르쳐준다.

거리를 탐색하고 있다가 본연의 임무를 잊어버렸다고 하면 이 「상담 커맨드」를 사용하자

회화형식으로 방식을 가르쳐준다

포인트 6 커맨드군에 대해

화면을 봐도 알 수 있듯이 이번의 전투신은 2의 전투신과 거의 흡사하다. 분위기는 1.2.3를 합쳐 3개로 나눈 것 같은 형식이다. 전투커맨드도 2를 강하게 계승한 분위기. 종류는 3종류로 줄어들기는 했지만 2의 4종류를 응축한 형태이므로 오히려 조작하기 쉽다.

커맨드는 2의 「작전,명령」를 응축한 것에 해당한다. 하나로 간략화된 것이다

행동마크는 5종류

마크로는 편리하다

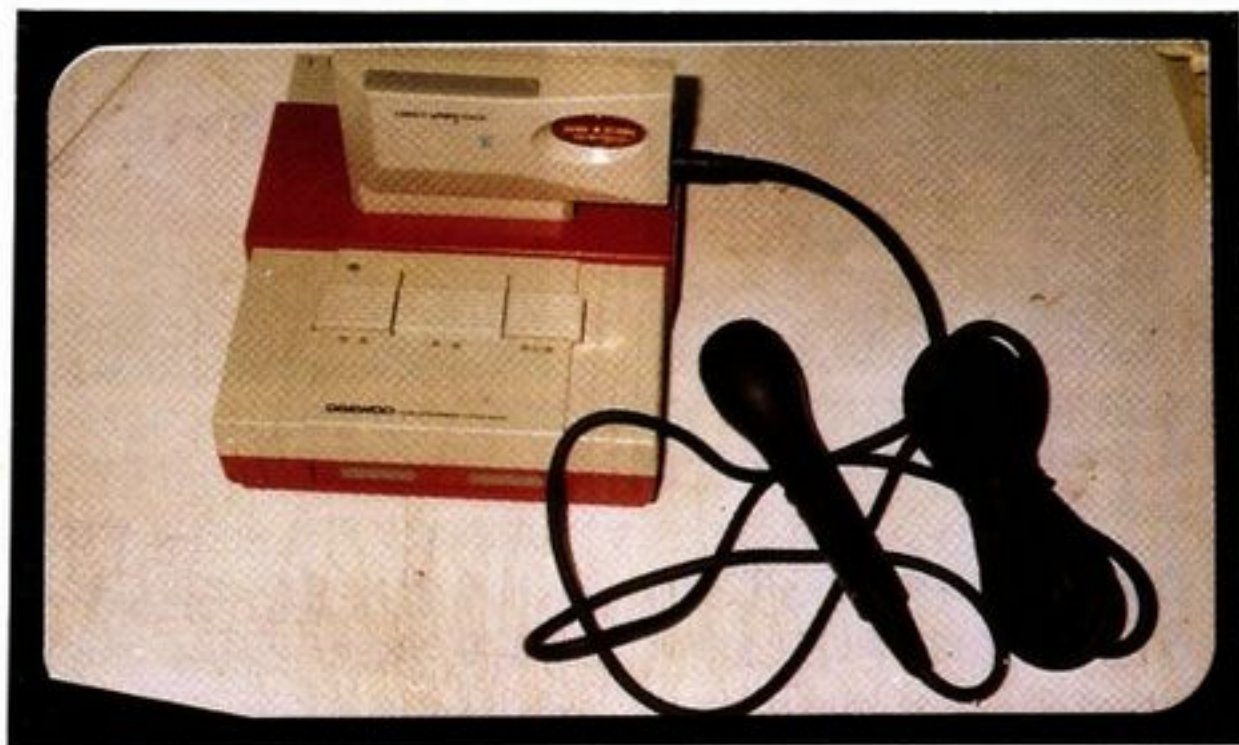
포인트 7 초필살기를 사용할 수 있다던데?

복수의 캐릭터에 테크닉을 사용하라고 명령하면 한 집단이 되어 아직 보지도 못한 효과를 일으킨다. 이런 현상을 발견하면 즉시 테크닉 종류를 메모하야 한다. 이번에 주목해야할 것이 컨비네이션 배틀시스템인 것이다.

간단하게 말하면 2개 이상의 테크닉을 합쳐 다른 효과를 만들어내는 기술이다.

명칭과 조합의 방법은 비밀이다

장대한 효과를 발휘하는 컨비네이션 배틀. 물론 풀 애니메이션이다

깜짝 코너 ①

패밀리 노래방 등장!

신종 게임의 부재와 함께 서서히 종말의 길로 접어드는 패밀리. 과연 이대로 패밀리 시대는 끝나고 말 것인가? 그러나 패밀리가 여기서 주저 앉을 순 없다. 패밀리로도 노래를 부를 수 있다는 사실을 보여주는 패밀리 노래방이 드디어 등장! 이젠 패밀리로 게임만 하지 않는다.

현대인에 있어 가창력은 필수이다. 그런 의미에서 이번에 새로 등장한 대우 패밀리 노래방에 대해 상세한 정보를 소개하고자 한다.

기존의 패밀리와 완벽한 호환!

대우 패밀리 노래방의 가장 큰 특징은 패밀리 호환 전기종에 대응된다는 점이다. 오리지널 패밀리는 물론 국내 여러 업체에서 시판하고 있는 모든 종류의 패밀리에서 노래방이 된다고 하니 이거야 말로 일석이조!

이젠 패밀리에서도 기분을 낼 수 있다

노래평가 점수 표시기능

노래를 부르고 자신의 실력을 평가할 수 있다면 실력향상에 큰 도움이 될 것이다. 대우 패밀리 노래방도 예외는 아니어서 확실하게 점수가 매겨진다. 점수가 매겨지는 기준은 음성의 높낮이와 리듬, 박자를 연계시켜 상당히 복잡하면서 오묘한(?) 시스템으로 이루어져있다. 가족과 함께 점수 노래 경진대회를 할 때 사용하면 좋을듯.

이건 좀 심하군…

음의 높낮이와 빠르기 조정 가능

사람에 따라 어떤 노래는 너무 빠르거나 높아서 부르기 곤란한 경우가 있을 것이다. 그렇다면 이럴 때는 울며 겨자먹기로 다른 노래를 불러야 하는가? 대우 패밀리 노래방에서는 이러한 문제를 해결할 수 있도록 음의 높낮이와 빠르기를 조정할 수 있도록 해놓고 있다. 이젠 랩 뮤직도 문제없다!

노래는 계속해서 지원 된다

나디아 노래도 있다니!

노래방 본체에 기본적으로 들어있는 노래는 56곡. 이 노래들을 마스터하면 다른 노래로 도전이다! 노래방에는 별도의 슬롯이 내장되어 있어 자신이 좋아하는 노래팩을 삽입하기만 하면 다양한 노래를 즐길 수 있다. 노래팩은 한달에 한개꼴로 새로운 종류가 지원되며 가격은 2만원대를 넘지 않을 것으로 예상된다.

패밀리의 그래픽과 FM 사운드의 절묘한 조화

대우 패밀리 노래방은 애니메이션되는 화면에 자막이 표시되면서 가라오케가 흘러나오도록 되어있다. 애니메이션 및 배경화면은 패밀리의 그래픽 지원이며 음원은 패밀리의 PSG가 아닌 FM 음원으로 이루어져 있다. 여기서 FM 음원은 시중의 유통되고 있는 아싸의 음원과 동일한 것으로 알려지고 있다. 따라서 음색이나 음정이 기존의 노래방 기기에 비해 떨어지지 않으며 저가형의 패밀리를 이용해서 노래방 분위기를 연출할 수 있는 것이다.

한가지 흠이 있다면 시중의 노래방 기기와는 달리 에코 기능이 없어 사람의 음성이 울리지 않는다는 점인데 저가형 모델이라는 점을 감안하면 이 정도는 별로 약점이라고 생각되지 않는다. 업체측은 시판을 계속하여 성과가 좋으면 새로운 옵션의 발표도 고려하고 있다고하니 기대해 볼 만하다.

문의처 : 다우정보시스템
TEL : 706-6347

깜짝 코너②

"까치와 노래잔치" 탄생

하이콤에서 장기간의 개발 기간을 거쳐 자체 개발한 노래방 소프트 「까치와 노래잔치」를 시판할 예정.
대우 패밀리 노래방이 하드웨어적인 성격을 띤 반면 「까치와 노래잔치」는 하드웨어가 아닌 완전한 소프트웨어처럼 활용 가능하기 때문에 유치원 등지로의 보급이 기대되고 있다.

카트리지형이기 때문에 사용하기 간단하다

기존의 패밀리와 호환!

패밀리 전기종에 대응되고 있다. 오리지널 패밀리는 물론 국내 여러 업체에서 시판하고 있는 모든 종류의 패밀리에 카트리지만 삽입하면 간단히 노래실력을 겨뤄 볼 수 있다고…

배경 화면이 재미있다

캐릭터들로 승부를!

노래를 부르고 자신의 실력을 평가할 수 있다면 실력향상에 큰 도움이 될 것이다. 그러나 「까치와 노래잔치」는 간단히 점수만 체크하는 것이 아니다. 8인용까지 설정해 놓을 수 있고 각각 독특한 캐릭터들이 나와서 간단한 인사말까지 해준다. 캐릭터를 골라서 노래 실력을 겨뤄 볼 수 있다는 것은 게임과도 비슷한 느낌이므로 더욱 친숙한 느낌이 든다.

애니메이션 처리가 일품!

일단 몇인용으로 할 것인가, 캐릭터는 어떤 것으로 할것인가, 노래의 목차 등을 설정하고 나면 노래 승부로 들어가는데 여기서 역시 빼놓을 수 없는 재미가 캐릭터들의 움직임과 배경의 전환이다. 배경은 진짜 노래방처럼 애니메이션되지는 않지만 랜덤하게 바뀌며 노래의 흥을 돋궈 주며 노래의 전주가 흘러 나올 때 버튼을 눌러 임의로 전환 할수도 있다.

저자격이 장점

「까치와 노래잔치」의 최대 매력은 가격이 싸다는 것. 4만원이라는 점이 큰 장점으로 작용할 것이라고 생각된다. 물론 지원되는 음원이 패밀리 본체의 PSG 3음이므로 기존의 노래방에 비해 배경 음악이 떨어지기는 하지만 그래픽이 애니메이션된다는 점과 그밖의 여러 겨루기 룰, 저가격이라는 점을 감안할 때 기존의 패밀리 유저들에게 환영 받을 것으로 보인다.

우선 발매되는 카트리지 「까치와 노래잔치」에는 150 여곡이 삽입될 예정이며 마이크도 포함해서 판매된다고 한다. 크리스마스 저녁은 패밀리 노래방으로 온가족이 즐겨본다면 어떨지…

까치와 노래잔치 발매 기념 사은 대잔치

하이콤에서는 패밀리용 노래방 소프트웨어 「까치와 노래잔치」 발매를 기념하여 기존의 패밀리 유저들에게 사은품을 드립니다. 패밀리 호환기종이나 현대컴보이를 소유하고 계신 유저분에 한해 자신의 주소, 이름, 전화번호, 나이, 학교, 반, 학년 등을 명기해 아래의 주소로 보내주시면 3만원 상당의 가죽 축구공, 란마 문구셋트, 모탈컴뱃 티셔츠를 추첨을 통해 각 20명에게 드립니다.

보내실곳 : 서울시 용산구 한남동 665-4(주) 하이콤
마감 : 12월 15일
연락처 : 793-7850
발표 : 게임챔프 2월호

이색코너

난 알아요 ♪ 게임이 얼마나 재미있는지 ♬ 어쨌거나 ♩ 게임으로 시험을 보면 ♬ 100점을 받을 수 있다는 그 사실을 ♬ 그 사실을 난 알 수가, 알 수가 있어요! ♬
자! 여러분은 게임에 대해선 우등생인가요 아니면 열등생인가요! 정말 게임지식으로 시험을 보면 만점을 받을 수 있는지요? 뭐? 뭐라구요! 문제 푸는 것보다 실기에 더 강하다구요? 뭐 어쨌거나 '이 혼다와 아그들'이 만든 이 문제를 풀어 보세요! 이 문제를 모두, 그리고 아주 쉽게 풀 수 있다면 여러분은 이미 게임 명인입니다. 그리고 일본에서는 이 같은 문제로 게임 학교에 입학할 수 있다고 합니다. 그러니 성심성의껏 문제를 한번 풀어보시지요?

챔프 수학 능력평가

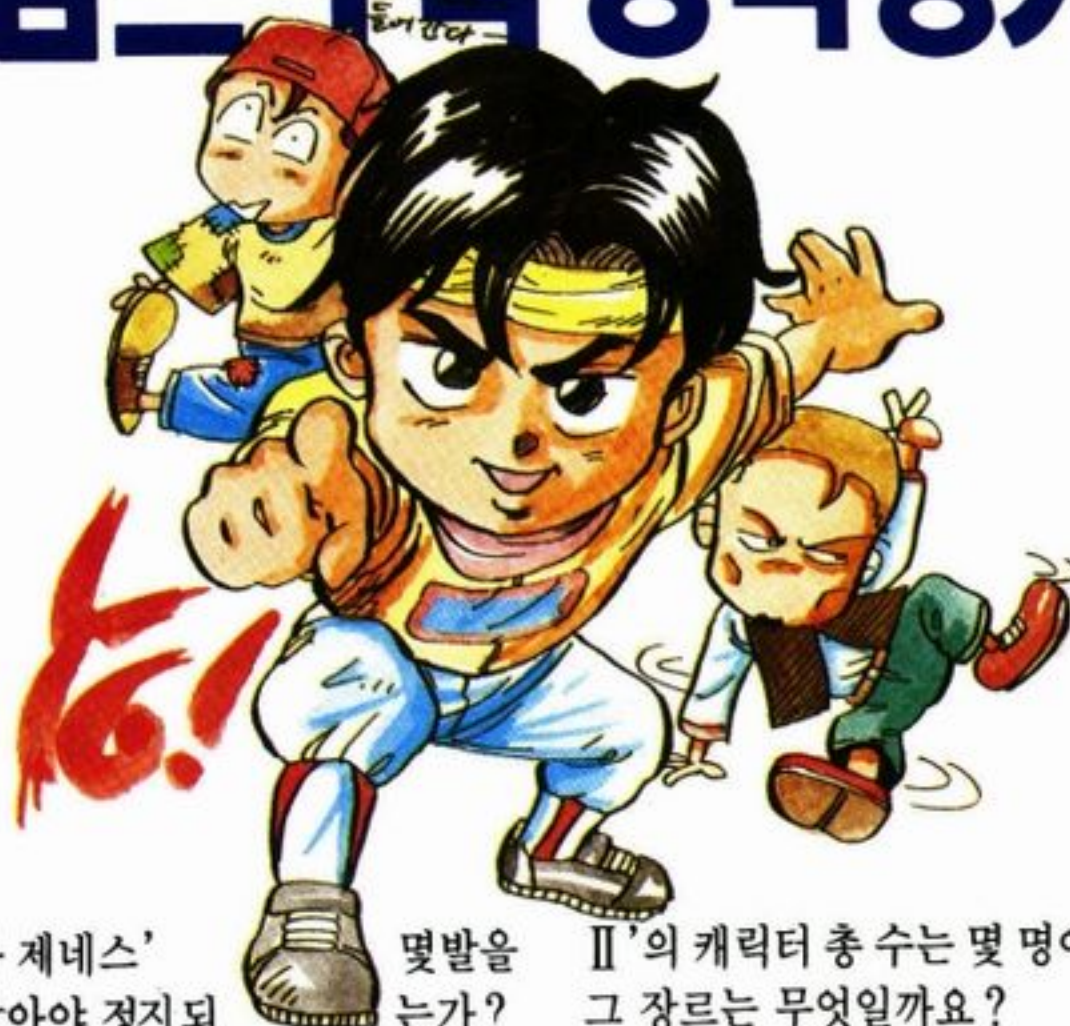
1 다음중 바르게 연결된 것은 어느 것입니까?
①슈퍼컴보이—닌텐도—소닉
②슈퍼컴보이—에닉스—스트리트 화이터
③수퍼 알라딘 보이—세가—건스타 히로즈
④패미컴—닌텐도—록맨 X

2 일본의 2대 롤플레잉 게임 제작사로 유명한 에닉스사의 작품이 아닌 것은 무엇입니까?
①드래곤 퀘스트 Ⅰ·Ⅱ
②액티레이저
③솔 블레이더
④스텔스

3 다음 중 제작사와 그 작품이 제대로 연결되어 있는 것은?
①슈퍼 차이니즈 월드 2—컬처 브레인
②로맨싱 사가 2—에닉스
③이스 Ⅲ—춘 소프트
④크레용 신짱—반프레스토

4 93년 스퀘어사의 대표작 중 하나인 성검전설 2의 장점이 아닌 것은 무엇인가?
①리얼 타임제도
②3인 플레이 가능
③모션 베틀 게임
④링 커맨드 방식

5 다음 중 슈팅 게임이 아닌 것은?
①파로디우스
②에리어 88
③파워몬가
④코즈모갱 더 비디오

6 남코의 명작 슈팅 게임「제비우스」에 등장하는 요새인 '안도아 제네스' 몇발을 맞아야 정지되는가?
①1발
②4발
③10발
④256발

7 드래곤 퀘스트 외전적인 성격이 강한 톨네코의 대모험의 총 동굴의 수는 몇개인가?
①1개
②2개
③3개
④4개

8 수퍼 알라딘 보이 게임에서 불멸의 명작인 샤이닝포스의 두더지 전사 이름은?
①야구르트
②요구르트
③요쿠르트
④야쿠르트

9 최근 발표되어 그 발매가 기대되는 '슈퍼 스트리트 화이터 Ⅱ'의 캐릭터 총 수는 몇 명이고 그 장르는 무엇일까요?
①총 15명—롤플레잉
②총 16명—액션 롤플레잉
③총 14명—액션
④총 16명—액션

10 다음 중 연결이 바르게 된 것은?
①아랑전설 2—부지화 무—타카라
②사무라이 쇼다운—킹—수퍼 알라딘 보이
③용호의 권—믹키 로저스—캡콤
④슈퍼 스트리트 화이터 Ⅱ—하오마루—승룡권

11 다음 캐릭터와 그 필살기가 틀린 것은 무엇인가?
①쥬베이 : 팔상발파, 갈추수월도
②왕 호 : 기공폭전법, 기공선풍참
③W. 크라우저 : 카이저 웨이브, 화첩선
④죠 히가시 : 타이가 킥, 허리케인 어퍼

12 게임에서 빠질 수 없는 것이 여주인공이다. 주인공 캐릭터의 애인이 될 수도 있고 단지 여주인공으로만 활약하는 경우도 있다. 아래에 있는 사항은 각 게임의 남자 주인공과 게임, 그리고 여주인공, 혹은 주인공의 애인이 바르게 연결된 것은 무엇인가?
①토마스—슈퍼 마리오 브라더스—비앙카
②마리오—스파르탄 X—피치
③세실—화이널환타지 4—로자
④아더—드래곤 퀘스트 5—프로라

13 다음 게임 용어에 대한 설명이 바르지 못한 것은?
①아타리 판정 : 액션 게임이나, 슈팅 게임의 캐릭터가 공격이나 장애물에 맞았는지 아닌지를 판정하는 기준.
②어드벤처 게임 : 2인 대전을 기본으로 스트리트 화이터 시리즈, 마리오 시리즈 등이 유명하다.
③클리어 : 스테이지 클리어, 미션 클리어 등의 생략어. 어떤 스테지에서 최종 보스를 이기거나 얻어야될 아이템을 얻어 그 스테이지에서 해야될 임무가 끝난 상태를 말한다.
④노믹스 : 슈팅 게임이나 액션 게임을 시작해서 한명의 플레이어도 적에게 당하지 않은 상태를 말한다.

14 올 하반기 최고 게임이라고 일컬어지는 로맨싱 사가 2에 대한 문제이다. 다음중 로맨싱사가 2의 특징이 아닌 것은?
① 처음에 나타나는 주인공의 이름은 '제랄'이다
② 라이프 포인트라는 독특한 교체 방법을 사용한다.
③ 커맨드도 무척한 링 커멘드 방식을 채택했다.
④ 캐릭터의 능력은 전승법이라는 독특한 방법을 채택하고 있다

15 다음 문장 중에 바른 것은 무엇인가?
① 닌텐도에서 나온「동키콩 3」는 슈팅이다.
② 아이렘이라는 회사 명칭은 창업 당시부터이다.
③ 코나미, 세가 엔터프라이즈, 타이토 중에 최초로 설립된 매이커는 코나미다.
④「스패이스 인베이더」가 발매된것은 1977년이다.

16 다음 게임의 스토리의 게임명과 주인공은 누구인가?
"언제나 평화를 누리고 있는 천도가. 그러나 마을의 평화를 깨는 한 무리가 있었으니… 돌연 나타난 정체 불명의 집단의 아버지 겐마를 납치하고…"

17 다음 ( )에 들어갈 단어는 무엇인가?

( )RPG에서는 ( )과 달리 시간의 경과가 대단히 문제시 된다. 그러므로 식사를 지시하거나 임의로 출현하는 몬스터들을 체크하거나 한다.

* 참고 : RPG 환상사전 중에서 발췌

18 일본의 2대 롤플레잉 게임 제작사인 스퀘어사와 에닉스사의 대표적인 롤플레잉을 각각 3개씩 쓰시오?

19 다음 ( )안에 들어갈 말은 무엇인가?

환타지 RPG를 밑받침하는 또 하나의 기둥으로 ( )가 있다. ( )는 구전설화와 나란히 사람의 전신 세계를 형성하고 있는 풍부한 토양이기도 하다. 다양한 신들이 특이한 능력을 발휘하면서 전개되는 이야기는 다른 이야기와는 비교도 안 될 정도의 재미를 지니고 있기 때문이다.

* 참고 : RPG 환상사전 중에서 발췌

20 다음 ( )안에 들어갈 말은 무엇인가?

91년 크리스마스 때 미국 어린이들이 가장 갖고 싶어하는 것은 비디오 게임기 였다. 그중에서도 16비트 CPU를 가진 닌텐도의 ( )가 최고의 인기를 누릴 것으로 예상되었다. 그러나 판매 결과는 예상밖이었다.「세가 엔터프라이즈」사의 ( )가 91년 크리스마스 시즌 중 판매 대수면에서 닌텐도의 슈퍼패미컴을 앞질렀다.

* 참고 : 웃는 닌텐도 달리는 세가 중에서

●휴먼 크리에이티브 스쿨

★주 소 : 東京都 武藏野市 吉祥寺北町 1-2-12
★전화 번호 : 0422-02-1171
★특징
이 학원의 가장 큰 특징은 뭐니뭐니해도 게임을 직접 제작하는 게임 프로그래머가 직접 수업을 진행하는데 있다. 모든 학생들의 최종 목표가 되는 사람들이 직접 수업을 진행하기 때문에 수업이 생동감있고 리얼한 것은 물론이고 게임 프로그래머들의 게임 제작에서 생긴 에피소드 등도 들을 수 있어 간접적인 게임 개발 경험을 할 수 있다.
또 이 학교에서는 게임개발 회사인 휴먼의 '게임개발 환경 시뮬레터'라는 오리지널 소프트 웨어를 모아 게임 스쿨에 제공해서 프로와 같은 개발 환경에서 수업을 받을 수 있다.

●요요기 애니매이션 학원

★전화번호 : 03-3378-8999 (동경 본교)
★특징 :
이 학원에서는 게임 제작에 있어서 가장 핵심적인 분야라고 할 수 있는 애니메이션을 가리키는 학원이다. 게임 제작 초기단계에서는 프로 애니메이터를 고용해 게임 제작을 했었지만 프로 애니메이터는 게임의 흐름을 잘 몰라 그래픽 자체는 훌륭하였지만 왠지 매끄러움이 없었다.
이 학원에서는 게임에 대한 일반적인 지식과 함께 애니메이션 디자이너 교육을 함께 받기 때문에 2가지를 충족시킬 수 있는 전문 지식을 양성할 수 있는 곳이다. 수업 내용으로서는 5권의 주요항목(디자인, 일러스트, 작화, 프로그래머, 3DCG)을 가르치고 있다.

●에닉스 게임스쿨

★주 소 : 東京都 豊島區 北大塚 3-32-4
★전화번호 : 03-3940-7210
★특징
이 학원은 분업화된 게임 제작 작업을 총괄하는 프로 듀서가 꿈인 사람을 양성하는 것을 주목적으로 하고 있기 때문에 수업도 여기에 맞추어 1학기엔 게임 프로 듀서가 되기 위한 기본적인 지식을 배우고 2학기엔 개인의 실력에 따라 반을 A, B, C 세반으로 나누고 실전에 입각한 게임 제작 작업을 배운다.
그리고 2학기는 엄청나게 바쁜데 2학기에는 전문적인 지식을 배우는 동시에 졸업작품으로 실제 게임 제작에 직접 참가, 자신의 기량을 발휘하게 된다.

●동경커뮤니케이션 아트전문 학원 (TCA)

★주 소 : 東京都 江戸川區 西葛區 6-29
★전화번호 : 03-3688-65
★특징
학원 법인으로서는 처음으로 게임전문학과를 개설한 전문 게임 스쿨로 아직 이 학과 졸업생은 없지만 이미 다른 학과에서는 게임 메이커로의 취직이 늘어나고 있다.
TCA의 가장 큰 장점은 학원과는 다른 차원 높은 교육 정도에 있다. 입학 때부터 졸업 때까지 전체 3년 동안 게임에 대한 일반적인 지식과 전문적인 지식을 배우고 일반 학원에서 배우는 과정 보다도 더욱 철저하다.

Coming soon

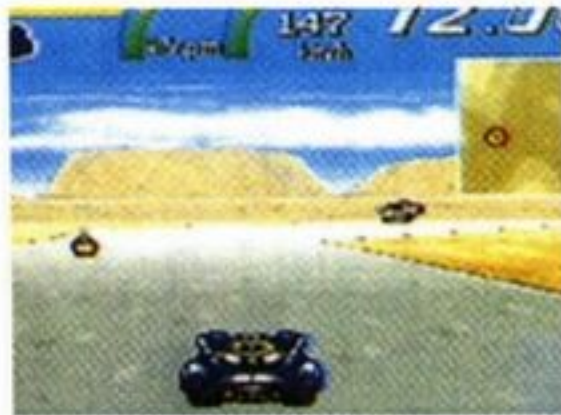
미신전설 조쿠

슈퍼컴보이						
현지 발매일	93/12/10	장르	액션	화면외국어 수준	일어 하
제작사	마지팩트	용량	16M	대상 연령	국교생 이상
현지 발매가	9,800엔	기타	동시발매	게임 난이도	AB©DEF

미래의 동경을 배경으로 펼쳐지는 경주 액션 게임이 등장한다! 코브라 스타일의 오픈카를 타고 시가지를 질주하면서 벌이는 대전 액션에서 색다른 게임의 묘미를 맛볼 수 있을 것이다!!

시가지를 달리며 악한들을 물리치는 액션 게임 등장!!

가까운 미래의 동경을 무대로 펼쳐지는 레이스 액션 게임「미신전설 조쿠」는 코브라 스타일의 오픈카를 타고 거리를 질주하면서 면 클리어하는 방식으로, 플레이어가 코지나 리사중에서 한명을 선택해서 극악무도한 레이디스팀「미신」과 싸우는 것이다.

미래의 동경을 배경으로 펼쳐지는 경주 액션물!

시가지를 폭풍처럼 질주한다

2인의 캐릭터를 선택

이 게임에는 끔찍히도 자동차 애호가이며 자타가 공인하는 최고의 레이서인 코지와 원래「미신」의 제 2인자였던 리사가 주인공으로 등장한다. 코지를 선택하면 전투력은 증가하지만 스피드가 떨어지고, 리사를 선택한 경우에는 전투력은 떨어지지만 스피드가 향상된다.

코지

자타가 공인하는 최고의 스피드 메이커

코지의 주무기는 펀치… 스쳐도 한방이면 끝나!

리사

원래「미신」의 제 2인자였다는데…

킥과 미인계(?)를 주무기로 한다나 어쩐다나…

시간내에 골인하라

각 스테이지에는 제한 시간이 설정되어 있어서 이 시간내에 골인하지 못하면 게임 오버가 되어버리고 만다. 또 경주 도중에 적 자동차와 부딪히게 되면 자코와 싸우게 되서 쓸데없는 시간을 낭비하게 된다. 가능한 한 피해서 다니고 골인 지점을 향해 달리자! 똥이 무서워서 피하는게 아니라 더러워서 피하는거지 뭐!!~

▲ 제한 시간에 주의하면서 달리도록 하자

▲ 싸우고 있을 때도 국방부(?) 시계는 간다

시간 초과… 코지의 ► 침통한 표정을 기억하라

대전 액션 게임도 즐기자!

이 게임에는 옵션으로 코지와 리사를 이용한 2인 대전 액션 게임이 가능하다. 이 모드에서 사용할 수 있는 적 캐릭터를 포함해서 총 7인의 캐릭터가 등장하니까 좋아하는 캐릭터를 택해서 즐기도록 하자.

누구를 선택할 것인가…

나쁜 녀석! 여자를 개패듯 패다니…

오픈카를 타고 각 스테이지를 통과하라 !

그러면 코지와 리사가 진행해 나갈 스테이지를 보도록 하자. 스테이지는 모두 8곳이며 코브라 스타일의 오픈카를 타고 각 스테이지로 진행하게 된다.

드라이브 스테이지

최초의 스테이지는 드라이브 스테이지로써 적 자동차는 등장하지 않는다. 연습용 스테이지와 같은 곳으로 길을 잃지 않도록 주의하는 것이 좋다. 스테이지 마지막 부분에까지 가면 데모 화면이 흘러 나온다.

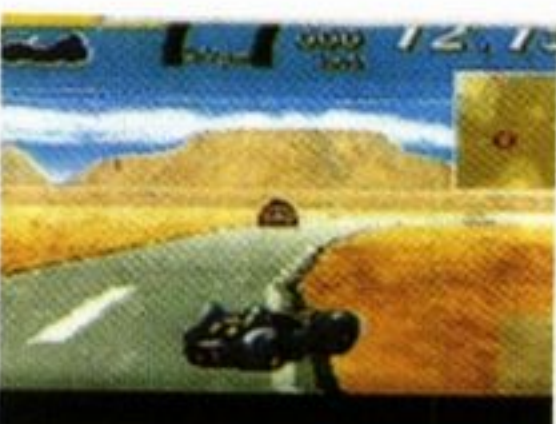
최초의 스테이지는 해안선을 끼고 뻗어있는 시원한 고속도로이다 !

스테이지 끝에 등장하는 데모 화면

스테이지 1

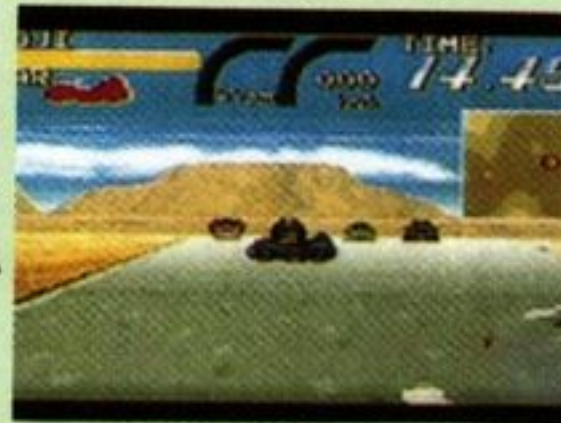
자코와의 싸움

이 스테이지에서부터 적 자동차가 등장해서 방해를 한다. 이 자동차와 부딪히거나 빙글빙글 돌아버리면 자코 캐릭터와의 싸움이 벌어진다. 코지는 펀치 기술, 리사는 킥 기술을 효과적으로 사용하면서 적으로부터 데미지를 입지 않도록 신경을 쓰자.

자신이 차로부터 튕겨져 나가면 자코와의 싸움이 시작된다 ►

적과 부딪쳐서 뱅그르르 돌아버리면 자동차도 데미지를 입는다

빨리 없애지 못하면… 어떻게 되는지 알죠 ? ►

보스가 기다리고 있다 !

제한 시간내에 최종 목적지에 도착하면 그 스테이지의 보스가 플레이어를 기다리고 있다. 여기서도 자코 캐릭터와의 싸움에서 사용했던 기술로 싸우도록 하자. 보스와의 대전에서 승리하면 다음 스테이지로 진행할 수 있지만 만약 패하면 게임 오버가 되버리고 만다.

골인 지점에서 그대를 맞이하는 것은 … 아니 이놈은 보스잖아 ?

보스와의 대결 ! 필살기 맛을 보여주도록 하여라

그러길래 덤비길 왜 덤비나 ?

끝없이 펼쳐진 힘겨운 레이스…

이제 시작에 불과할 따름이다. 한없이 가야만 하는 험난한 코스를 진행해서 보스와의 대결을 클리어하도록 하라 !

▲ 스테이지 2는 숲 속의 구불구불한 도로이다

적의 방해도 악랄하고 자코 ▼캐릭터의 숫자도 엄청나다 !

▲ 교착점도 있으니까 머뭇거리다가 시간을 낭비하지 않도록 주의할 것 !

또다시 등장한 보스 캐릭터 ! 가뿐히 물리치고 스케줄대로 ▼나아가자 !

대항해시대 II

슈퍼컴보이	현 지 발매일	93/12/22	장 르	시뮬레이션	화면외국어 수 준	일본어 상
	제작사	코에이	용 량	16M	대 상 연 령	고교생 이 상
	현 지 발매가	11,800엔	기 타		게 임 난이도	ⒶBC DEF

원래 PC—9801용으로 초인기를 끌던 코에이의 정통 항해 시뮬레이션 대항해시대 가 슈퍼컴보이로 나온다. 과연 마티판과는 어떻게 다를지? 음성처리 부분은 어떻게 되었는지 무척이나 궁금하다. 16세기 유럽을 배경으로 6인의 남여가 각각 자신의 꿈과 숙원을 걸고 궁전을 떠나는 초특급 시뮬레이션 게임을 이제 슈퍼컴보이로 즐기자!

거친 바다로 여행을 떠나는 본격 해양 로맨스 게임

16세기초 유럽에서 일어난 해양 모험을 드라마틱하게 그린 대항해 시대 2. 그 속편이 슈퍼컴보이로 등장한다. 전작의 이야기는 몰락 귀족의 명예회복이 주된 스토리였지만, 이번에서는 여러분이 6인의 주인공 중 1인을 선택해서 부와 명예를 언으려고 여행을 떠나는 내용이다. 그러나 부와 명예를 얻는 동시에 그 인물의 인생 목적을 달성시키지 않으면 안된다. 이 두 가지 목적을 달성하고 게임을 클리어하는데 이 게임의 목적이 있다.

넓고 거친 바다를 건너 새로운 항구와 진품을 찾는 것으로 부와 명예를 얻을 수 있다

마을 안은 롤플레잉 형식으로 변한다. 이곳에서는 정보와 물품 등을 구입해야 한다

게임 클리어 열쇠는 자신의 노력이 최고!

처음 게임을 시작하면 여러분 손에는 조잡한 배와 약간의 자금 밖에 없을 것이다. 이것으로 거친 바다를 모험한다는 것은 거의 불가능하다. 자! 어떻게 하더라도 돈을 벌어야 할텐데… 일단, 있는 돈으로 물건을 사서 그 물건으로 가까운 항구로 가서 물건을 팔자! 이렇게 해서 돈을 벌고 이 돈으로 새로운 배를 사는 것이다.

아니! 이런 후진 배로 여행을 하라고… 그러나 뭐 처음이니깐

이 6인 중에서 누구를 선택하느냐에 따라 성공의 난이도는 달라진다

땅에서는 각종 물건의 가격 정보를 얻어야 한다

자! 이 캐릭터들을 주목하라!

조안 폴레로

포르트칼의 귀공자로 프레스티 조안 나라를 구하기 위해 세계 여행을 떠난다. 칼 솜씨가 뛰어나고 술 집 가수인 루치안과 친하다

카타리나 에란초

에스파니아의 여전사. 오빠와 애인을 포르트칼 사람들에게 잃어 그 원수를 갚는 것을 목표로 하고 있는 빨간 머리 소녀

자! 대항해로 배를 타고 떠나자!

어느 정도 돈이 모이면 거센 외풍과 파도에도 견딜 수 있는 배로 교환해서 여행을 떠나자! 넓은 세계에는 여러가지 항구도 있고 진품들이 숨겨져 있다. 그것들을 모조리 찾아내서 부와 명예를 쌓아가는 것이다.

이것으로 돈과 명예가 쌓이면 궁정에서 직위가 올라가거나 귀족으로 신분이 점차 올라간다. 그러나 게임은 시뮬레이션 게임인 만큼 난이도가 상당히 높다. 포기하지 말고 온 세계를 여행하면서 진귀한 물건들을 찾자!

역사적인 사실들이 이와 같이 나타난다. 이 게임은 역사 공부도 되는 게임으로서… 공부는 귀찮다구요?

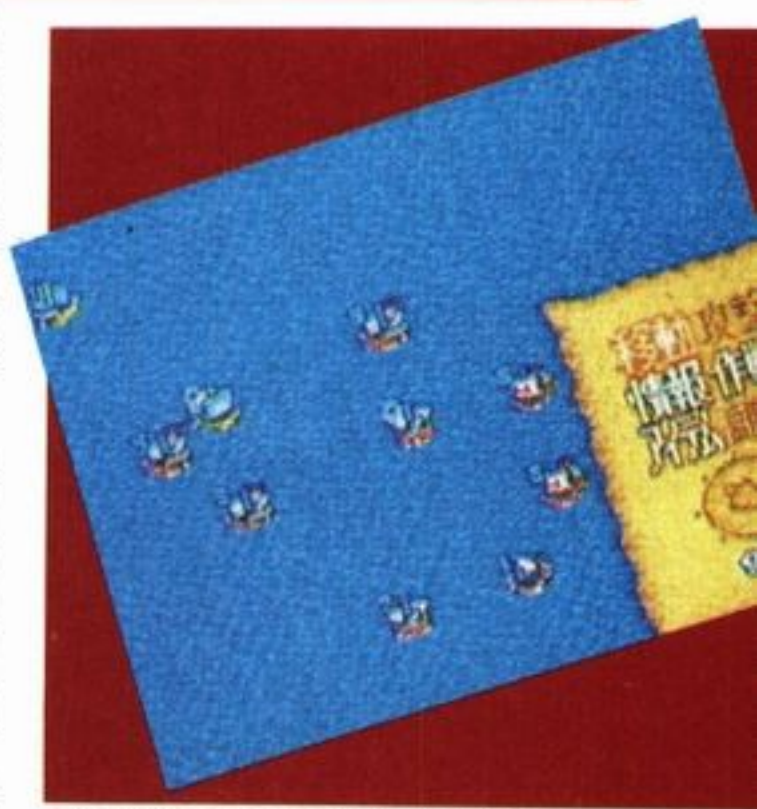
새로운 부락을 발견! 명예가 단숨에 50이나 올라갔다. 이렇게 새로운 마을이나 항구를 찾으면 무역보다도 더많은 명예와 부를 얻을 수 있다

전투는 배에서 화려하게 진행

먼저 이 게임의 전투는 함대전 대포를 쏘며 공격을 하는 것이다. 그러나 이 때 기후, 바다의 조류 등을 충분히 고려해야 전투를 승리로 이끌 수 있다. 전투는 선장만 뛰어나다고 승리할 수는 없다. 가지고 있는 장비, 선원들의 자질 등 여러 요소가 충분히 갖추어져야 쉽게 승리할 수 있다. 자! 게임이 아니면 언제 대 바다에서 전투를 할 수 있을 것인가? 여러분 모두 이 순신 장군이 되어 승리의 쾌감을 느끼자!

전투는 위 사진과 같이 행해진다

측량기라는 아이템을 주목하라!

기나긴 여행을 하다보면 꼭 필요한 아이템이 있다. 어디를 갈 것인가? 어떻게 갈 것인가? 등의 고심들은 이 측량기로 인해 해결된다.

1대 1로 승부를 가르자!

피에트로 콘티
이탈리아 출생의 모험자로 아버지가 빌린 돈을 갚기 위해 여행을 떠난다. 무척 인정이 많고 마음씨가 비단결

오트 스피노아
대영제국 기사단 소속의 평민 출신의 전사로 국왕 헨리 8세의 명령을 받고 조국을 위해 여행을 떠난다

엘네스트 로페스
네덜랜드의 젊은 지리학자. 친구인 멜카틀의 위로를 받고 정밀한 세계 지도를 만들기 위해 여행을 떠난다

알 위저스
가난한 집에 태어난 그의 꿈은 많은 돈을 벌어 억만장자가 되는 것이다. 머리 회전이 빠르고 장사하는데에는 일가견이 있다

브레인 로드

슈퍼컴보이						
현지 발매일	94/1/29	장르	액션 롤플레잉	화면외국어 수준	일본어 중
제작사	에닉스	용량	12M	대상 연령	중학생 이상
현지 발매가	9,600엔	기타		게임 난이도	ABⒸDEF

에닉스의 롤플레잉 게임은 장담할 수 있다! 여기 게임챔프에서 또 나의 에닉스 게임을 소개한다. 이 게임은 수 많은 이벤트, 수 많은 장애물 그리고 난이도 있는 수수께끼 등 가히 액션 롤플레잉 게임의 대작이라고 할 수 있다. 든든하고 믿음직스러운 혼다 선생, 아니 요정들과 흉악한 악마의 부활을 저지하기 위한 기나긴 여행을 떠나자!

드래곤의 수수께끼에 도전하는 몬스터들과 요정들!

이 게임의 주인공은 몬스터를 물리치고 그 상금을 버는 몬스터 헌터이다. 최대 8인의 요정들과 함께 큰 돈이 걸려있는 드래곤을 찾아 여행을 계속하는 것이다.

이 게임에서 가장 중요한 것은 요정, 그리고 아이템이다. 요정은 주인공을 도와 함께 싸워주고 아이템은 게임의 진행을 위해 필수적이다.

◀필드 위에서 싸우는 주인공. 검을 휘두르면서 가는 길을 방해하는 몬스터들을 처치하자!

거대한 보스 캐릭터의 출현이다. 강력한 공격을 해오는 놈이다. 정확히 가격을 해야한다.▼

◀던전 안에서는 적들이 무수히 많이 나타난다. 빨리 쓰러뜨리지 않으면 체력적인 문제가 발생한다

대모험은 드래곤을 찾는 것부터 시작이 된다▼

◀이곳은 아쿠스 마을. 그 옛날 여러 종족이 오손도손 살았다고 한다

◀드래곤이 있다고 생각되는 탑에서의 사투!

◀지면이 대단히 미끄러운 던전도 등장 한다

◀이 던전에서는 갑자기 마루가 사라진다

게임 중에는 여러가지 장애물이 있는데 이곳은 얼음들이 보석상자까지 가는 것을 방해한다▼

마왕의 부활에서 장대한 스토리가 시작된다

아득히 먼 옛날, 혼다 선생님의 몸무게가 60킬로 그램 때 세계를 지배하려고 하는 악마가 있었다. 이것에 대한 인간, 드래곤, 요정들은 힘을 합쳐 싸워왔다. 그 결과 악마는 어디론가 사라졌지만, 인간들이 받은 피해는 정말 엄청난 것이었다.

그로부터 몇 개월이 지난 후 주인공은 어느 마을에 방문하는데 그곳에서 드래곤이 도발할 것이라는 종이 조각을 발견한다. 으.하.하. 크게 한번 웃고 주인공은 드래곤을 물리치러 여행을 시작한다.

모험 지원자는 반드시 이것만은 알아야 한다!

아이템으로 캐릭터를 파워 업하라!

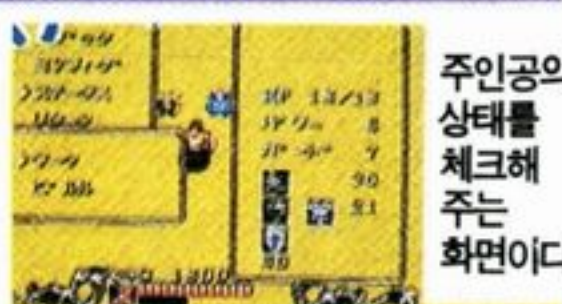
캐릭터의 레벨 업은 경험치로 할 수 있는 것이 아니고 아이템에 의해서도 행해진다. 또 각각의 성장 아이템은 게임이 진행되면 얻을 수 있기 때문에 반드시 입수를 해야 한다. 가게에서 구입할 수 있는 아이템은 회복계가 많기 때문에 레벨이 낮을 때는 그것을 잘이용하자!

이 아이템을 사용하면 공격력이 업된다

이 아이템은 HP가 하나씩 증가한다

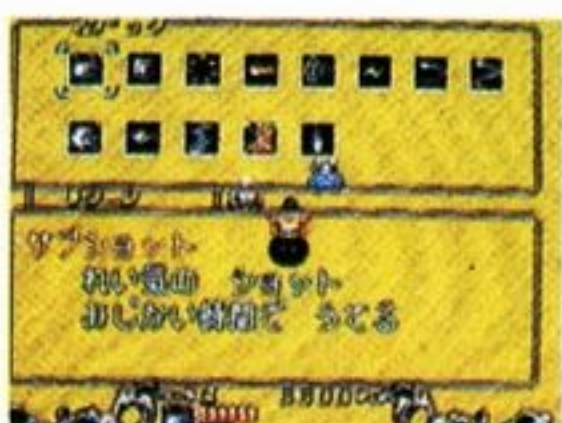
적을 쓰러뜨린다고 해도 경험치를 올릴 수 없다. 몬스터를 쓰러뜨리고 돈을 모아 그 돈으로 파워 업하자!

무기로 특수 공격을 할 수 있다!

주인공은 칼, 도끼, 부메랑, 활, 모닝 스타 등 5종류의 무기를 사용할 수 있다. 이 무기들은 모두 무기가게에서 살 수 있고 이중 모닝 스타는 특수 공격이 가능하다. 이것으로 주위에 있는 적 모두에게 공격을 할 수 있다.

주인공의 상태를 체크해 주는 화면이다

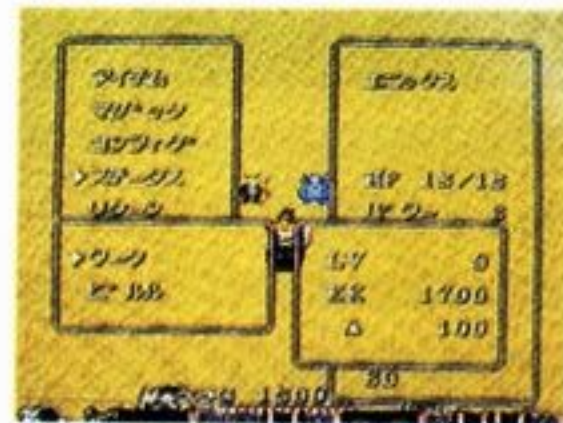
이 가게에서 여러 가지 물건을 살 수 있다

마법은 몇 번이고 사용할 수 있다!

게임을 진행해 가면 '마법의 메달'을 얻을 수 있다. 이것으로 마법을 사용할 수 있게 된다. 마법은 몇 번이고 계속 사용할 수 있지만 사용할 때는 버튼을 눌러 저축을 해야 한다. 마법을 적에게 사용할 때는 타이밍이 무척 중요하다. 빨리 사용하는 방법을 익혀야 한다.

어떤 마법이 사용 가능한가는 윈도우로 보면 금방 알 수 있다
요정과 함께 여행을 떠나자!!

요정은 모두 9종류가 있고 주인공은 2마리까지 불러 낼 수 있다.

요정의 이름은 각각 자유롭게 붙일 수 있다

요정도 특정 아이템으로 파워 업할 수 있다

요정들을 사용하라!

생명의 요정
주인공의 HP를 어느 정도 회복해 준다

주홍 불총새
적한테 화이어 볼을 발사할 수 있게 해 준다

초석의 요정
주인공의 방어력을 일정 시간 올려 준다

힘의 요정
주인공의 공격력이 일정 시간 올라 간다

번개의 요정
적에게 접근하면 강력한 번개를 발사 한다

증오의 요정
적에게 때리는 공격을 가한다

사자의 요정
요정의 레벨과 주인공의 레벨을 바꾸어 주인공을 부활시킨다

빛의 요정
어둠 속에서 사용하면 빛을 내어 그 주위를 환하게 해준다

그 외 이런 아이템! 저런 아이템!

이 외에도 특수 공격과 마법 등의 아이템이 듬뿍 준비되어 있어 던전과 필드에서 화려한 액션을 즐길 수 있다.

물건을 이동시켜 클리어 하는 장소도 있다

동료와 어떻게 협력 관계를 유지하느냐도 게임의 관건이다

뿌요뿌요

수퍼 알라딘 보이	국 내 발매일	93/12/중순	장 르	퍼 즐	화면외국 어수준	일본어 하
	제작사	세 가	용량	4M	대 상 연 령	국교생 이 상
	국 내 발매가	미 정	기타	동시발매	게 임 난이도	ABC ⒹEF

일본에서는 1년 전에 발매되 많은 사랑을 받은 이색적 퍼즐게임이 등장하였다.

과연 동물인지, 식물인지 아직도 의문에 쌓여있다는 뿌요가 펄치는 연쇄블럭 깨기게임. 이 뿌요뿌요는 퍼스컴 게임「마도물어」에서 등장하는 얼빠진 슬라임 "뿌요뿌요"가 주인공이다. 계속해서 내려오는 뿌요뿌요를 정해진 시스템으로 맞추면 사라져버리고 득점을 하게 된다.

뿌요뿌요의 역사를 한눈에 알자

여러 기종으로 계속 이식되는 위대한 게임 뿌요뿌요. 그 역사의 발자취를 챔프와 함께 더듬어 본다.

＊MSX용 (91년 10월 발매)

뿌요뿌요는 MSX용으로 처음 등장하게 되었으며 인간끼리의 대전 모드, 엔드레스 모드, 미숀 모드를 탑재하고 있다. 대전 모드는 아무리 뿌요뿌요를 계속해서 없애도 상대에게 내려오는 뿌요는 30개였다.

시대감을 느낄 수 있는 케이스

＊아케이드용 (92년 11월 발매)

1년만에 뿌요뿌요가 부활한 것은 아케이드이다. 16마리의 몬스터를 뿌요뿌요로 승부하는 리얼한 격투가 대 호평이였다.

타이틀 화면에서서는 몬스터가 등장한다

＊FC 디스크용 (91년 11월 발매)

뿌요뿌요는 FC 디스크로도 발매되었다. 하지만 인식도 때문에 그다지 인기는 없었다.

＊수퍼 알라딘보이용 (93년 12월 예정)

아케이드 발매 직후 연말을 노리고 저가격으로 등장한 것이 수퍼 알라딘보이용 뿌요뿌요이다. 그래픽면에서는 아케이드를 100% 이식하고 있다.

＊핸디 알라딘보이용 (93년 3월 발 매)

이 핸디 알라딘보이용은 2대를 통신 케이블로 연결하여 대전도 가능하게 되었다.

＊PC-9801

이 퍼스컴으로 플레이할 수 있는 뿌요뿌요에는 대전모드, 미숀모드, 1인 뿌요뿌요, 엔드레스 모드가 탑재.

기본패턴을 숙지하자 !

같은 색의 뿌요를 4개 이상 연결시켜서 없애는 것이 뿌요뿌요의 방식이다. 이 뿌요가 없어지는 기본을 머리에 잘 암기하여 게임에 실패없는 챔프맨이 되도록 하자.

L. S. T형은 연쇄작전의 필수

뿌요를 연쇄시키는데 가장 중요한 포인트는 L. S. T형의 3종류 패턴이 있다. 이것을 빼고는 연쇄작전을 펼 수는 없다. 3종류의 패턴에는 옆으로 했다가 좌우를 연결시켜 총 4종류의 변화패턴이 존재한다.

이 정도의 연쇄는 누구라고 간단히 할 수 있다

모드는 총 3개

2인용 뿌요뿌요

2인용 뿌요뿌요는 4개 이상의 뿌요를 없애면 상대 플레이 화면 속에 방해 뿌요가 내려온다. 연쇄로 계속해서 없애나가면 무서울 정도의 방해 뿌요가 내려오게 된다.

2단 이상의 연쇄가 되면 가벼운 음향도 들린다. 내려오는 방해뿌요는 천정에 표시되어 있지만 "투명 뿌요"가 바위로 돌변하는 일도 있다.

5단계 레벨을 조절할 수 있으므로 큰 연쇄를 즐기려면 격감(激甘)을 선택하라

득점 뿌요뿌요

이 모드는 2인용도 가능하지만 대전은 아니므로 솜씨에 따라 반영구적으로 게임을 즐길 수 있다. 기본 룰은 다른 모드와 같다. 단 고난이도 레벨에서는 빅 뿌요가 등장한다. 뿌요의 4배 무게로 보통 뿌요들과는 상대가 안된다.

이것이 빅 뿌요이다. 떨어지면 화면이 흔들린다

느닷없이 화면 중앙에서 없어졌다고 여겼었는데…

1인용 뿌요뿌요

이 모드는 토너먼트식으로 되어있다. 컨티뉴를 얼마든지 사용할 수 있고 몇번이라도 도전할 수 있다. 이 모드를 선택하면 우선 "연습", "보통", "어렵다"의 3종류에서 시작하게 된다.

레벨 1/도라코 켄타로우스

이 단계는 초보자 단계이므로 실수를 하지않도록 주의가 요해진다.

우선 여기에서 화이어 연습을 해둘 필요가 있다. 적도 화이어를 사용하는 경우가 있으므로 쌓는 방법을 연구하였으면 한다.

이거 뭐야 아무것도 아니였잖아. 다음은 누구냐!

레벨2/수케토우다라

점점 빨리 쌓지않으면 안된다. 그러나 도중에 갑자기 천천히 되는 필승 타입이다. 화이어 2연발에 주의하지 않으면 게임 오버가 된다.

손과 발이 난 이상한 물고기는 상당히 건방지게 군다

물고기이므로 머리가 약한 것인가. 계획성이 하나도 없어보인다

레벨 3/스키아포테스

큰 발을 걱정하고 있는 이놈은 기본적으로 쌓아가는 방법을 모두 터득하고 있는 것 같이 실수를 하지 않는다. 이 괴물을 이기게 되면 뿌요뿌요의 중급 레벨이라고 해도 무방하다. 이 괴물은 가득 쌓아져도 아무런 동요도 하지않고 적절한 행동을 해오므로 냉정히 대처하자.

도대체 무엇이 불만인지 모르겠다. 어쨌든 뿌요로 승부하도록 하자

방심하고 있는 사이에 대량의 방해 뿌요가 내려온다

레벨 4/해피

귀여운 얼굴을 하고는 야비한 방법을 쓰는 해피이다. 처음에 양옆만을 가득 쌓아버리는 상당히 변칙적인 공격을 해온다. 어쨌든 중앙에 쌓게 하지않으면 이길 수 없으므로 화이어의 연발로 무찌르자.

계속해서 적들의 모습들을 보도록 하자

노래를 부르고 있는 해피. 도대체 승부할 마음이 있는 건지…

소울 앤드 소드(SFC)

장르 : 롤플레잉
용량 : 12M
가격 : 9,800엔
제작사 : 자므스/반프레스토
발매일 : 11월 26일

「소울 앤 소드」는 캐릭터의 움직임이 너무나도 자연스럽게 되어 있는점이 최대의 매력이다.

더 라스트 배틀(SFC)

장르 : 롤플레잉
용량 : 미정
가격 : 9,800엔
제작사 : 테이치크
발매일 : 94년 3월 예정

마법과 전투 그래픽이 일품인 게임. 세이브와 마법 등을 캠프 화면에서 한다는 점도 독특하다.

플래쉬 백(SFC)

장르 : 시뮬레이션
용량 : 12M
가격 : 9,600엔
제작사 : 썬소프트
발매일 : 12월 발매

「플래쉬 백」은 「아우트 월드」의 속편으로 움직임이 너무나도 자연스럽게 되어 있는점이 최대의 매력이다.

수퍼 화이어 프로레슬링 III

장르 : 스포츠
용량 : 미정
가격 : 미정
제작사 : 휴먼
발매일 : 12월 예정

등장하는 레슬러의 수가 56인이나 되는 본격 레슬링 게임이다. 그에 따라 당연히 기술의 수도 증가되어 있다.

수퍼하키 '94(SFC)

장르 : 스포츠
용량 : 8M
가격 : 8,900엔
제작사 : 요네자와
발매일 : 12월 22일

4가지의 모드가 준비되어 있는 아이스 하키 게임. 한 시합만을 즐기는 VS 모드, 16개국의 정점을 목표로 싸운다.

프로 테니스 투어(SFC)

장르 : 스포츠
용량 : 4M
가격 : 8,900엔
제작사 : 미사와 앤터테이먼트
발매일 : 10월 29일

세계의 테니스계에서 지금 톱 플레이어로 군림하는 선수는 지미 코나즈다. 바로 그 코나즈가 감수하는 테니스 게임.

지그재그 캣트(SFC)

장르 : 액션
용량 : 12M
가격 : 미정
제작사 : ITC
발매일 : 94년 2월 예정

이제까지의 액션 룰을 전적으로 부정한 뉴타입 액션게임. 각양각색의 화려한 스테이지가 특색이다.

다크 킹덤(SFC)

장르 : 롤플레잉
용량 : 미정
가격 : 미정
제작사 : 일본 텔리네트
발매일 : 94년 3월 예정

마법실험에 의해 종족이 전멸당한 주인공이 마왕군에 입대, 악의 제국측에 몸을 투신하면서 실험을 실행한다.

스즈카 8시간(SFC)

장르 : 롤플레잉
용량 : 8M
가격 : 8,200엔
제작사 : 레이포스
발매일 : 10월 22일

기본적으로 모터 사이클 레이싱 게임의 틀을 취하고는 있지만 종래의 방식과는 약간 다른 게임이 나왔다.

빙 빙! 빙고(SFC)

장르 : 보드게임
용량 : 8M
가격 : 8,900엔
제작사 : KSS
발매일 : 미정

겨울에는 집안에 틀어박혀 텔레비전을 보거나 군것질을 하며 친구나 가족과 이야기 꽃을 피우는 시간이 늘어난다.

알마지로 II(FC)

장르 : 액션
용량 : 3M
가격 : 6,900엔
제작사 : IGS
발매일 : 11월 예정

이 게임의 주인공은 알마지로의 빌리 더 쉘로. 이번에 그가 활약할 무대는 지하 깊은곳에 있는 지저국이다.

다이쿠의 겐산 II(FC)

장르 : 액션
용량 : 4M
가격 : 6,800엔
제작사 : 아이렘
발매일 : 10월 22일

나무 망치를 사용하여 악당들을 물리치는 「다이쿠의 겐산」 속편이 나왔다. 건설업계를 장악하려는 악의 대마왕은?

언더 커버 캅스(GB)

장르 : 보드게임
용량 : 1M
가격 : 3,800엔
발매일 : 10월 22일

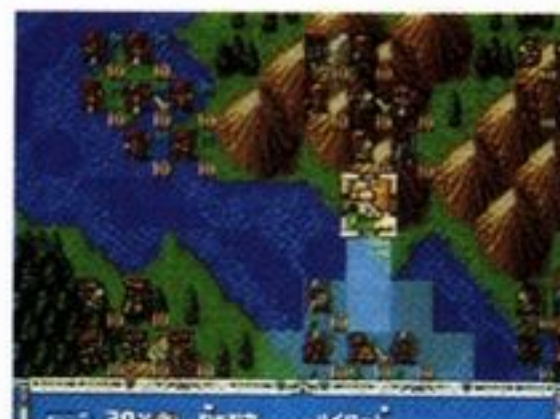
업소용으로 인기를 끌었던 격투 게임이 카드 게임으로 변신해 돌아왔다. 먼저 3인중 자신의 맘에 드는 캐릭터는?

버철레이싱(MD)

장르 : 레이스게임
용량 : 16M
가격 : 미정
제작사 : 세가
발매일 : 미정

아케이드로 폭발적인 인기를 얻었던 3D 폴리곤 「버철 레이싱」이 더욱 파워 업 되어 돌아왔다.

랑그리사 II(MD)

장르 : 시뮬레이션
용량 : 16M
가격 : 미정
제작사 : 메사이야
발매일 : 미정

최강의 인기를 누리고 있는 시뮬레이션 롤플레잉 시리즈의 제2탄. 이번의 무대는 전작에서 수백년 후의 세계.

소닉 III(MD)

장르 : 액션
용량 : CD
가격 : 미정
제작사 : 세가
발매일 : 미정

무수한 기록과 함께 MD에서 확고부동한 밀리언 셀러로 떠오른 소닉 시리즈의 제3탄. 이번은 16M의 대용량으로 등장.

로도스 섬 전기(MD-CD)

장르 : 롤플레잉
용량 : CD
가격 : 미정
제작사 : 세가
발매일 : 미정

방대한 스케일과 아름다운 스토리가 특징인 「로도스 섬 전기」. 이미 퍼스컴, PC 엔진 등으로 여러 게임들이 나와 있다.

포플메일(MD-CD)

장르 : 시뮬레이션
용량 : CD
가격 : 미정
제작사 : 세가 팔콤
발매일 : 94년 1월 예정

「포플메일」은 여러개의 시나리오중 한가지를 선택하여 시작한다. 액션이지만 롤플레잉적 성격을 다분히 띄고 있다.

스페이스 바사카(MD-LD)

장르 : 슈팅
용량 : LD
가격 : 미정
제작사 : 파이오니아
발매일 : 미정

컴퓨터 그래픽의 영상을 배경에 삽입한 슈팅게임. 더구나 레이저 액티브가 아니면 보여줄 수 없는 스페이스 드라마.

마도물어 I(GG)

장르 : 롤플레잉
용량 : 4M
가격 : 5,500엔
제작사 : 세가
발매일 : 11월 26일

샘플링 보이스, 퍼지 파라메타 등 수많은 획기적인 아이디어를 도입한 「뿌요뿌요」에서 활약한 캐릭터들이 다시 왔다.

탄생(PC-CD)

장르 : 시뮬레이션
용량 : CD
가격 : 미정
제작사 : NEC 어베뉴
발매일 : 미정

NEC 어베뉴가 주도하고 퍼스컴쪽 NEC 프로그래머들이 제작에 참여하는 「탄생」은 일본이 아니면 안되는 그런 게임.

노부나가의 야망-전국판

장르 : 시뮬레이션
용량 : CD
가격 : 미정
제작사 : 코에이
발매일 : 미정

퍼스컴, MD, SFC, 마티 등으로 너무너무 유명한 노부나가 시리즈가 이번엔 PC 엔진으로 나온다.

소드 마스터(PC-CD)

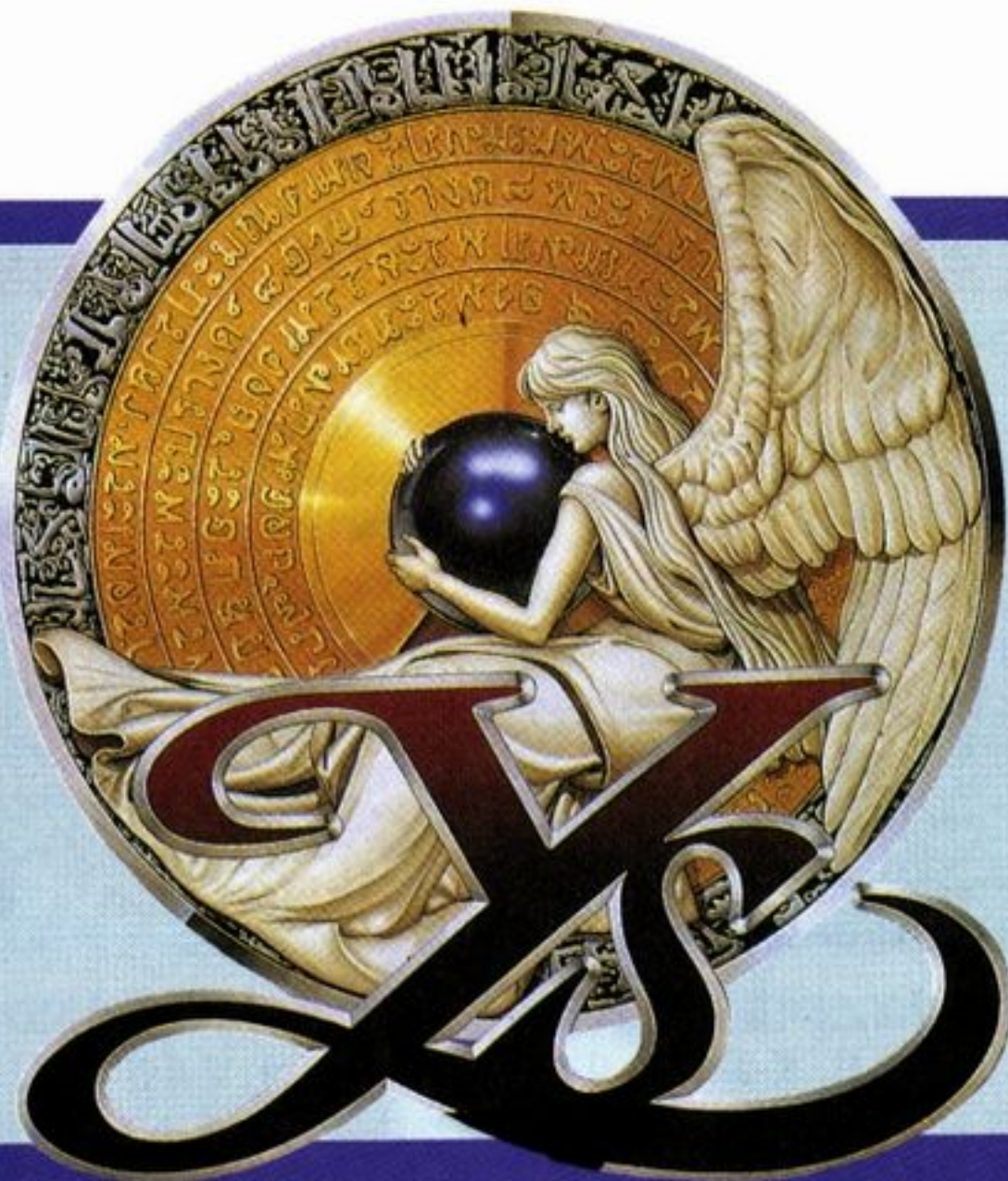
장르 : 디지탈 코믹
용량 : CD
가격 : 8,300엔
제작사 : 라이트 스탭
발매일 : 11월 19일

전투 시스템이 「알스란 전기」와 흡사한 게임. 그러나 롤플레잉적 요소에 보다더 중점을 둔 것이 특징으로 부각된다.

바람의 전설 제나두(PC-CD)

장르 : 롤플레잉
용량 : CD
가격 : 미정
제작사 : 팔콤
발매일 : 미정

아름다운 환타지 세계를 무대로 하고 있는 「바람의 전설 제나두」 영웅전설 시리즈의 외전 스타일을 띄고 있다.

이스 Ⅳ

PC-엔진						
현 지 발매일	93/12/22	장 르	액 션 롤플레잉	화면외국어 수 준	일본어 상
제작사	허드슨	용 량	CD	대 상 연 령	중학생 이 상
현 지 발매가	7,800엔	기 타		게 임 난이도	AⒷC DEF

드디어! 드디어! 이스 Ⅳ가 완성되었다!! 이스 팬들이 갈망하던 오프닝 화면과 초반부터 가슴이 울렁거리는 게임 화면을 듬뿍 소개하겠다!!

화제의 이벤트 사진 대공개!

오프닝 에스테리아로 향하는 도기와 아돌의 믿음직한 모습…

보고싶었던 얼굴들이 하나 둘씩…

점장이 사라의 수정 구슬에 떠오른 것은 무엇일까…

1. 오프닝에서 게임 시작에 이르기까지

마을로 향하는 3인의 뒤로 「이스 Ⅳ」라는 글씨가…

서브 타이틀이 나왔다가 사라진다. 마치 영화처럼…

오프닝에서는 에스테리아로 향하는 배 위에 아돌과 그의 파트너인 도기가 등장한다. 과거에는 모험과 치열한 대결의 땅이었던 에스테리아의 발바드항에 도착하는데… 그곳에는 도기의 두목이었던 고반이 기다리고 있었다. 추억어린 마을과 정겨운 얼굴들, 그리고 아돌을 따뜻하게 맞아주는 마을 사람들 모두가 반갑기만 하다.

아돌을 반겨주는 마을 사람들

2. 마을에서 정보를 수집하라!

마을 사람들은 전쟁 당시 아돌의 활약을 되새기며 감사해 한다. 아돌을 사랑하는 리리아를 비롯하여 마을 전체가 그의 귀환을 기뻐하는데, 점장이 사라만은 이 마을에 또다시 불길한 기운이 드리워진다고 아돌에게 경고한다…

무기상 로제티 자기 만든 무기 큰 역할 한 것에 대해 자랑 스러워 한다

3. 숲속의 보스·그리고 숲의 정령 다림과의 만남

사라는 아돌에게 셀세타로 갈 것을 권고하는데…

이야기의 초반, 아돌은 셀세타 지방의 숲속 마을인 유벨로 향한다. 그곳에서 거대한 새의 형상을 한 보스 캐릭터와 대결하게 된다. 이 대결에서 승리하면 숲의 정령인 다림과 만날 수 있다.

이것이 아돌의 참 모습을 시험해 볼 수 있는 시련인 것이다.

우선 촌장을 만나도록 하자

상대의 움직임을 잘 찬스를 포착 할 수

다림의 시험에 합격하면 알타의 마법을 전수받을 수 있다

4. 전설의 새 버드는 어디에…

필드 맵의 어느 곳에서라도 편지와 포션 조합 아이템을 가져다 주는 전설의 새 버드는 숲속 경비 대장인 카나가 기르고 있다. 어떤 장소로 가서 그녀를 만난 후 바람의 플룻을 얻으면 그것을 사용해서 버드를 부를 수 있는 것이다.

필드 맵 위라면 어느곳에서도 사용할 수 있다

플룻을 불면 전설의 새 버드가 날아온다

5. 어둠의 일족그리고 리자와의 운명의 만남

언제나 아돌을 노리고 있는 어둠의 일족… 그 일당은 또다시 무서운 흉계를 꾸미기 시작하는데… 그들로부터 상처입은 아돌을 따뜻하게 감싸주는 것은 마음씨 착한 소녀 리사였다. 순간처럼 스쳐가는 만남이었지만 이미 서로는 사랑을 느끼고 있었다…

어둠의 일족의 흉계에 의해 아돌은 낭떠러지로 추락하고…

상처받은 아돌을 치료해 주는 마음씩 착한 아가씨 리자

날개 인간 엘디의 숨겨진 비밀은…

게임 중반으로 접어들면서 가장 중요한 체크 포인트는 성역의 성이다. 이곳에는 날개 인간 엘딜이 생존해 있는 듯하다. 그는 이전에는 총명하고 아름다운 청년이었지만 어둠의 일족에게 세뇌당했다고 한다. 지금은 얌전한 마을 처녀인 리자가 그를 돌보고 있다. 또 이 신전에는 잔인한 몬스터들과 뜻밖의 돌발 사태가 여기저기에 숨어있어서 잠시도 긴장을 풀 수 없는 위험한 장소이다.

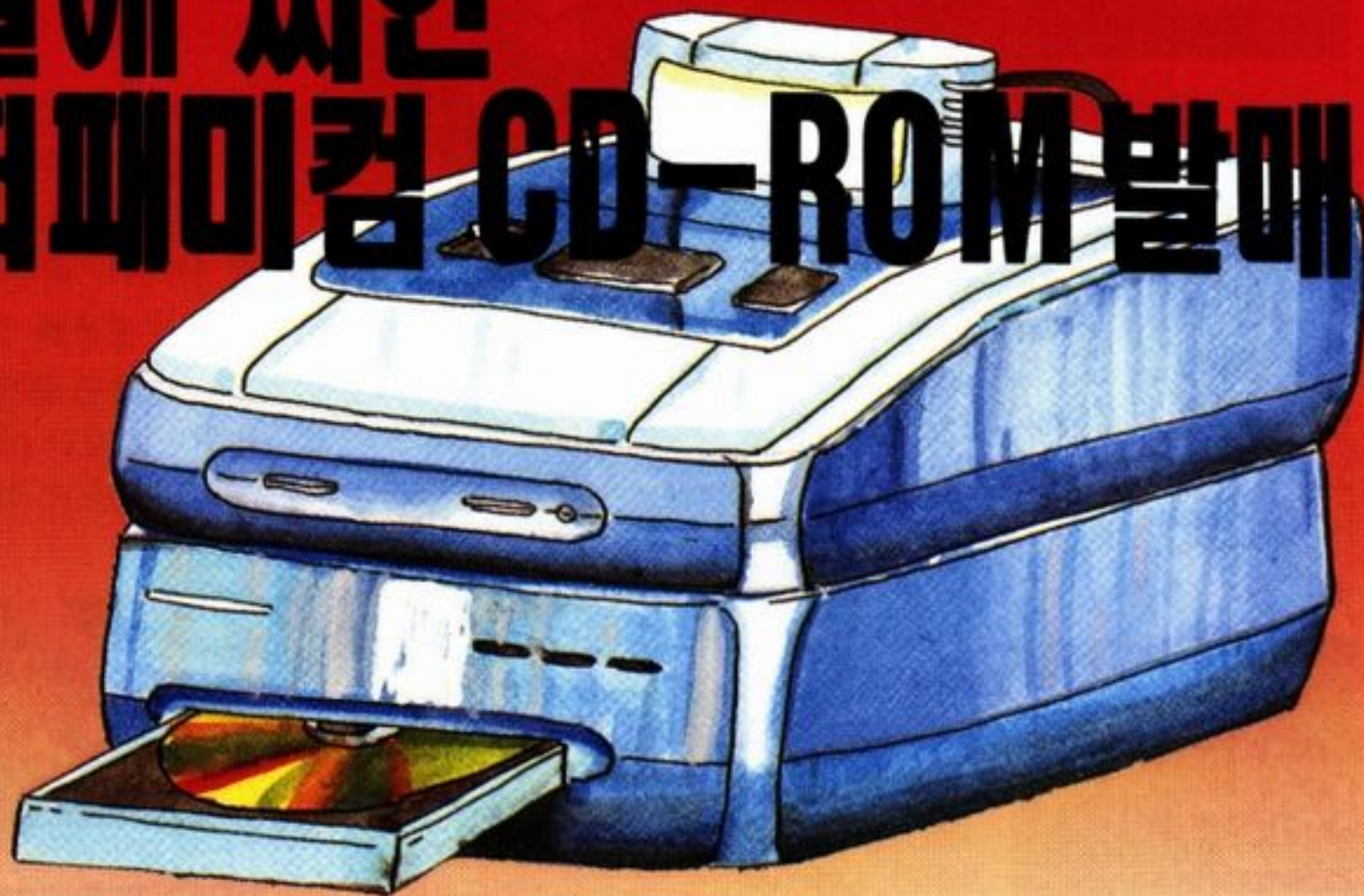
어둠의 일족에게 세뇌당한 날개인간 엘딜은 점점 흉악한 모습으로 변해간다.

흑진주 파괴!

엘딜의 강력한 공격을 받고 쓰러진 아돌… 그의 앞날은…

이것이 알고싶다

베일에 싸인 슈퍼패미컴 CD-ROM 발매

'OK 목장의 결투'보다도 더 재미있는 닌텐도사와 세가사의 롬 팩 전쟁에 이은 또 한번의 CD-ROM 결투! 언제나 앞서가려고 했던 닌텐도였지만 이번에 CD-ROM 전쟁에서는 세가사에게 밀리는 듯한 느낌도 든다. 메가 CD 발매 이후 계속 소문으로만 나돌았던 슈퍼패미컴 CD-ROM! 그리고 메가드라이브 차세대 게임기가 94년 가을에 발매된다는 뉴스가 있은 후부터 더욱 뜨거운 지고 있는 슈퍼패미컴 CD-ROM 발매의 소문들!

최신 가장 확실한 정보에 의하면 94년 말에도 발매되지 않는다는 것 이외에는 다른 모든 것에 대해서는 언급하고 있지 않는 닌텐도사! 왜 이같이 엄청난 관심의 대상이 되면서도 닌텐도사는 세가사의 차세대 게임기 보다 늦은 발매 계획을 세우는가? 그 이유가 무엇인가? 언제나 문제의 핵심만을 체크하는 게임챔프에서는 이번에도 이 사건을 조심스럽게, 그리고 정확하고 날카롭게 예상해 보았다.

슈퍼패미컴 CD-ROM의 구성은?

닌텐도 초기 디자인을 기본으로 예상해 보면 32비트 시스템에 CD-ROM드라이브와 하드웨어, 컨트롤러, 유니트로 구성될 예정이다. 카트리지는 기존의 슈퍼패미컴의 형태와 비슷하게 구성되고 그 내부에는 CD-ROM 드라이브를 구동하는 회로가 있다. 또한 간단한 연결방식으로 카트리지와 CD-ROM이 연결되어 있고 표준 컴팩트 디스크를 사용하는 세가 CD와 달리 닌텐도 CD는 PC에서 사용되는 CD-ROM 드라이브 방식을 채택하고 있다.

닌텐도의 CD-ROM 시스템에는 여러가지 특징들이 있다. 닌텐도 CD-ROM의 하드웨어 내부에는 프로그램 처리속도에 영향을 주는 코프로세서(수치 계산기)가 들어있는데 기존의 슈퍼패미컴에 내장된 3.58 MHz 의 속도(IBM-PC 최하위 기종의 1/3)의 프로세서 보다 8배이상 빠른 21.447 MHz로 작동하는 32비트 RISC (Reduced Instruction Set Chip) 코프로세서를 채택하고 있다.

32비트 RISC(리스크)칩을 사용했다는 의미는 기존의 8비트, 16비트 방식에서 보강된 32비트 데이타 전송방식을 채택했으므로 더욱 빠른 속도로 작업을 수행할 수 있게 된다는 것으로 현 추세, 즉 고성능 게임기 추세와도 걸맞는 하드웨어의 구성인 것같다.

또 RISC칩은 데이타를 처리하면서 메모리에 있는 다음 데이타를 준비시킬 수 있다. 이러한 초하이테크칩을 만들 수 있는 회사는 세계시장을 통털어 몇군데밖에 되지 않는다. 최근 세계의 컴퓨터들이 요즘에서야 이를 채택하고 있다.

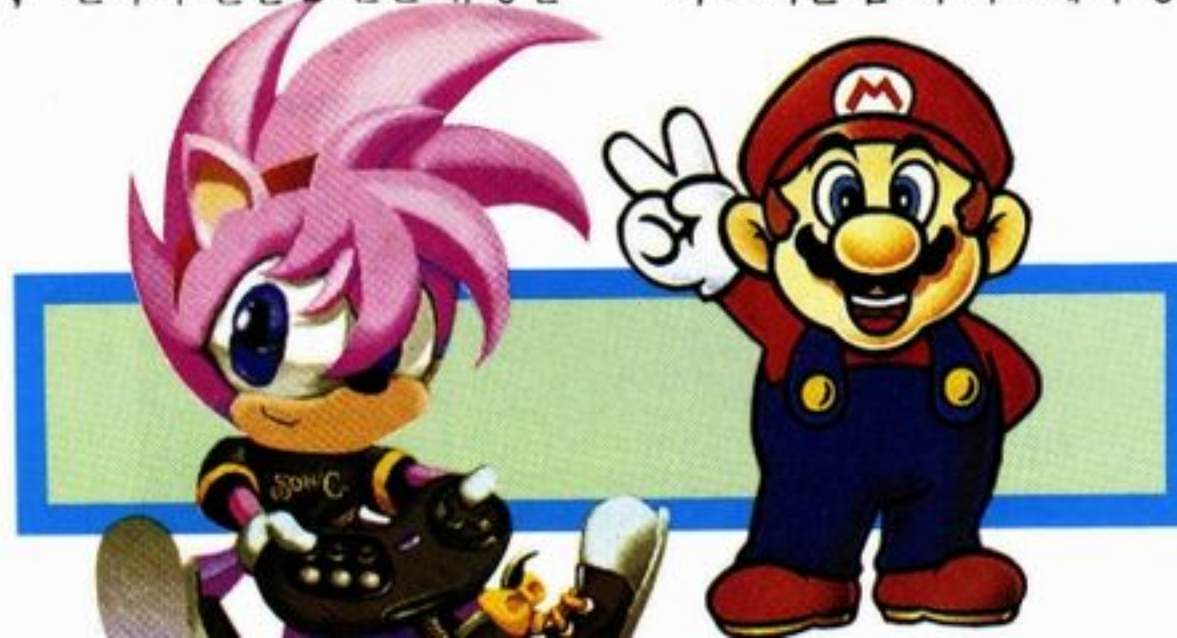
슈퍼패미컴 CD-ROM 사양

주 기억장치	
D-RAM	8M 비트
SP-RAM	1M 비트
(게임기 메모리)	1M 비트
유동적 메모리	
D-RAM	4M 비트
시스템 ROM	2M 비트
코프로 세서	
타입	32비트 리스크 계열
클럭 스타트	21.477MHz
캐쉬	1K 비트
CD-ROM 드라이브	
표준 엑세스 시간	0.7 초
최고 엑세스 시간	1.4 초
에러율	10^{-12} 또는 없다
데이타 출력 속도(보통)	150K 바이트/초
데이타 출력 속도(2배)	150K 바이트/초

슈퍼패미컴 CD-ROM 출현 배경

1983년 7월 닌텐도의 제 2세대 게임기라고 할 수 있는 닌텐도 게임기(패밀리 게임기)가 성공적으로 개발되어 게임기 시장을 이끌었던 닌텐도사는 패밀리 게임 시장을 계속 공략하여 1988년에는 '젤다의 전설', '타이슨의'권투시합'등으로 각각 2백만개를 판매했고 계속해서 '마리오 브라더스 2', '젤다의 전설 2'같은 유명한 게임으로 빅 히트하면서 36개의 게임 제조업자들과 손잡고 게임 시장을 계속 다져나갔다.

그러나 그 때 세가사는 소수의 기업들과 계약을 맺고 닌텐도를 추격하기 시작했다. 이 때 세가사는 1988년 10월 당시로서는 획기적인 16비트 게임기인 메가드라이브를 개발, 판매하였다.

이 뜨거운 롬 팩 하드웨어 경

쟁, 아니 전쟁에서 드디어 세가사가 CD-ROM 쪽으로 그 승부를 돌렸다. CD는 기존의 롬팩과는 그 차원이 다른 540메가 비트라는 엄청난 용량과 그 휴대의 간편함, 저 가격 보급 가능 등 무수한 이점을 안고 있어 앞으로 게임은 거의 CD화한다고 해도 과언이 아닐 것이다. 이 세계적인 추세에 맞추어 닌텐도사도 당연히 CD-ROM 개발은 필연적인 계획이었을 것이다.

발매 연기 보다 발매 그 자체가 수수께끼!

게임 업계의 영원한 라이벌인 세가사와 닌텐도사. 세가사의 차세대 게임기라고 불리는 새턴(아직 공직 명칭은 정해지지 않았음)이 94년 가을에 발매된다는 뉴스를 들은 닌텐사측은 무척이나 당황했을 것이다.

과연 지금까지 게임 업계를 거의 장악하다시피한 닌텐도사의 구상은 무엇인가? 그리고 왜 뜨겁게 불고 있는 CD-ROM은 아직 구체적인 정보를 내지 않는 것일까?

그 이유를 게임챔프에서 3가지로 나누어 조심스럽게 예상해 본다. 그러나 이것은 날카로운 예상으로 진실일 수도 있고 단지 예상으로 그칠 수도 있다. 자! 여러분은 어떤 생각을 가지고 있는지…

예상 1

세가사의 새턴을 겨냥 성능의 우수성을 뵈할지도…

슈퍼패미컴과 메가드라이브 장점을 비교한다면 슈퍼패미컴의 색상, 메가드라이브의 속도였다. 메가드라이브의 512색에 비하면 닌텐도사의 동시 발색 32,768색은 정말 엄청난 것이다. 그러나 세가사에서 자사의 가장 큰 단점이라고 할 수 있는 색상을 크게 보안하고 기존의 장점을 충분히 살린 게임기를 만든다고 하는 것은 닌텐도사에게 충격을 주었을 것이다.

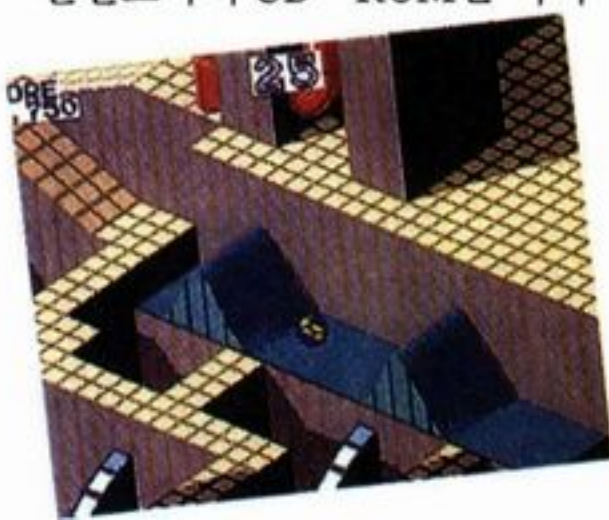
아직 차세대 메가드라이브라고 일컬어지는 '새턴'도 구체적인 모양과 성능 등은 정확히 공개된 일은 없지만 일단 메가드라이브의 최대 단점인 색상의 한계를 극복했다는 것이다. 슈퍼패미컴과 비교해 단지 512색 밖에는 응용해서 쓸 수 없었던 단점을 크게 보안, 이번에는 16,777,216색을 사용할 수 있게되어 오히려 슈퍼패미컴의 최대 장점으로 불리는 색상의 풍부함이 오히려 메가드라이브쪽으로 기울어 졌다. 또 최첨단 CD-ROM을 사용하여 데이타 전송율이 보통 기기의 4배가 되는 스피드를 가지고 있기 때문에 속도 면에서 기존의 게임기보다 더욱 파워 업됐다.

기존의 장점 등을 충분히 살리고 버철 게임까지도 가능하게 된 메가드라이브 차세대 게임기와 견주어 경쟁력을 높이려면 닌텐도사의 CD-ROM도 무언가 다른 확실한 닌텐도사만 노하우가 있어야 경쟁력에서 승리할 수 있을 것이다.

지금 여러가지 소문이 난무하지만 한 소문에 의하면 이미 닌텐도사의 CD-ROM은 이미

완성되었고 발매를 하려고 하였지만 메가드라이브 차세대 게임기와의 경쟁력 때문에 시장에 내놓지 않는다는 소문도 있다.

이 소문대로 어쩌면 닌텐도사는 다른 회사에서 상상도 못할 정도의 놀라운 기능을 준비해서 이미 소프트 웨어의 우수성 때문에 장악하고 있는 게임 시장을 완전 장악하려고 발매를 연기할 수도 있다.

예상 2

자체 개발 미숙으로 발매가 늦어질 수도…

또 한 소문에 의하면 닌텐도의 CD-ROM이 빨라도 1994년 말까지는 발매가 되지 않고 성능을 버전 업시키는데 실패한다면 발매되지 않을 가능성도 있다고 예상하고 있다.

지금까지 카트리지 방식의 롬 팩으로 대용량의 게임 팩을 만든다면 지금의 네오지오 게임 팩과 마찬가지로 가격이 엄청나게 올라갈 것이다. 또 CD와는 달리 용량이 커지면 커질수록 소프트웨어 가격이 올라가는 것은 물론 그 크기도 커지기 때문에 간편화되고 디자인이 중요시되는 현 게임 시장 추세와는 너무나 맞지 않아 경쟁력을 잃는다는 것이 일반적인 의견이다. 이 때 세가의 32비트 CD-ROM이 약 40만원 정도의 저 가격으로 먼저 선수를 치고 나왔다.

이런 상황이라면 닌텐도사의 게임기는 당연히 세가사 게임기와 비슷한 가격대에 세가사 게임기 보다 우수한 성능을 가지고 나와야만 뒤늦게 나온 제품인 만큼 그 경쟁이 이루어진다. 그러나 롬 팩에 있어서는 닌텐도사가 앞서있다고 할지라도 메가 CD 등으로 그 기반을 다져온 세가사와 기술 경쟁력에서 떨어져 같은 가격대의 게임기 개발이 힘들어져서 발매 연기, 아니면 영원히 발매가 안될지도 모른다는 것이다.

예상 3

당분간은 슈퍼패미컴을 능가할 기종이 없다는 생각에..

이 예상의 근거는 닌텐도에서 개발 중인 '화이어 엠블렘'이라는 게임에 있다. 그간 롤플레잉 게임을 슈퍼패미컴용으로 젤다의 전설 이외에는 발매하지 않았던 닌텐도사에서 장장 24메가라는 슈퍼패미컴 사상 초유의 게임을 만들고 있다는 점을 주목해야 할 것이다.

물론 게임 소프트가 워낙 대작이어서 그래픽과 사운드 등 많은 메가 수가 필요해서 대용량을 채택했다는 말도 있지만, 여기에서 좀더 나가서 생각을 해보면 슈퍼패미컴 사상 유래가 없었던 24메가를 사용하는 것은 CD가 아니더라도 롬 팩 자체만으로 세가사와 그 밖의 기종과 충분한 경쟁이 될 수 있다는 닌텐도 자체 진단일 수도 있다.

아직까지는 CD-ROM 가격을 비싸게 책정할 수 없고, 이 가격적인 이유 때문에 CD-ROM이 시장에 판매되는 것은 아직 빠르다는 생각과 CD 게임이 아니더라도 엄청난 판매를 기록하는 있는 현 슈퍼패미컴을 중심으로 구성되어 있는 시장을 괜히 CD 게임으로 깨뜨릴 필요가 없다는 자체 진단에서 발매를 무한으로 연기할 수도 있다. 세가사 차세대 게임기가 만약 히트한다면 그 때부터 CD 게임 시장에 뛰어들어도 소프트웨어 제작 회사들을 자체적으로 많아 확보하고 있는 닌텐도사는 늦지 않는다는 결론을 내릴 수도 있다.

스페셜 금단의 비법

SHINING FORCE II

수퍼 알라딘보이 최고의 RPG로 손꼽히고 있는 샤이닝 포스2에서 무심코 지나쳐 버릴 수 있는 비법들, 아이템들을 총망라하였다. 아직도 샤이닝 포스 2 게임에 쩔쩔매고 있는 가련한 유저가 있습니까. 게임이 마음 먹은대로 안됩니까. 그게 마음대로 됩니까! 게임이란 법칙이 있고 명석한 두뇌가 필요한 것인데… 하지만 그런 두뇌와 법칙과 전혀 상관이 없는 스페셜 비법이 여기 있습니다. 물론 게임을 클리어한 분도 이 코너를 보셔야 합니다. 제2의 게임공략이라고도 할 수 있는 스페셜 금단의 비법. 첨프 아니고는 어디서 볼 수 있겠습니까.

옵션 모드

샤이닝 포스2에서 옵션을 조작하는 방법을 알아냈다. 그 방법은 화면에 "SEGA"라는 글자가 나왔다가 없어질 때까지 컨트롤 패드의 십자 키를 상, 하, 상, 하, 상, 하, 좌, 우, 좌, 우라고 입력하고 십자 키를 시계방향으로 한 바퀴(위에서 왼쪽까지) 돌린 다음에 B 버튼을 누른다. 이 때 음악이 흐르면 성공한 표시이므로 스타트 버튼을 눌러서 할머니를 만나자! 여기서 스타트 버튼을 누르면서 자신이 플레이하는 세이브 데이터를 지정하면 할머니가 4가지 질문을 해온다. 자! 이것을 조작하여 더욱 게임을 즐기자!!

1번째 질문 : 스페셜 터보(보통 때 대화나 커맨드를 열면 아래서부터 파란 표시판(윈도우)이 나오지만 여기서 "예"이라고 대답하면 파란 표시판이 화면상에 표시 되어야하는 위치에 바로 나타난다. 쉽게 얘기하면 표시판이 나오는 속도가 빨라진다는 뜻이다).

2번째 질문 : 적의 조작(전투 중에 적을 아군처럼 조작할 수 있다. 이것으로 게임 클리어는 시간 문제다. 마지막 보스도 조작할 수 있다. 그러나 적들끼리는 공격할 수 없으므로 주의).

3번째 질문 : 아군의 전투를 자동으로(전투 중에 아군의 조작을 컴퓨터에 맡긴다. 그러나 컴퓨터가 생각하는 것은 독자들의 머리보다 안 좋다).

4번째 질문 : 게임 클리어(이것을 사용하면 팩이 한번 게임을 클리어한 상태가 되어버리므로 한번 클리어해야 비법을 사용할 수 있게 된다).

SEGA

이때 커맨드를 입력하자! 6버튼 패드를 사용하면 잘 된다

할머니가 질문을 해온다

클리어 후의 비법 3가지!

한번 게임을 클리어한 사람에게만 즐길 수 있는 초특급 비법들이다. 아직 클리어 못한 사람은 빨리 클리어나 먼저 하고 옵션 모드의 비법을 이용하자!

＊난이도 선택 : 처음부터 시작하여 이름을 결정하면 할머니가 난이도를 4단계 중에서 선택시킨다.

＊아군이름 결정 : 처음에 주인공의 이름을 결정할 때 스타트 버튼을 누르면서 끝을 선택하면 게임에 등장하는 아군 중

키우이를 제외한 모두의 이름을 지정할 수 있다.

＊사운드 테스트 : 세이브 데이터를 결정하고 할머니가 한마디 할 때 십자키의 위와 스타트 버튼을 누르면 사운드 테스트를 할 수 있다.

좋아하는 사람에게 좋아하는 이름을 싫어하는 사람에게는 싫어하는 친구의 이름을…

난이도는 보통—중간—어려움—극악의 순으로 어렵다

보물상자를 얻었을 때의 음악 등에는 가사가 있었다는 사실 !

숨은 동료들을 찾아보자 !

이 게임에는 많은 동료가 있다. 그 중에는 그냥 게임만 진행하면 못 만날 수도 있는 동료들의 장소를 소개한다 (매뉴얼에 소개된 동료 외에는 숨은 동료는 없다는 정보를 세가 본사에서 알아냈다).

＊키우이 : 그랜실의 마을에 있다. 가람군이 성으로 쳐들어간 후에 마을 안을 찾아보자 !

＊필더 : 산에서 이벤트 후 토리스턴의 마을에서 동료가 된다.

＊시라 : 수행자의 집의 뒤에 있는 폭포에 있음. 원래 아스트랄의 제자.

＊마드 : 마을에서 고렘의 팔을 얻은 후 신전에서 마드에게 주면 동료가 된다.

필더가 동료로…

＊이 곳을 조사하면 고렘의 팔이 나타난다

이 신전에 혼자서 살고 있었다

이 이벤트 후에 크리드의 집에 가자

적의 공격을 100% 피한다 !!

이것은 명인의 게임평가에 나오는 김영탱군이 찾아낸 일본에서도 아직 발견하지 못한 비법 ! ! 적이 공격해 올 때 패드의 십자키의 오른쪽을 누르고 있으면 적의 보통공격을 100% 피할 수 있다 ! 문제는 그 후에 반격이 되면 적도 100% 피해 버린다는 것 !

무조건 피한다 ! 이번호의 비법만 사용해도 샤이닝 포스 2는 끝장을 낼 수 있다 !

요정의 숲 스페셜 스테이지에 가자 !

요정을 찾아서 요정의 숲에 갔을 때 그 숲에서 비밀 스테이지를 찾을 수 있었던 독자는 몇명이나 있었을까? 여기서는 그 비밀 스테이지를 발견하지 못한 사람들을 위해 그 장소와 특징을 소개한다. 일단 요정의 숲으로 가서 사진의 위치로 가면 버밀 스테이지로 가는 통로가 있다. 그 곳을 통해서 비밀 스테이지로 간다. 비밀 스테이지에서는 "바블패스트"라는 적을 몇분 안에 쓰러뜨릴 수가 있는지를 실험하는 게임이다.

시작하면 적은 한마리밖에 없지만 한 턴마다 적이 땅 속에서 나타나므로 쉽지는 않을 것이다.

여기서 들어가서…

여기가 비밀 스테이지

마지막 엔딩 후에도 스페셜 스테이지 발견 !

일단 게임을 클리어 하자. 그리고 끝이라고 나오는 화면에서 화장실을 가고나 무엇을 먹던가 해서 3분 동안 기다리자 ! 그러면 글씨가 나오는데 이 때 버튼을 누르면 보스들만 나오는 스페셜 스테이지를 즐길 수 있다. 제논을 중심으로 모든 보스들이 나오는 이 마지막 대결에 과연 살아남을 수 있을까? 물론 비법을 사용하면 적을 조작할 수 있으니 쉽게 클리어할 수 있다.

여기서 3분간 기다리자

제논을 중심으로 고전했던 보스들이 ! !

사운드 겔럭시 NX 프로 엑스트라

사운드 블레스터 프로를 완벽히 지원하는 음악카드이다.

■판매 : 샘전자
■연락처 : 517—4864
■가격 : 미정

롤러 브레이드

바퀴가 많아서 빨리 달릴 수 있는 롤러 브레이드

■판매 : 동일 스포츠
■연락처 : 488—7001
■가격 : 114,500원

허쉬 초콜렛 푸딩

초콜렛이 푸딩으로 나오다니! 초콜렛의 끝맛이 그대로 살아 있군..

■판매 : 매일유업
■연락처 : 276—1551/8
■가격 : 400원

썬칩 볶음양념맛

웬 양념맛! 왕 맛있다!(맛있지뭐!)

■판매 : 오리온
■연락처 : 704—7735
■가격 : 300원

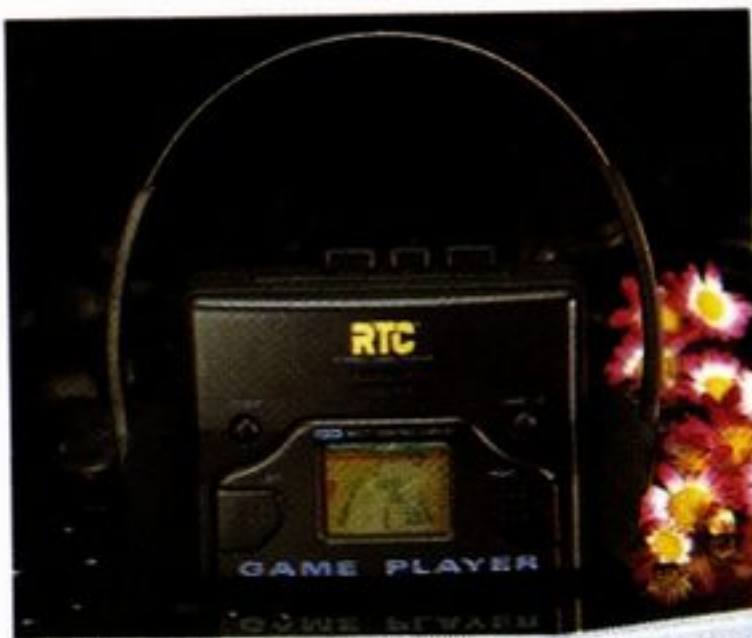
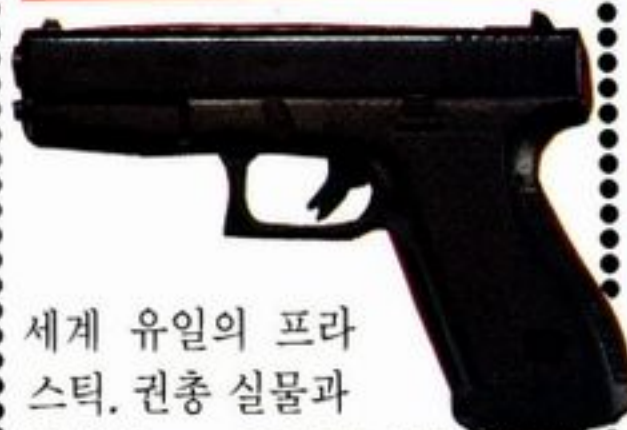
입체 퍼즐(이사벨라 하우스)

복잡한 퍼즐을 맞추면 어느새 멋진 집이 지어진다. 과연 게임 잘하면 퍼즐도 잘맞출~까?

■판매 : 명승물산
■연락처 : 558—3181
■가격 : 25,000원

카셋트 게임기

음악도 듣고 자동차 게임도 하고 신난다 재미난다! 어린이용 카셋트

■판매 : 그린 마케팅
■연락처 : 777—2695/6
■가격 : 39,500원

글록

세계 유일의 프라스틱 권총 실물과 흡사!

■판매 : 아카데미
■연락처 : 742—9293
■가격 : 8,000원

포터블 칼라TV

작은 TV가 칼라로 선명하게 나오는군, 리모콘이 있다는 것이 특징

■판매 : 명승물산
■연락처 : 558—3181
■가격 : 288,000원

미니 노래방

휴대용 노래방 시대 개막! 테입을 틀고 마이크를 잡으면 나도 태지오빠 !

■판매 : 명승물산
■연락처 : 558—3181
■가격 : 45,000원

칼라비전

노트와 물감이 필요없는 전자 스케치북, 잘못 그리면 깔끔하게 지울 수 있다!

■판매 : 그린 마케팅
■연락처 : 777—2695
■가격 : 84,000원

음반

장정

서울대 출신의 엘리트 가수… 미국 UCLA(국제 정치학)로 유학을 떠났으 음악을위해 고국에 돌아온 그는 라이브 음악의 귀재로서 엄청난 가창력을 소유하고 있다. 이번 데뷰 앨범에는 '내 모든 것을 잃어도' 등의 곡이 수록되어 있다.

■발매원 : 뉴 서울 레코드
■연락처 : 419-2340
■가격 : 5,000원

손지창

탈렌트로서, 가수로서, CF 모델로서 청소년들의 폭발적인 인기를 리고 있는 이 시대 최고의 청춘 우상인 손지창의 2번째 앨범으로 이번 음악에는 그의 새로운 변신이 가득 담겨있다고 한다.

■발매원 : 원더 뮤직
■연락처 : 576-2417
■가격 : 4,000원

비디오

클리프행어

유능한 산악 구조대원 게이브는 위기에 빠진 친구의 연인을 구하지 못한 죄책감에 사랑하는 제시와 산을 등진다. 한편 재무성 현금 수송기를 공중에서 강탈하려던 국제 테러단은 동승한 FBI 요원들의 반격으로 현금가방을 험준한 계곡에 떨어뜨리고 자신들이 타고 있던 비행기마저 불시착한다. 그들은 협곡에 떨어진 현금가방을 찾기 위해 위장 구조 신호를 보내고…

■발매원 : 영유통
■문의처 : 549-5210

알스란 전기

젊은 국왕 알스란이 펼치는 사랑과 모험의 대서사시. 주인공 알스란은 전쟁에서 아버지와 나라를 잃고 방황하는 신세가 된다. 나라를 다시 찾고 원수를 갚기 위해 여행을 떠나는 알스란. 그리고 그의 패기 넘치는 친구들! 여기 새로운 활극의 세계를 맛보도록!

■발매원 : 무빅스
■문의처 : 242-0240

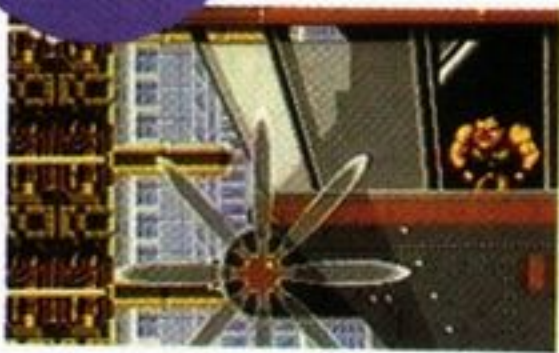
CD

■발매원 : 테이지크
■가격 : 2,500엔

스타폭스

실리콘 칩을 탑재한 전격 슈팅 게임으로 현장감나는 대사처리와 박진감 넘치는 음악으로 유명한 스타폭스의 오리지널 사운드 CD. 이 스타폭스 CD는 게임에 나온 레벨 3까지의 음악이 수록되어 있다.

■발매원 : 파이오니아 DC
■가격 : 3,000엔

건스타 히로즈

수퍼 알라딘보이로 발매되어 우리나라에서도 폭발적인 인기를 누린 이 게임 CD에는슈팅 게임인 만큼 리얼하고 현장감 있는 사운드가 전편에 걸쳐 펼쳐질 것이다.

위저드리 외전 Ⅲ

이 게임 CD는 게임보이용이지만 중후한 오케스트라에 의해서 다시 녹음, 편집하여 탄생했다. CD를 듣고 있으면 조금 고전적이고 장대한 영화 음악을 듣고 있는 듯한 기분을 느끼게 한다.

■발매원 : 일본 콜롬비아
■가격 : 2,800엔

악마성 드라큐라 X

이 앨범은 총 2장으로 구성되어져 있는데 1장에는 '슈퍼 CD-ROM2'의 악마성 드라큐라 X가 수록되어 있고, 두번째에는 수퍼 알라딘보이로 올 12월에 발매되어질 '뱀파이어 킬러'와 X68000판의 악마성 드라큐라의 음악이 수록되어져 있다.

■발매원 : 일본 킹 레코드
■가격 : 3,600엔

강호신룡기

강호풍운록, 의천도룡기, 초유향에서 열연했던 정소추가 다시 한번 자신있게 연기한 영화. 이제까지의 무협 영화의 틀을 타개해 보고자한 반수명 감독의 노력이 엿보인다.

■발매원 : 시네콤
■문의처 : 587-7071

비지터

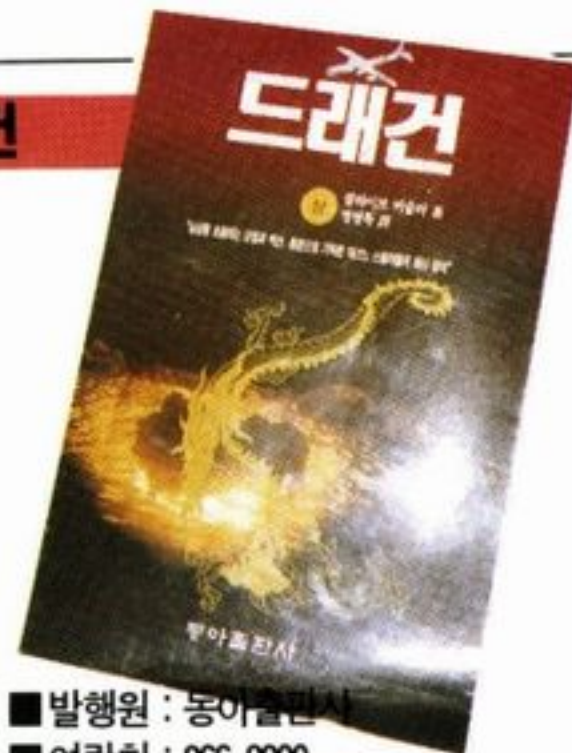
15세기 중세의 기사가 갑자기 현대로 떨어진다면 어떻게 될까? 비지터는 그런 가상의 시나리오를 토대로 쓰여진 코믹 액션물. 프랑스 특유의 코믹함과 화려함이 이 한편의 영화에 잘 나타나 있다.

■발매원 : 우진 비디오
■문의처 : 514-7381

마수전사 루나발가

오랜만에 등장하는 중세풍의 화려한 작품이다. 주인공이 미소녀(?)라는 점이 특이하다. 변신에변신을 거듭하며 펼쳐지는 미소녀들의 액션! 전형적인 롤플레잉 스토리를 겸비하고 있는 SF 환타지 액션물.

■발매원 : 서울텔레콤
■문의처 : 517-5941

드래건

미국에서 대중소설의 최고 인기작가로 평가받고 있는 클라이브 커슬러가 쓴 상상을 초월하는 모험과 액션, 흥분으로 가득한 테크노 스릴러물의 최신 걸작이다.

독자들은 치밀한 이야기의 전개에 대해서는 완전히 매료되지 않을수 없을 것이다.

■발행원 : 동아출판사
■연락처 : 866-8800
■가격 : 5,500원

서적

과학혁명의 구조

금세기 후반의 가장 영향력있는 사상적 유산이라 일컬어지는 〈과학혁명의 구조〉는 1962년 미국에서 초판이 출간됨과 동시에 열광적인 찬사와 신랄한 비판의 대상이 되었으며 광범위한 영역에 걸쳐 큰 혁명을 일으켰다. 이책을 통해 '과학혁명', '정상과학', '패러다임' 등의 용어를 처음 사용함으로써 과학지식의 발전 및 변천에 관한 획기적인 새로운 모형을 제시하고 있다.

20세기 후반의 가장 영향력있는 고전으로 남아. 과학계를 비롯한 여러분야에 강력한 영향력을 미쳤던 책.

■발행원 : 동아출판사
■연락처 : 866-8800
■가격 : 4,200원

시청자 바보

최근 TV에 대한 시청자들의 욕구가 증대됨에 따라 하이텔에 SBS, MBC 방송사가 정식 동호회를 개설하여 그곳에 실린 시청자들의 소견들과 방송국측의 문제점들을 한권의 책으로 펴냈다. 그것이 '시청자 바보'이다. MBC동호회와 SBS동호회를 중심으로 TV에 관계되는 여러 통신상의 글을 직접 싣고 시청자들의 반응을 보고있다.

■발행원 : 도서출판 책이있는 풍경
■연락처 : 313-6634
■가격 : 5,500원

웃는 닌텐도 달리는 세가

(주)제우미디어 출판부에서는 게임업계뿐만 아니라 일반기업의 필독서인 "웃는 닌텐도 달리는 세가"를 출간하였다. 이는 게임하나로 돈방석에 오른 기업들을 이해하고 국내의 게임산업과 게임업체, 그리고 앞으로 펼쳐질 「멀티미디어」기기 시장에서의 살아남기 위한 참고서이기도 하다.

「게임이 아이들에게 유해하고 하찮은 놀이」라고 보는 국내 기성세대의 작은 시야에서 세계라는 큰 시야로 눈을 돌려보면 우리가 얼마나 「놀이문화」와 세계 거대기업들의 움직임에 등한히 했는지를 이 책 한권으로 잘 알 수 있을 것이다. 국제적 흐름과 국내의 견해와 그리고 나를 알 수 있는 좋은 기회가 될 것이다.

■발행원 : (주)제우미디어
■연락처 : 702-3211
■가격 : 5,500원

솔라리스

행성 솔라리스에는 인류로서는 생각할 수도, 해명할 수도 없는 능력을 가진 바다가 있는데 어느날 바다는 인간의 마음 깊숙이 숨겨진 아픈 기억에 스며들어 기억 속의 인물을 현실로 만들어낸다. 바다와 그 신비를 밝히려는 인류와의 만남을 통해서 지은이는 인류의 잣대로 참모습을 가늠하기에는 너무도 외경스러운 우주가 우리 앞에 놓여있다는 단순한 메시지를 전하고 있다.

■발행원 : [illegible]
■연락처 : 487-8232
■가격 : 4,000원

타임스케이프

이 책은 걷잡을 수 없이 자연이 오염되고 자원이 고갈되고 지구의 환경이 인간이 살아남지 못하는 정도로 변하게 되자 마지막 희망으로 30여년 전의 과거로 통신을 보내어 지구의 환경을 오염시키는 원인이 되는 물질의 배출을 제지시키고자 하는 내용이다.

■발행원 : 새싹나라
■연락처 : 269-6217
■가격 : 4,300원

찰리 채플린

■동아수출공사 수입·배급
■개봉관 : 미정
■개봉일 : 12월 중순 예정
■중고생 관람가

"나는 교육을 받지 못한 사람이다.
소망은 단 하나… 사람들을 웃기는 것이다.
사람들의 마음 속을 꿰뚫고 싶기 때문이다!"

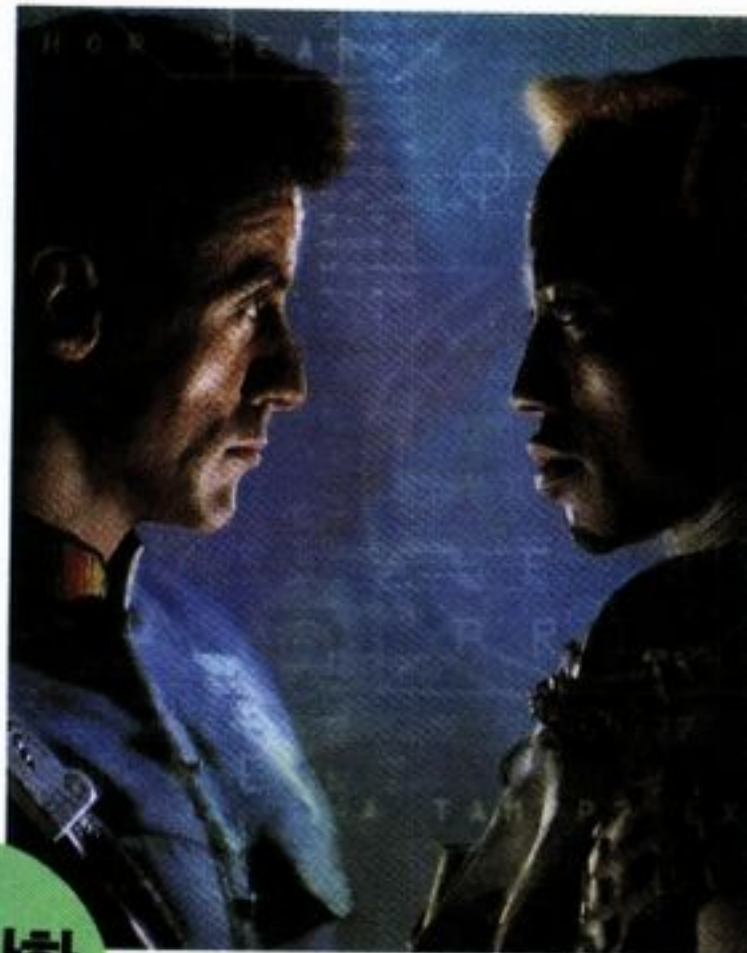
—1952년 채플린 인터뷰에서—

실베스타 스텔론의 "데몰리션 맨"

"이날이 오기만을 기다렸다!
서기 2032년의 미래도시를 배경으로 펼쳐지는
두 사나이의 가공할 만한 한판승부!!"

■워너브라더스 코리아 수입·배급
■개봉관 : 서울극장
■개봉일 : 개봉중
■중고생 관람가

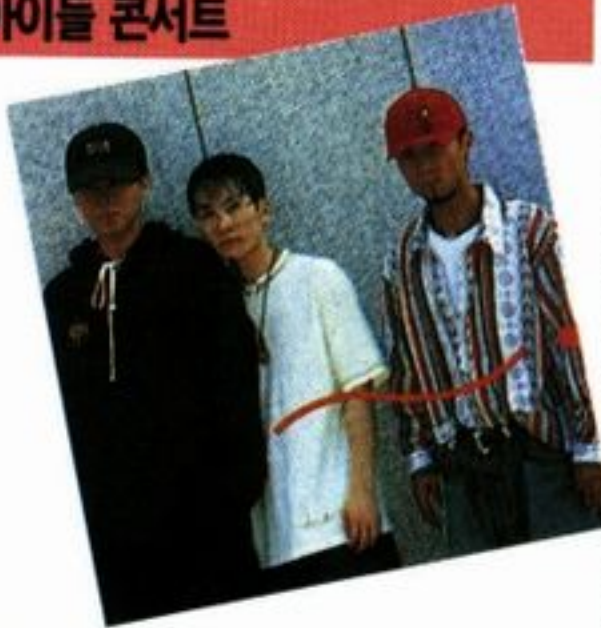
'93 서태지와 아이들 콘서트

■주제 : 함께, 그리고 우리 모두를 위해… 93 마지막 축제
■공연일시 및 장소 : (서울)올림픽 제 1체육관 12/23, 24, 25(각 1회)
(부산)KBS 부산홀 12/28(1회) 12/29 (2회)
■입장권 : 20,000원(지정좌석 선착순 판매)
■예매처 : 시내 유명 예매처
■문의 : 서울730—8361 동인 음악
부산465—5650 코리언 아트

가 볼만한 곳

어린이용품 백화점 「키디하우스」

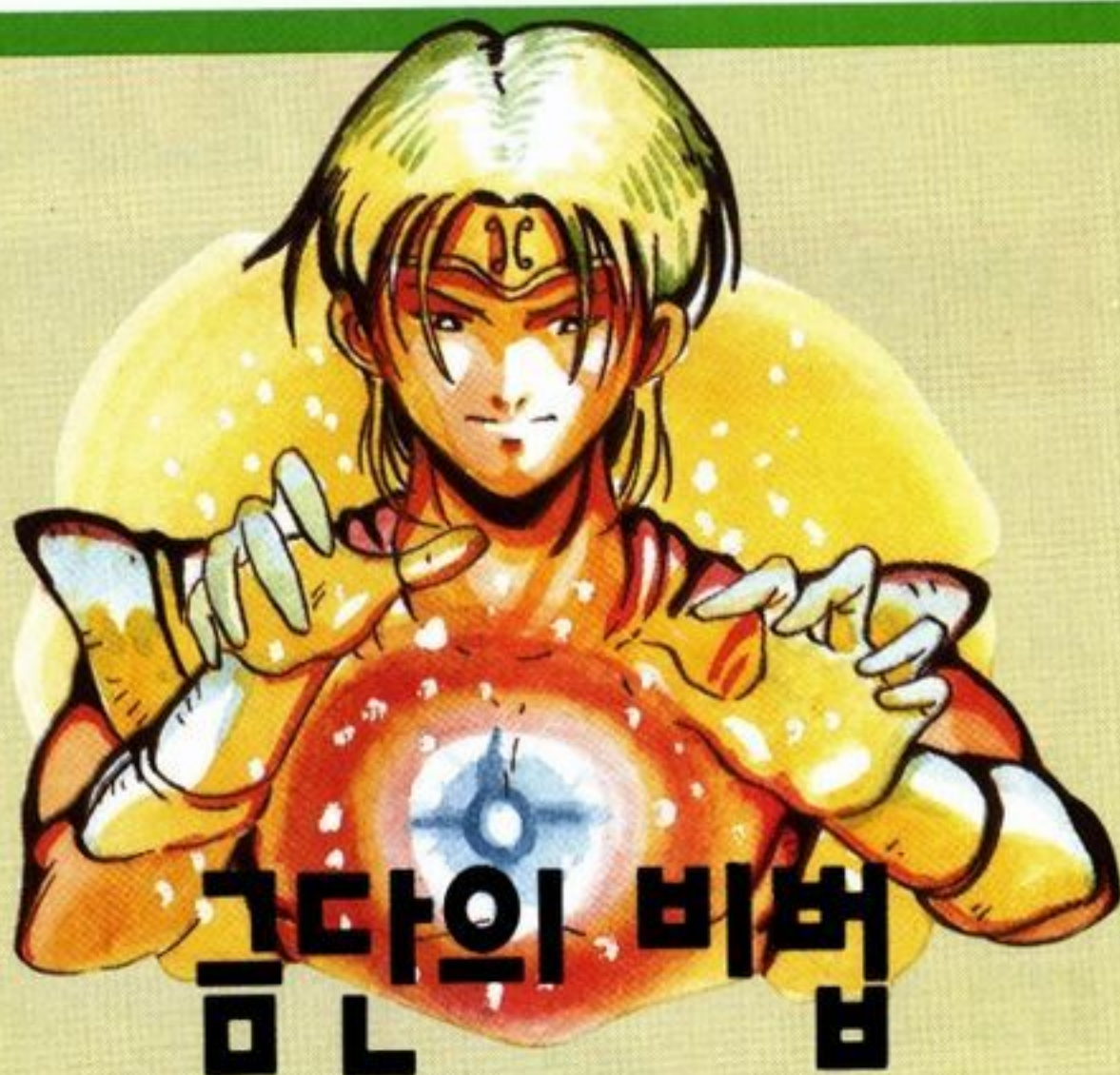
어른들은 모르는 신비의 세계! 우리나라 최초의 어린이용품 전문점인 「키디하우스」가 개장되었다. "가족 중심의 놀이문화 창출"이라는 이념 아래 압구정동에 자리잡은 키디하우스는 1층에 선물, 문구류 등을 전시한 「오즈의 마법사」관, 2층에는 놀이공간으로써의 「피터팬」관, 그리고 3층은 여자아이들을 위한 「이상한 나라의 엘리스」관으로 구성되어 있다.

압구정로
3호선 압구정역
★꿈과 환상의 세계 키디하우스
신사중학교
◀한남대교
영동대교▶

■꿈과 환상의 세계
신사중학교 키디하우스
(02)512—4900~6

전일본 아랑전설 스페셜 챔피온 쉽 개최!

국내에서도 초 인기를 누리고 있는 아랑전설 스페셜이 이웃 일본에서 『전 일본 아랑전설 스페셜』이라는 명칭으로 스페셜 게임경진대회가 개최된다. 일본에서는 게임 경진대회가 수시로 개최돼 게임 매니아들의 승부 욕구를 충족시켜 주고 있으며 이번 '아랑전설 스페셜'게임도 자주 열리는 게임중 하나이다.

이번 대회는 12월 19일부터 각 지방의 결선진출자를 가려 12월 26일 동경에서 격돌한다. 혹 크리스 마스때 일본에 있을 챔프 독자라면 한번 참가해 봄이 어떨지…

■일시 : 93년 12월 26일
■장소 : 동경 유통센터

애독자 엽서를 정리하던 어느날, 금단의 비법 코너가 독자 여러분의 사랑을 많이 받는다는 걸 알았습니다. 그래서 많은 페이지 할당을 상부에 끊임없이 요구했지만 챔프에는 다채로운 다른 코너도 독자를 위해 한몫을 다 한다는 것에 동감하여 주춤했습니다. 담당자가 챔프를 평정하는 그날이 오면 반드시 금단의 비법 페이지 증가 공약을 실천할 것임을 독자 여러분 이름으로 맹세합니다.

「금남의 집」, 「금연」, 「금주」, 「금욕」, 「금식」과 「금단의 비법」이 어떤 관련이 있는가를 다시한번 생각하며 이번달 챔프 비법을 공개합니다.

"땡"과 "봉"을 가져가십시요.

게임의 "꽁수"를 간직하신 분은 욕심을 부리지 마시고 챔프에게 넌지시 보내십시요. 당신의 "꽁수"는 지금 곰팡이에 시달리고 있다는 것을 자각하시고 실천에 옮깁시다. 담당자의 "봉"은 그런분들을 포함하여 능력있는 분들을 기다리고 있습니다. 챔프에 엽서를 보낸 이상 여러분은 능력있는 유저입니다.

패밀리

드래곤볼Z 외전

마지막왕은 변신한다

드래곤볼 Z 외전으로 4천왕을 깬 후 마지막 왕을 물리치면 제작진 이름이 나오는 엔딩이 있을 것이다. 이때 전원을 끄지 말고 계속하다 보면 "END"가 나오고 폭발하는 장면이 나온다. 그때 마지막 왕은 변신해서 다시 싸우게 된다.

이 왕은 7가지 조합기술인 전체기술을 사용한다. 이걸 맞으면 HP 3,000 이상 줄어든다.

김인철/

챔프점수 **500점**

스트리트 화이터Ⅲ

엔딩으로 가는길

① 게임을 시작한다.
② 캐릭터를 고르고 시작한다.
③ 게임이 시작되면 스타트 버튼을 누른다.
④ 시간이 경과한 후 다시 스타트 버튼을 누른다.

그러면 에너지가 저절로 줄어들어 게이지에 에너지가 하나도 없게 된다.

별의 카비

처음으로 돌아가자

게임 도중이나 보너스 스테이지, 왕과 싸우는 도중이라도 셀렉트 버튼과 스타트 버튼을 B, A버튼과 동시에 누르고 있으면 처음으로 돌아갈 수 있다.

클리어한 스테이지에 잘못 들어갔을 때

스타트 버튼을 누르면 선택하는 칸이 2개 나오는데 밑에 있는 칸은 선택하면 된다.

김승환/

챔프점수 **500점**

슈퍼컴보이

용호의 권

초필살기 발견

료와 로버트의 용호난무 이외에 잭이나 리 등의 적도 초필살기가 있다. 역시 마찬가지로 에너지는 1/5 정도에 기력 게이지는 꽉 차야한다.

료, 로버트, 가라데-(용호난무) ↓↘→+큰공격+약한 주먹(RX)
잭-←↙↘→+큰공격(강킥, 강펀치)(R)
리-←↙↘→+약한 주먹(X)
죤-←↙↘→+강한주먹(R)
빅-←↙↘→+약한주먹(X)
토도-←↙↘→+강한공격+약한주먹(RX)
킹-↓←→+강한공격+약한발(RY)
미키-→↓↙↘+강한공격+약한발(RY)

이원중/

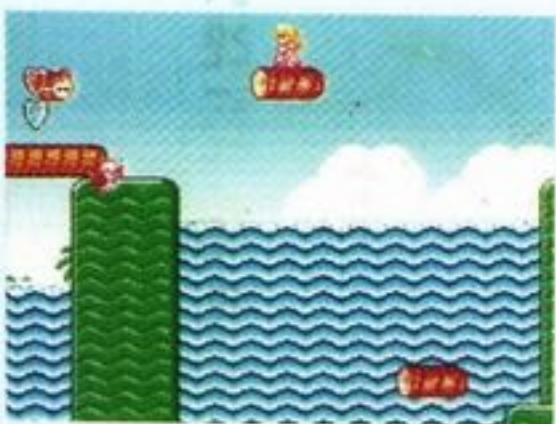
챔프점수 **700점**

슈퍼마리오 컬렉션

하늘로 오르자

마리오가 하늘높이 날아올라가는 비법을 소개한다. 「슈퍼마리오 USA」 월드 1-1에서 POW를 가지고 폭포까지 간다. 이곳의 폭포에서 떨어지는 나무토막에 올라타면서 POW를 던지자. POW가 맞은편 해안에 떨어지면 통나무마다 마리오가 화면 밖까지 날아올라가 버린다.

공중에서도 설 수 있다

「슈퍼 마리오 브라더스 2」의 월드 1-3에서 처음에 등장하는 하늘에 떠있는 리프트를 좌측에 타서 떨어뜨린다. 그런다음 우측의 리프트가 있었던 장소로 가면 공중에 설 수가 있다.

리프트를 떨어뜨리면 우측의 리프트가 있었던 장소로 점프한다

루이지는 간단하게 할 수 있다

매탈맥스 2

전원이 싸운다

스완에서 길을 막고있는 사나이가 가르시아와 싸우는 사람은 누구냐고 물으면 싸울 캐릭터를 결정하지말고 그대로 취소해 버린다. 그러면 보통 혼자서밖에 싸울 수 없는 가르시아와 파티 전원이 싸울 수 있다.

가르시아와 누가 싸우냐고 물으면 결정하지 말고 취소한다

일행전원이 가르시아와 싸울 수 있다

스트리트 화이트 II 터보

간단 연속기

베가를 사용하여 간단하게 연속기를 구사할 수 있는 황금같은 비법이 발견되었다. 옵션에서 펀치 버튼을 하나만 사용할 수 없는 상태로 해둔다. 그리고 베가를 선택해 헤드플레스를 해본다. 그러면 헤드플레스가 구사된 후에 펀치 버튼을 누르지 않아도 서머솔트 스컬다이버가 구사된다.

약 펀치를 OFF 시킨다

톨네코 상점에 이상이 생겼다

우선 전원을 켜고 타이틀 화면으로 될 때까지 기다리자. 타이틀에서 톨네코의 얼굴이 찍히는 순간 얼굴이 붉어질 때 스타트 버튼으로 게임을 시작해보자. 그러면 우선 모험의 서를 선택하는 메뉴 화면이 황색과 검은 색으로 변한다. 그대로 모험을 시작하면 성과 상점도 색이 변한다.

이 화면이 되는 순간 스타트를 하지

메뉴화면이 대책이 없게 되어버린다

모처럼 큰 상점으로 왔는데 이런 색으로 변하다니…

성검전설

나무통을 바꾸자

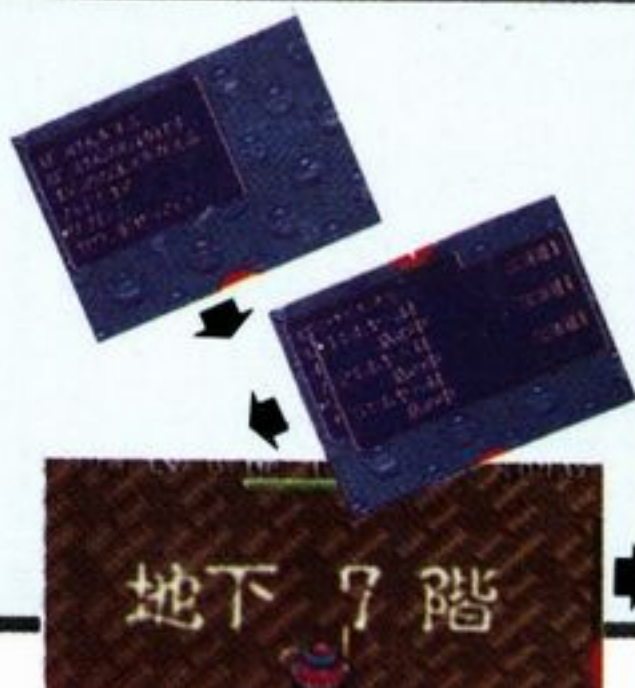
우선 니키타의 상점에서 나무통을 사두자. 그리고 프림 이외의 캐릭터에 나무통을 뒤집어씌우고 프림이 세이버의 마법을 그 캐릭터에게 걸면 왠지 나무통 색이 변한다. 마법의 종류에 의해 색은 여러가지로 바뀐다.

우선 나무통을 입수한다

그리고 프림 이외의 캐릭터에게 나무통을 덮어씌우고 마법을 걸면 색이 변한다

톨네코의 대모험

공략에 도움이 되는 데모화면

이 게임의 특징 중 하나인「리플레이」 기능을 사용해 공략에 도움이 되는 데모를 볼 수 있다. 조작방법은 「리플레이」를 선택해 모험의 서를 선택하여'ゼ'를 누르면서 A로 결정한다. 「모험의 서 1」를 선택하면 7층, 「2를」 선택하면 4층, 「3」을 선택하면 19층의 데모신을 볼 수 있다. 자신의 플레이에 참고가 되도록 하자.

리플레이는 보통 자신의 플레이를 보는 것인데 선택하면 미리 등록된 데모플레이를 볼 수 있다

도구상 3형제 출현

우선 카카라 왕국으로 가서 입구 옆에 있는 도구상과 같은 모습을 한 사람을 밀어 좌측으로 이동시키자. 그러면 정면에서 이야기를 했을 경우는 보통과 같은 메시지이지만 옆에서 이야기를 하면 이웃 도구상과 같은 대사가 되어버린다. 물론 쇼핑도 할 수 있다. 여기에서 한층 왕국의 북동쪽에 있는 같은 모습을 한 사람을 밀어 도구상의 우측으로 이동시키면 역시 도구상이 되어버린다.

카카라 왕국입구. 이 도구상과 닮은 사람을 도구상의 바로 옆까지 밀어낸다. 안쪽에 있는 사람도 데리고 오자

이와 같은 위치까지 이동시키자. 그러면 양쪽에 있는 사람도 도구상으로 변한다

적의 공격을 100% 무효화시키자

적이 공격하려고 아군을 지정할 때부터 십자키의 우 버튼과 A 버튼 혹은 다른 버튼을 누르면 100%로 무효화된다(단 특수공격은 마법과 같이 막아내지 못한다). 그러면 적이 2번 공격을 하고 아군은 2번 막은 뒤 반격! 물론 적도 맞게되고 경험치 1을 얻는다.

숨겨진 전투를 즐기자

엔딩 이후의 숨겨진 전투가 발견되었다. 그곳에는 보스급 캐릭터가 다수 출연하므로 싸움에 어려움을 겪을 것이다.

감동의 엔딩을 감상한 후 두개의 보석이 반짝인 다음 3분 후면 엔딩 이후의 전투를 즐길 수 있다(단, 이곳에서 리턴마법을 사용하면 SEGA로고가 나와버리므로 사용하지 말것).

윤원진/서울시 성북구 종암2동 3—98

봉을 잡다! 윤원진 독자님이시여 수고많았습니다. 챔프에서는 이달의 봉을 그대에게 선사하노니 부디 챔프 로 연락바랍니다. 챔프에서 마련한 수퍼 알라딘보이 게임팩을 드립니다.

수퍼 알라딘보이 샤이닝포스 Ⅱ

등장 캐릭터 전원의 이름 만들기

플레이하는 주인공 캐릭터뿐만 아니라 등장 캐릭터 전원의 이름을 붙일 수 있는 비법이 챔프에서 발견되었다. 여기에서 중요한 것은 한번 게임을 클리어해야 한다는 것이다. 그리고 다시 게임을 처음부터 플레이한다. 그리고 주인공의 이름을 입력할 때 스타트 버튼을 누르면서 마무리 짓는 것이다. 그러면 화면이 바뀌고 사라, 쟈쟈 등의 이름을 입력할 수 있게 된다. 평소에 애인 이름이나 아빠 이름 등을 입력하여 새로운 분위기로 도전을 해보자.

사운드 테스트를 만들자

화일 셀렉트 화면에서 스타트 버튼과 +버튼의 상을 계속 누르게 되면 BGM를 선택할 수 있는 윈도우가 나타난다. 그때 +버튼으로 선곡하여 A나 C버튼으로 마무리 지으면 환상의 사운드 곡을 들을 수 있다.

난이도 선택가능

캐릭터의 이름 붙이는 단계와 마찬가지로 게임을 클리어한다. 그러면 게임 시작 시에 보통(ふつう), 보통보다 약간 더(ほどほど), 어렵다(むずかしい), 상당히 어렵다(ごくあく)의 4개의 난이도를 선택할 수 있게 된다. 선택할 때에는 +버튼으로 커서를 맞추어 A나 B버튼을 누르면 된다.

로켓나이트 어드벤처

데모화면에 자기 게임 화면이 등장

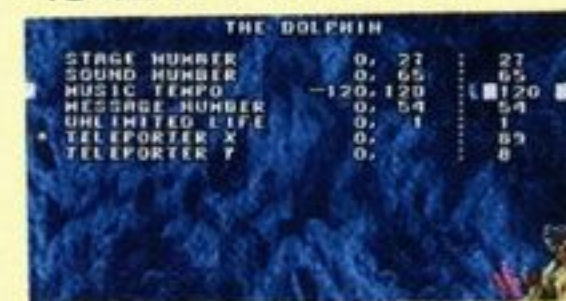
자기가 플레이한 화면을 데모화면에서 볼 수 있는 비법도 발견되었다. 우선 게임 중에 포즈를 걸어 +버튼의 상을 7회, 하를 1회, 좌를 3회, 우를 1회 순으로 누르면 성공한다. 성공하면 포즈의 문자가 뒤집혀서 표시되므로 빨리 리셋하도록 하자. 그러면 데모화면으로 바뀌어 지금까지 게임한 화면이 등장한다. 이 데모화면이 흐르는 것은 스타트하고 나서 포즈하기까지 약 60초간이다.

게임 도중에 포즈를 걸자.
그러면 포즈의 문자가 거꾸로 나온다.
리셋을 하면 로고가 나오는데 데모화면이 나올 때까지 기다리자.
타이틀 화면이 나오면 조금만 기다리면 자신의 영화를 볼 수 있다

돌핀

무적과 동시에 마지막 스테이지로 텔레포트!

우선 돌핀을 바다 속에서 U턴 시켜 얼굴을 정면으로 향한 순간 포즈를 건다. 그리고 +버튼의 우, B, C, B, C, 하, C, 상의 순으로 누른다. 그러면 화면에 디버그 모드가 나온다. 그리고 이 디버그 모드를 사용하면 대망의 마지막 스테이지로 갈 수 있다. 또 디버그모드에서 무적으로 하면 호흡을 하지 않아도 바다 속을 헤엄칠 수 있다.

처음에 돌핀이 정면을 바라보고 있을 때(회전하기 전) 포즈를 건다.
화면이 바뀌고 디버그 모드가 생기고 각종 설정이 가능해진다.
최종화면 및 무적이 될 수 있다

엑스렌자

열매로 에너지 채우자

숲이 있는 3스테이지에 가면 에너지를 채우는 컨버터가 나오지 않는다. 그래서 이 스테이지를 클리어하려면 1번 정도는 컨티뉴를 해야만 하는 곳이다. 그런데 여기서 에너지를 채울 수 있는 방법이 발견되었다. 숲을 자세히 보면 나무에 붉은 열매가 달려있다. 그것을 총으로 쏘면 떨어지는데 그것을 먹으면 에너지를 채울 수 있게 된다.

송병은/

챔프점수 400점

이렇게 생긴 아이템 운반기가 등장하면 총으로 사격하지 말고 육탄으로 공격한다 그러면 무기 및 회복 아이템이 계속해서 떨어진다

건스타 히로즈

아이템을 다발로 먹자

평소에는 하나의 아이템만을 던져주는 아이템 운반기가 간단한 조작으로 연속해서 아이템을 주도록 만들 수 있는 비법을 발견하였다. 초반 부분에 아이템 운반기가 나타나면 사격으로 아이템을 떨어뜨리지말고 날아올라서 점프 킥으로 공격을 한다. 그러면 무기 및 회복 아이템을 듬뿍 주고간다.

김영구/

챔프점수 500점

소닉 더 헤지혹 CD

스테이지 셀렉트

타이틀 화면에서 상, 하, 하, 좌, 우, B 순서대로 누르면 스테이지 셀렉트 화면이 나타난다. 상하로 스테이지를 선택하여 스타트를 누르면 가고자 하는 스테이지를 플레이할 수 있다. 하지만 이 비법은 선택한 스테이지를 클리어하면 타이틀 화면으로 되돌아오므로 마지막 스테이지를 클리어해도 엔딩은 볼 수 없다.

타이틀 화면에서 커맨드를 입력하면 스테이지 셀렉트 화면으로 변한다. 셀렉트한 스테이지만을 플레이할 수 있다.

비주얼 모드

타임어택의 토탈 타임을 25' 46'12 이내에 하면 메뉴 화면에 비주얼 모드가 선택 가능해진다. 이 모드에서는 오프닝과 엔딩의 비주얼과 애니메이션의 원화를 볼 수 있다. 또 엔딩을 본 후에 스타트를 누르면 타임어택에서 가장 많이 사용된 이름이 표시된다.

스페셜 스테이지도 타임어택

타임어택 토탈 타임을 30'21' 05 이내로 한다. 그리고 타임어택의 라운드 선택화면에서 좌를 누르면 스페셜 스테이지 타임어택 모드로 들어갈 수 있다. 이 모드는 스테이지 내의 UFO를 전부 무찌를 때까지의 타임을 경쟁한다. 이 타임어택 모드의 토탈 타임은 보통의 타임어택과는 달리 데이터를 보존할 수 있다.

＊방법
타임어택의 라운드 선택화면에서 커맨드를 입력하면 스페셜 스테이지 타임어택 모드로.
타임어택을 플레이→토탈타임을 30' 21' 05→

UFO를 전부 무찌르기 까지의 시간을 경쟁한다

아케이드 — 사무라이 스피릿츠

갈포드의 강아지 출산

갈포드를 선택하여 칼을 사용하지 않고 승리하게 되면 갈포드의 애견 카피가 새끼를 출산한다. 방법은 상대와 격투 중에 공격을 받아 한번 쓰러진다. 쓰러진 상태에서 땅에 던져진 칼을 잡지않고 싸워이기면 귀여운 강아지가 "웅애"한다.

김동환/

챔프점수 500점

세민의 꿈

권종철/인천 대인종고 교사

1983년 여름, 고등학교 2학년때였다. 우리집은 경상도 어느 시골이었는데 방과후 자전거를 타고 집을 향해 달리고 있었다.

「남대천」이라는 냇가에 다다랐을 때 누군가가 내 팔을 움켜 잡았다. 깜짝 놀라서 쳐다 봤더니 일흔쯤 되어보이는 할아버지셨는데 무엇엔가 쫓기듯이 숨을 헐떡이시며 말씀하시려고 하셨다.

"학생, 바삐가는 길에 붙잡아서 미안하네. 내 고향이 여긴데 일제시대때 강제징용 갔다가 45년만에 고향 산천 밟아본 한많은 재일교포라네. 내 한가지만 물어보겠네만 지금 학교에서는 일본에 관해서 얼마나 가르쳐 주고 있는가?"

"역사 과목에서 조금 배웠습니다만 잘 모르겠습니다"

"그럼 일제시대에 대해서는 얼마나 아는가?"

"자… 잘은 모르겠습니다!"

"참 문제야 내가 일본에서 자네 학교 교장선생님께 그렇게 편지를 보냈는데 일제시대때 나쁜 일본군이 아무 죄없는 고향사람들을 총살시켜 저 남대천 모래 속에 깊이 묻어 버렸다네! 지금 일본은 경제대국으로 성장하여 머지않아 또다시 우리 고향 산천을 집어 삼킬지 몰라. 지금 우리나라는 이웃나라 일본에 대해 너무 모르는것 같아서 답답하네…"

안타까워 하시는 할아버지의 주름진 두눈에는 눈물이 글썽거렸다. 주위 분들은 걸음을 재촉하였고 할아버지는 "열심히 배워야 하네!"라는 한 마디를 남겨 놓고 떠나가 버리셨다.

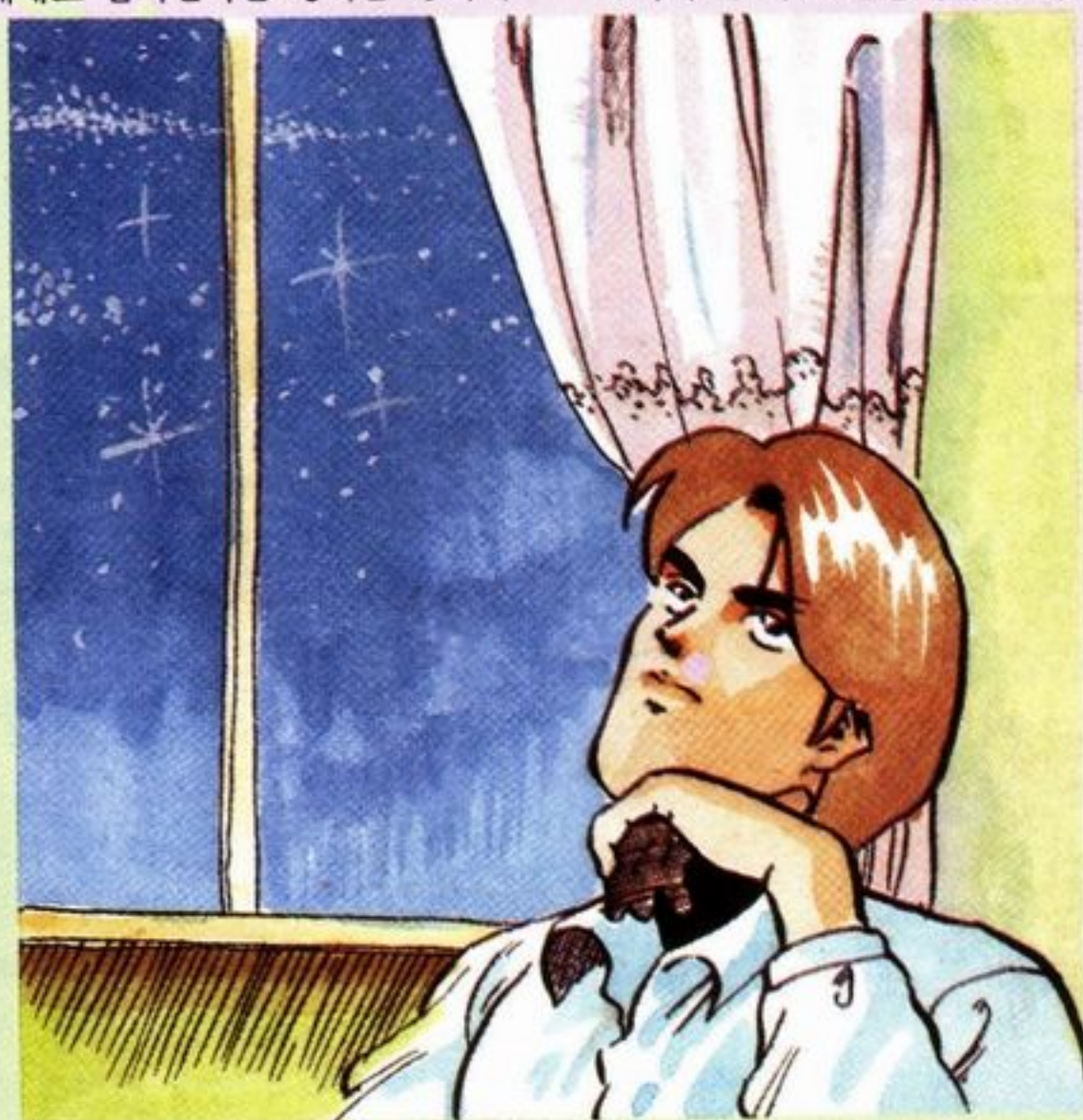
나는 자전거 페달을 밟으면서 그 할아버지 모습을 떠올렸다. 나는 이렇게 편하게 학교에 다니고 있는데 그분은 나라에 힘이 약해서 조국을 빼앗기고 징용까지 가셔서 고생하셨으며 해방후 귀국도 못하신 채 이국땅 일본에서 조센징이라는 비난과 불평등을 받고 살아가시면서도 조국의 장래를 염려하는 마음이 이토록 강한 것일까? 나는 지금 얼마나 나라를 사랑하며 내 조국을 위하여 무엇을 하고있나… 오늘 있었던 일이 혼자서 감당하기엔 너무 벅찬 까닭에 저녁식사 후에 아버지께 말씀드렸다.

"녀석, 꽤나 놀랐었나 보군. 허허허"

그해따라 유난히 더웠으며 모기도 극성이었다. 평상에 앉으신 아버지께서는 장롱 속에서 뭔가를 꺼내서 보여주셨다. 두툼하게 말아놓은 종이 뭉치였는데 펴보니 상장과 졸업장이었다.

상장은 모두 한자와 일본말 투성이어서 독해가 안되었고 이상한 것은 아버님 성함앞에 일본어가 덧붙여져 있는게 아닌가? 그건 다름아닌 창씨 개명한 것으로 일본은 민족말살 정책의 일환으로 우리민족이 대대로 물려받아온 성씨를 강제적으로 일본식으로 바꾼 것이다.

마지막으로 펼쳐 본것은 졸업장이었는데 일장기 대신에 태극기가 그려져 있었고 한문과 한글이 혼용되어 있어서 쉽게 읽을 수가 있었다. 아버지는 아무런 말씀도 없으셨고 멀리 산성 위로 떠오른 초승달을 보시는 것 같았다. 평생 땅과 더불어 살아오신 아버님은 많이 늙으셨고 주름이 더 지신것 같았다.

아버님은 나를 다정하게 바라보시며 가슴 속 깊이 쌓아두었던 한 맺힌 이야기를 들려주셨다. 모깃불은 계속 타오르고 달빛은 별빛과 어우러져 더욱 반짝거렸다.

그후부터 나는 일본이라는 나라에 관심을 가졌고 학교에서 제2외국어인 일본어를 열심히 배웠으며 대학은 일어일문학과에 진학하여 일본문제연구회라는 동아리에도 가입해 일본에 대한 공부에 열중했다.

아, 이, 우, 에, 오… 학생들은 신기한 듯이 따라서 발음한다. 결국 나는 일본어를 가르치는 교사가 된 것이다. 과거 강요에 의해 우리 조상들이 배워왔던 일본어를 이제는 각 교육기관에서 공식적인 과목으로 인정받아 지일극일을 외치며 배우는 것이다.

"권선생님! 축제때 일어회화부에서 게임 경진대회를 하자는데요?"

올해로 두돌을 맞은 대인종고는 「대인 한마당」이라는 C-A 발표 형식의 축제를 갖는다. 일어회화부는 올해 신설되었으나 한달에 한번, 세시간 정도의 학습으로는 어림도 없었으며 일어회화부의 반수는 인문계 학생으로 수업시간에도 독일어를 배우는 학생들이고 보니 일어 연극은 시기상조라 생각되어 아무런 계획도 세워놓지 않고 있었다. 느닷없는 제안에 그것도 게임경진대회라니… 당황했다.

"무슨 게임인데?"

"사무라이 쇼다운 입니다"

나는 순간 내가 방심하고 있을때 일본인들은 청소년들의 오락을 통해 가슴 속에 파고들고 있구나 하는 생각이 들었다.

"하필이면 그걸 선택했어?"

"요게 요즘 가장 인기있고 딴건 재미가 없으니까요"

나는 게임에 대해 무지 그 자체였다. 최근에 인기있는 것이 어떤 것인지 순간 조카들이 게임기를 갖고 재미있게 놀 때, 대학시절 오락실에 들렸을 때 좀더 관심을 갖고 지켜볼걸 하는 후회와 함께 지금부터라도 알아야겠다는 생각이 뇌리를 스쳤다.

천진하게 생글생글 웃는 세민이와 경준과 더이상 얘기를 할 수 없었다.

"나는 게임에 대해서 잘 모르니까 한번 알아볼테니 내일 다시 오너라"

세민이에게 게임에 관한 책을 몇권 빌렸다. 그들과 얘기를 하려면 게임에 관해서 알아야했다. 퇴근 후

정신없이 책을 읽었다. 문득 근처에서 본 오락실이 떠올랐다. 오락실엔 어린이, 청소년, 일반인은 물론 아이들을 데리고 온 아주머니도 계셨다. 오락실 주인되시는 분은 이렇게 말씀하셨다.

"요즘은 정품이 아니면 무조건 단속해요. 인기있는 게임은 모두가 일제빼고 비싼 것은 200만원이나 하는데도 살 수 밖에 없어요. 국산품이 너무 없어요"

50대는 넘어 보이는 게임기중에서 국산게임이라고 한 것은 구석에 초라하게 놓여진 세대뿐이었다.

다음날 세민이와 게임에 대해 얘기를 했다. 어렸을때부터 게임에 흥미를 가지면서부터 게임에 관한한 거의 모든 것이 일제라는 것에 놀라 국내도 게임 하드웨어및 소프트웨어 기술개발의 필요성을 인식하며 "세계제일의 프로그래머"가 되려는 꿈을 갖게 되었고 게임을 좋아하는 친구들이 많기 때문에 점심때를 이용하여 대회를 해보고 싶다는 것이었다.

청소년들의 여가시간에 업소용및 가정용 게임이 차지하는 시간이 적지않은 점을 감안할 때 현실과 타협을 하지 않을 수 없었으며 소중한 꿈을 짓밟을 수는 없었다.

나는 최대한 지원해 주기로 약속하고 국산팩의 사용을 늘리고 잔인하고 끔찍한 팩들은 지양하고 좀더 창조적인 게임을 선정하기로 했다.

아침해는 힘차게 떠오르고 나는 교무실 문을 열고 들어갔다.

세민이가 생글생글 웃으며 기다리고 있었다.

"세민아! 또 왔어?"

"귀찮게 해야죠!"

옆에 계시던 선생님들은,

"7시 20분부터 기다리고 있던데요!"라고 웃으며 말씀하셨다.

세민와 경준이는 시간만 나면 찾아와 상의를 했다. 이렇게 끈질기게 괴롭히는(?)세민이가 밉지 않았다.

나는 10년전 세민이와 같은 시절에 막연히 일본을 알아야 겠다는 생각만 한 반면에 더욱 구체적으로 일

본을 따라가고 능가할 수 있는 행동방향에 깊은 관심을 갖고 그 분야에서는 세계 1인자가 되겠다는 신념으로 열심히 살아가는 젊은이가 있는 한 미래는 밝을 것이며 지금은 여든이 되셨을 그때의 재일교포 할아버지도 흐뭇해 하실거라 믿는다.

비록 교육기관에서, 대다수의 일반인의 의식 속에서 부정적인 기억으로 자리매김되어 있는 게임을 공식적으로 경진대회까지 연다는 것은의 모험일 수도 있다는 생각이 드는 것도 사실이다. 그러나 단지 게임이라는 측면이 오락의 당위성을 넘어 첨단과학의 절실한 개발동기를 가지고 있고 단순한 오락의 차원을 넘어 청소년의 지능개발과 성인들의 피로를 해소시켜주는 긍정적인 면또한 부정할수 없다는신념아래 과감히 행사를 개최키로 했다.

많은 말들이 오갈지 모르지만 해맑게 웃는 세민이와 경준이 그리고 많은 친구들의 얼굴이 떠오르니 기쁘기 한량없으며 또한 나는 그들이 세계 제1의 게임 프로그램를 비롯해 자기 적성에 맞는 곳에서 조국을 위해 최선을 다할 것임을 굳게 믿는다.

「유 에프 오」를 찾아라!

* 이 코너는 '유 에프 오를 찾아라'가 실린 페이지와 목차를 제외한 모든 페이지에서 '유 에프 오'라는 글자를 찾아야 합니다. 만약 지금 글자를 찾으셨다면 망설이지 말고 엽서에 유 에프 오가 출현한 페이지를 표시해 게임챔프로 보내주세요.
단 영문의 'UFO'라는 글자는 해당이 안됩니다.

12월호 『유 에프 오』를 찾은 당첨자

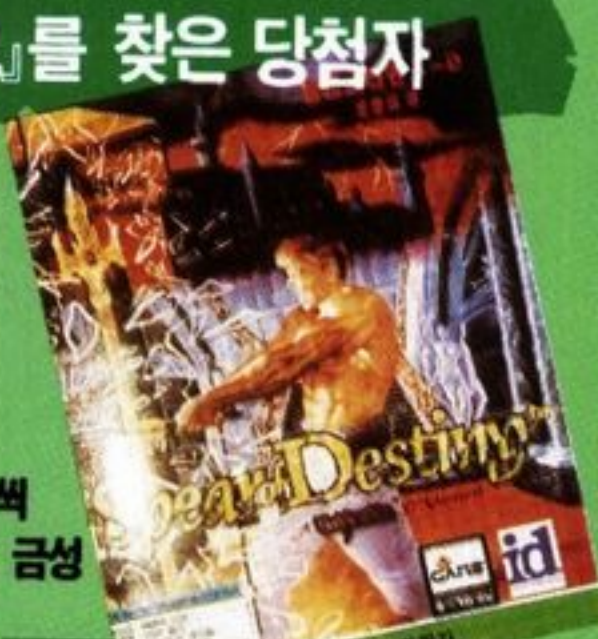
허규완/

전찬규/

김경호/

정품 IBM-PC용 게임디스켓 각각 1개씩

협찬 : 동서, SKC, 소프트네트, 지관, 금성

지난달 『유 에프 오』는 본지 62페이지 '챔프독자 게임환경조사' 제목 하단발문의 중앙에 있습니다.

『유 에프 오』와 관련된 재미있는 이야기!

*** 히틀러와 UFO**

히틀러는 정당한 투표로써 정권을 잡았다. 그리고 나치즘을 앞세우고 맹렬히 전세계로 진격을 감행했다. 유독 유태인을 학살하면서…… 그의 죽음에 대해선 뚜렷한 흔적이 없다. 사체의 행방도… 여러가지 추측만 떠돌뿐이다.

혹시 독자중 히틀러가 예언자였다는 것을 아는 이가 있는가? 세계역사에 큰부분을 차지하는 히틀러, 과연 그의 힘은 어디서 나왔던 것일까? 히틀러의 예지능력, UFO와의 관계, 또 라스트 바탈리온은 무엇인가… 시중에 히틀러에 대한 서적은 많이 나와 있다. 관심있는 독자는 참고하도록. 그리고 깊은 의문점이 있거든 국외서적이나 역사서 등을 파고들어야 할것이다. 혹시 아는가, 히틀러의 연구에서 뜻하지 않은 수확을 거둘지…

*** 역사서와 UFO**

UFO의 역사는 뿌리가 아주 깊다. 그중 대표적인 것은 역시 성경, 티베트의 고서 '사자의 서'(死者의 書)도 UFO연구의 중요한 지론이다. 그리스 신화의 그 허무맹랑한 이야기도 사실은 중요한 단서가 된다. 물론 그것은 해석의 많은 고찰을 필요로 하지만…

각 나라의 오랜 전설에도 UFO는 존재한다. 우리나라의 고대사도 예외는 아니다. UFO 연구는 결코않지만 접근은 쉽다. 마음만 가진다면 여러 참고서적과 전설, 고대사는 우리주위에 여기저기 널려있으니까, 문제는 어떤 방법으로 접근을 하는가, 어떤 추리력을 발휘하는가, 어떤 증거를 잡아내는가가 포인트이고 또 단점이겠다.

헬로우! 여러분의 영원한 친구~ 춘리크로스 할머니… 아니아니 젊은 언니랍니다. 빨간코 돼지를 타고 여러분에게 사랑의 챔프점수를 나눠주러 다닐거에요. 크리스마스 캐롤이 흘러 나오는 도시 위를 꿀꿀거리며 날아갑니다! 이랴! 꿀꿀~ 꽥꽥~

♬ 흰눈 사이로 돼지를 타고 달리는 기분 상쾌도 하다! ♬
종이 울려서 장단 맞추니 ♬ 즐거워서 소리높여 노래부르자!
♬ 럴럴러~ ♪ 럴럴러~

어? 어! 으아악~ 추락한다!!…
에구에구 그날 난 완존히 돼지피자됐다!
여러분은 돼지등 위에서 촐랑거리지 마세요.
자! 빨랑빨랑 일본어 강좌로 들어가 볼까요?

꿀!

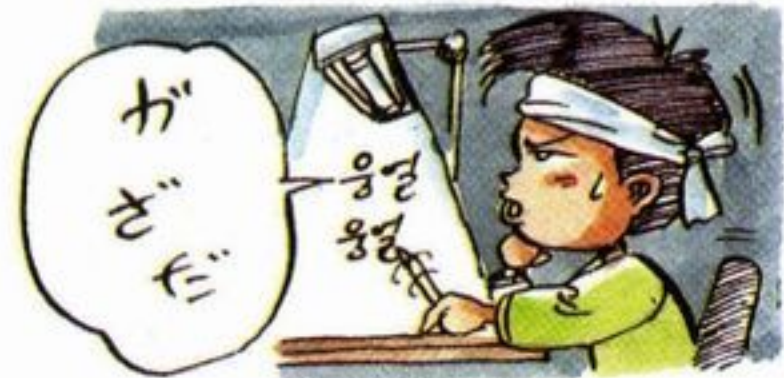
춘리의 기초일본어 교실

춘리와 함께하는 「일본어 발음」 철저 분석!!

あ (ア) 아	か (カ) 카	さ (サ) 사	た (タ) 타	な (ナ) 나	は (ハ) 하	ま (マ) 마	や (ヤ) 야	ら (ラ) 라	わ (ワ) 와	ん(ン) ※참조
い (イ) 이	き (キ) 키	し (シ) 시	ち (チ) 치	に (ニ) 니	ひ (ヒ) 히	み (ミ) 미		り (リ) 리		
う (ウ) 우	く (ク) 쿠	す (ス) 스	つ (ツ) 츠	ぬ (ヌ) 누	ふ (フ) 후	む (ム) 무	ゆ (ユ) 유	る (ル) 루		
え (エ) 에	け (ケ) 케	せ (セ) 세	て (テ) 테	ね (ネ) 네	へ (ヘ) 헤	め (メ) 메		れ (レ) 레		
お (オ) 오	こ (コ) 코	そ (ソ) 소	と (ト) 토	の (ノ) 노	ほ (ホ) 호	も (モ) 모	よ (ヨ) 요	ろ (ロ) 로	を (ヲ) 오	

※「ん」은 일본어의 오직 하나뿐인 받침 글자로써 「~ㄴ」「~ㅁ」「~ㅂ」「~ㅇ」 등의 받침 역할을 하지요. 예를 들어 かんこく는 「캉코쿠」라고 발음하고 「한국」이라는 뜻이 되구요. いっぱい의 경우는 「입파이」라고 발음하고 「가득」, 「잔뜩」이라는 의미가 된답니다.

が(ガ) 가	ざ(ザ) 자	だ(ダ) 다	ば(バ) 바
ぎ(ギ) 기	じ(ジ) 지	ぢ(ヂ) 지	び(ビ) 비
ぐ(グ) 구	ず(ズ) 즈	づ(ヅ) 즈	ぶ(ブ) 부
げ(ゲ) 게	ぜ(ゼ) 제	で(デ) 데	べ(ベ) 베
ご(ゴ) 고	ぞ(ゾ) 조	ど(ド) 도	ぼ(ボ) 보

반탁음
ぱ(パ) 파
ぴ(ピ) 피
ぷ(プ) 푸
ぺ(ペ) 페
ぽ(ポ) 포

※단! 주의해야 할 것은 위에 적힌 한글 발음은 일본어에 가까운 한글발음을 적은 것일 뿐이지 정확한 것이 아니므로 주의하시기 바랍니다.
※의문사항은 전화문의나 팩스를 이용하세요!
(☎ 702-3213 FAX 702-3215)

애독자 엽서 퍼레이드

김태충

	일본어	발음	뜻
직업	ゆうしゃ	유우샤	용자
	せんし	센시	전사
	そうりょ	소-료	승려
	まほうつかい	마호-츠카이	마법사
	ぶどうか	부도-카	무도가
	しょうにん	쇼-닌	상인
	けんじゃ	켄쟈	현자

아	やくそう	야쿠소-	약초
	どくけしそう	도쿠케시소-	해독초
이	せいすい	세-스이	성스러운 물
	まんげつそう	망게츠소-	만월초
템	キメラのつばさ	키메라노 츠바사	키메라의 날개
	ちからのたね	치카라노 타네	힘의 씨앗
	すばやさのたね	스바야사노 타네	민첩성의 씨앗
	かしこさのたね	카시코사노 타네	현명함의 씨앗
무	こんぼう	콘보-	곤봉
	どうのつるぎ	도-노츠루기	동검
기	かわのぼうし	카와노 보-시	가죽 모자
	かわのよろい	카와노 요로이	가죽 갑옷
	かわのたて	카와노 타테	가죽 방패

〈아이템〉

일 어	발 음	뜻
せんず	센즈	콩
テンシンハン	텐신한	텐신한
クリリン	쿠리링	크리링
ヤムチャ	야무챠	야무치
チャオス	챠오스	챠오스
ひっさつわざ	힛사쓰와자	필살기
2まいフラス	니마이후라스	2장 플러스
テレポ-ト	테레포-토	텔리포트(순간이동)
インフォメ-ション	인포메-숀	인포메이션(정보)
さかさま	사카사마	거꾸로
パワ-レ-ダ	파와-레-다-	파워 레이다
ル-レット	루-렛토	룰렛
シエンロン	시엔론	신룡
ポルンガ	포룽가	포룽가
みんなかいふく	민나카이후쿠	전원 회복
とりかえ	토리카에	바꾸기

임철환

챔프점수 1,000점

드래곤볼Z 외전 필살기 및 아이템 소개

일 어	발 음	뜻
きこうは	키코-하	기공파
かめはめは	카메하메하	가메하메파
ス-パ-かめはめは	스-파가메하메하	슈퍼 가메하메파
きあいほう	기아이호-	기합포
たいようけん	타이요-켄	태양권
きとうは	키토-하	기투파
ちょうきこうは	쵸-키코-하	초기공파
れんきだん	렌키단	원기탄
まこうほう	마코-호-	마광포
ませんこう	마센코-	마섬광
ちょうまだん	쵸-마단	초마탄
れんぞくまこうほう	렌조쿠마코-호-	연속 마광포
ばくさいまだん	바쿠사이마단	폭제마탄
げきれつませんこう	게키레쓰마센코-	격렬마섬광
まげきほう	마게키호-	마격포
まくうは	마쿠-하	마공파
まくうほういだん	마쿠-호-이단	마공포위단
げきれつこうだん	게키레쓰코-단	격렬광탄
まかんこうさつぽう	마캉코-사쓰포—	마관광살포
エネルギ-は	에네르기-하	에너지파
バ-ニンアタック	바닝아탁쿠	버닝 어택
フィニッシュバスタ	휘닛슈바스타-	피니쉬 버스터

춘리의 만화극장

이근희

챔프점수 1,000점

덜렁이 캐미

わたしは SFの
新しい キャラ-
ケミ!
いま,
リュウという
やつを
さがしている

나는 SF(스트리트 화이터)의 새로운 캐릭터 케미이다! 지금, 뉴라는 놈을 찾고 있다.

死ね!
リュウ
あっ!
ちがう!
わたしは…
だまれ!

죽어랏! 앗! 아냐! 나는… 닥쳐!
푹! 퍽! 팍!

앗! 저 하얀 옷은… 류가 틀림없다!!

나는 하오마루야. 하오마루…! 응?

※의문사항은 전화문의나 팩스를 이용하세요!

일 어	발 음	뜻
わたし	와타시	나
は	와	~는
の	노	~의
新(あたら)しい	아타라시이	새로운
キャラ-	캬라-	캐릭터
いま	이마	지금
~と いう	~토 이우	~라고 하는
やつ	야츠	놈, 자식
さがしている	사가시테이루	찾고있다
あの	아노	저
白(しろ)い	시로이	하얗다
ふく	후쿠	옷
あれ	아레	저것
たしかに	타시카니	확실히
~だ	~다	~(이)다
死(し)ね	시네	죽어랏!
ちがう	치가우	틀리다, 다르다
だまれ	다마레	닥쳐!

보너스 환상특급

보너스특급 9

보너스 환상특급이란 애독자 여러분들을 보너스라는 특급열차에 안내해 드리는 환상적인 코너입니다. 매달 애독자 여러분에게 드리는 '챔프티켓'을 모아 챔프창구에서 표를 끊으시면 점수와 선물의 혜택을 드립니다. 애독자 여러분! 환상적인 보너스 환상특급의 세계로 오십시요!

보너스특급 99

또 한가지! 챔프티켓을 창간 1주년 기념호부터 1년치(12개월)를 모아 역장님에게 제출하시면 게임챔프에서 발간한 단행본 중 1부 또는 창간기념 게임음악 CD를 증정해 드립니다.

보너스특급 999

그것만으로 만족할 수 없는 여러분들을 갸륵히 여겨 '게임챔프' 역장님이 드리는 멋진 선물!!! 게임에서 등장하는 멋진 캐릭터들의 모습이 담겨있는 챔프카드를 드립니다. 카드에 적혀 있는 점수를 모으면 각종 선물을 탈 수 있는 챔프티켓이 되기도 하고 예쁘게 코팅을 해서 사랑하는 여자친구에게 살짝!(필요한 카드끼리 교환도 가능)

응모요령

매달 20점의 '챔프티켓'을 드립니다. 멋있는 카드도 모으시고 상품을 탈 수 있는 점수가 되면 저희 게임챔프에 오셔서 선물을 타 가세요. 상품은 240점부터 드리겠습니다. 상품을 타기 위해서 점수가 너무 많다고 생각하시지요. 그러나 실망은 금물…

빨리 점수를 모으고 싶으면 「게임챔프」안에 있는 여러가지 코너를 이용해 주세요. 여러분들의 코너인 '틴틴 갤러리', '금단의 비법', '보너스 환상퀴즈', '버그를 잡으세요', '크로스 퍼즐 게임' 등에 응모하셔서 선정이 되면 많은 점수를 드리겠습니다. 그러나 아쉽게도 챔프점수의 유효기간은 발행일로부터 1년이라는 사실을 잊지 말도록.

1월호 보너스환상 퀴즈

문제 : 3차원 게임 방식인 랜드스토커에 이어 슈퍼 컴보이용으로 3차원 방식의 액션 롤플레잉 게임 『솔스티스2』가 나왔다. 하지만 주인공의 이름을 아는 사람은 별로 없을 것이다. 과연 주인공의 이름은 무엇일까? (노 힌트)

* 이 문제의 정답을 아시는 분은 반드시 애독자엽서에 정답을 기재한후 12월 20일까지 보너스 환상특급 담당자 앞으로 보내주십시요. 정답자중 10명을 추첨하여 소정의 챔프점수를 드리며, 그중 1명에게는 슈퍼컴보이용 팩을 드리겠습니다. 반드시 애독자엽서의 보너스 환상퀴즈 정답란에 기재해서 보내주세요.

관제엽서를 사용하시면 탈락됩니다.
(정답자 발표는 1994년 1월 5일에 발행되는 게임챔프 94년 2월호를 보세요.)

크로스 퍼즐 게임

1월호 크로스 퍼즐게임

문제를 내 주신분 : 김도현/대전시

슈퍼컴보이용 최신 게임팩 1개를 드리겠습니다.

협찬 : 게임유통 ☎716-6301

가로

. 너무쉽다 !『초시공요새 ○○○○』
. 『팬타드래곤』을 만든 SFC용 액션 RPG
. 『회색미녀』, 로도스를 혼란으로 몰고간 마녀(?)
. 아랑전설의 홍일점
. 건담시리즈에 초능력자를 일컫는 말
. 게임도 좋지만 절약하는 습관을 기르자
0. 게임기는 팩, 컴퓨터는 ○○○
1. 엑스포가 열렸던곳(우리나라)
2. LD플레이어 제조회사로 유명한 곳

마감 : 93년 12월 20일까지
응모방법 : 게임챔프 애독자 엽서의 『크로스 퍼즐 정답란』에 기재해 주세요. 그렇지 않을 경우는 자동 탈락됩니다.
당첨자발표 : 게임챔프 94년 2월

세로

1. 11월호 베스트 캐릭터 5위의 상대편 여자 주인공
3. 100메가 쇼크 시리즈
5. 걸리버 여행기에서 착안해 만든 만화영화
7. 아침 7시, 밤 9시 TV에 나오는 챔프 정보국과 비슷한것
8. 우리는 ○○천재
9. 일본 전국시대 망령을 물리치는 SFC용 게임
10. 『슈퍼 스화이터2』의 새로운 캐릭터, 춤추는 캐릭터

12월호 크로스 퍼즐게임 정답

듀	오		사	가	트		란	마
스		화		일		셀		족
	나	이	트		컬	렉	션	
톨		널		크		트		에
네	일		마	리	오		소	닉
코		원		닝		사		스
	장	기	프		타	이	커	
푸		옥		카		코		캡
마	키		실	피	드		팔	콤

억세게 운좋은 분들

12월호 크로스 퍼즐게임 당첨자

한상호/

이상 1명은 게임팩 1개
협찬 : 천지상사 ☎702-3447

김학수/
김선태/
엄수완/
강우식/
윤도원/
윤재형/
이성창/
조남용/
고양일/

이상 9명은 챔프점수 300점

박상준/
양시원/
용호석/
고양일/
박상진/
장성천/
전창준/
제은형/
조성신/

이상 9명은 챔프점수 300점

크로스 퍼즐의 힌트는
700-7400
스포키 게임정보를
참조 하세요 !

12월호 보너스 환상퀴즈 정답자 발표

정답 : 7개

이상호/서울시 강동구 고덕1동 34-8

이상 1명은 수퍼 알라딘보용 최신 롬팩 1개
협찬 : 게임왕자 (706-9097)

물가 상승에 따라 일부 상품의 챔프점수가 오를 수도 있으며 상품 협찬사에 따라 미리 예고치 못하고 일부 상품이 바뀔 수도 있습니다. 이점 양지하시기 바랍니다.

10,000점 슈퍼 스코프

12,000점 게임기어

14,000점 워크맨

15,000점 저가형 수퍼 알라딘 보이

17,500점 CD 워크맨

20,000점 슈퍼컴보이

22,000점 PC엔진 GT

24,000점 PC엔진 듀오R

26,000점 CD 알라딘

27,000점 네오지오

28,000점 원더 메가

31,000점 게임 전용 모니터

33,000점 마티

35,000점 LD 플레이어

38,000점 3DO

38,000점 이상이면 64비트 제규어 게임기

틴틴 갤러리

감사합니다. 정말 감사합니다. 틴틴 갤러리가 혼다 아저씨로 바뀐 후 그림이 폭주하고 있습니다.
그러나 염려 마십시요. 정성이 담긴 여러분의 그림은 결코 낙선되지 않을 것입니다.

옛날부터 해태상은 이상하게도 예쁜 여자만 지나가면 갑자기 뛰어내려와 '참 미인이시군요!'라고 칭찬을 한다고 전해졌다. 그러자 평소 자신이 예쁘다고 착각하고 이 영자가 그 말을 듣고 싶어 해태상을 하루종일 왔다갔다 했다. 그 때 갑자기 해태상이 내려와 하는 말이 "이런 발이 미끄러졌네!"

김 인제/

챔프점수 250점

—이러쿵 저러쿵은 창작성＋재미＋혼다 선생 맘으로 결정합니다—

이달의 장원

트랭크스와 17호

김 진하/

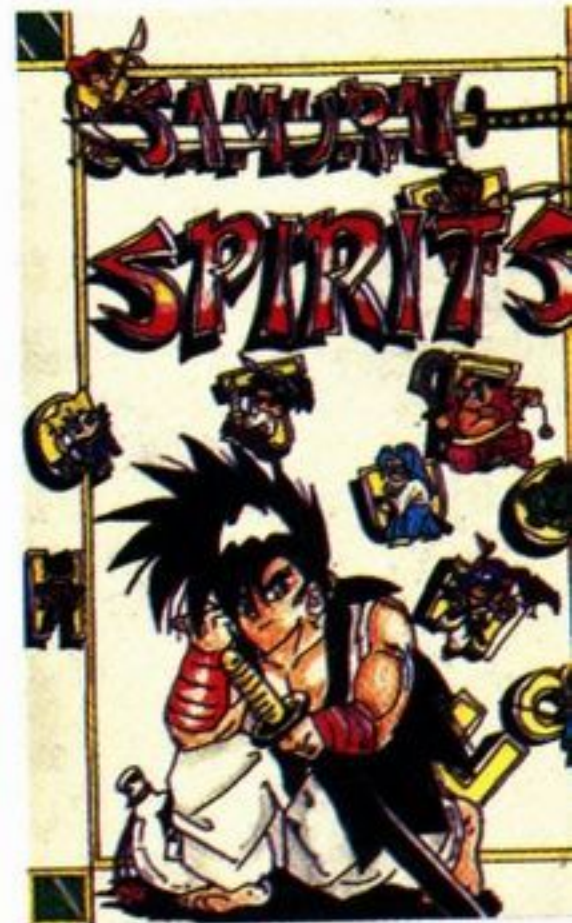
—1호

★여러가지 그림들을 많이 보내주셨는데 불과 두 작품밖에 못실어 드려서 죄송합니다

슈퍼컴보이용 최신 팩 각 1개

드래곤 퀘스트

김 정욱/

챔프점수 300점

슈퍼 스트리트 화이터

장석현/

챔프점수 200점

슈퍼 스트리트 화이터 Ⅱ

장석현/

챔프점수 300점

성검전설 2

허 민영/

챔프점수 200점

결혼 축하해 란마

손 미정/

챔프점수 200점

창간을 축하하는 사무라이들

민 경식/

챔프점수 250점

손오공의 결혼
김 수진/

챔프점수 150점

셀의 두번재 변신
김 태우/

챔프점수 200점

이제부터 주인공은 손오반
전 찬규/
우성 아

챔프점수 300점

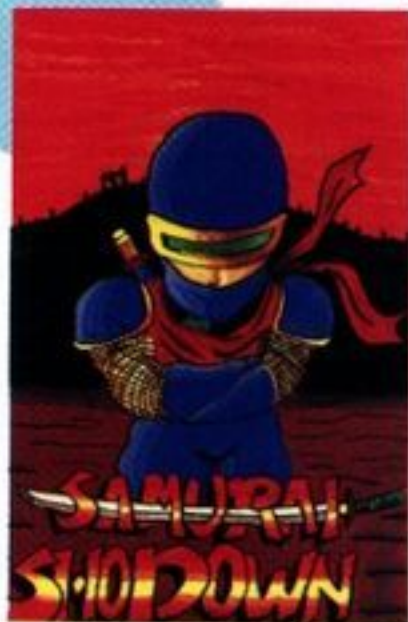
손오공과 셀의 사투
홍 인욱/

챔프점수 300점

3 X 3 아이즈
송 하영/

챔프점수 200점

손오공을 보시라!
오 근형/

챔프점수 400점

석양의 사무라이
김 혜진/

챔프점수 200점

사 컷 만 화
내 방귀는 농축이야!

드래곤 퀘스트
김문봉/

챔프점수 350점

이 남형/

챔프점수 500점

드래곤 퀘스트 V
임성영/

챔프점수 400점

미스게임 히로즈
류영환/

챔프점수 300점

오! 란마여
황성실/

챔프점수 350점

유유백서
이종원/

챔프점수 200점

버그를 잡아라

게임계의 둔재라도 좋다 꿋꿋하게 버그만을 잡아다오

"전격 겨울방학 돌입!"
「게임챔프」의 연속매진과 함께 챔프 독자들은 방학의 문을 두드리고 있습니다. 그런데 그 설레임의 문에 버젓이 서있는 장애물이 서있습니다. 그것은 게으름과 망설임의 이론입니다. 챔프 94년 1월호에 새로운 정보와 부록만으로 만족하느냐, 버그헌터가 되어 떳떳한 명예를 남기느냐는 망설임의 이론이 바로 그것입니다. 여러분은 버그를 잡은 이상 그런 망설임의 이론에서 벗어나는 명석한 철학가가 된 것입니다. 벌써 한해가 지나고 지구환경을 둘러싼 수많은 공포감들이 팽배해지고 있습니다. 그런 공포감 속에서 하루빨리 해방되는 그날을 바라며 12월 31일, 보신각 앞에서 버그왕초와 손을 잡고 외칩시다.
"챔프는 재밌어", "북한핵은 무서워~"

주제 당첨자

채상묵/

하사점수 500점

그외 200점을 받으실 분들

박성태/
이제희/
이창우/
권순만/
이승진/

이번호 주제
버그잡이는
99%의 노력과
1%의 시력으로
이루어진다!

선정 버그를 공개합니다.

* 본지	* 부록
P 54 수제전기 기종 SPC——SFC	P 4 란마의 아버지닌——아버지인
P 55 제 3차 슈퍼로봇대전 (16M)——(12M)	P 5 2층에서 발견할 수.——발견할 수
P 57 액션 PPG——액션 RPG	P 7 변신을 적적이 사용하자——적절히
P 94 '피리를 분다'의 사진이 바뀜	P 13 여혜자가 아니고——여행자
P 113 모탈컴뱃에서 일본어——영어	P 28 계단이 아닌——계단
P 128 가이아의 베팜——가이아의 배팜	P 29 일단 뀌 장비하기로 했다——바꿔
P 57 아케이드 게임 6위 장르는 스포츠	P 31 특증이 아닙니다——특징입니다
P 61 국내 게임시장 및——국내 게임	P 100 우리나라 지도가 거꾸로 되었습니다
P 102 국내 발매가——현지 발매가	
P 111 언더커버 캅스의 제작사 아이렘——아이렘	
P 131 '이문세 라이브' 중 일요일 밤 대행진——일요일 일요일 밤에	기타 버그는 하단에 공개합니다.

이달의 버그잡이

★★★ 챔프점수 750점

(기본점수 50점+신년맞이 점수 200점+임명점수 500점)
이준호/

누구 맘대로 가련 점수?

■드디어 버그헌터 중에서 철면피 버그헌터가 등장하였습니다. 스스로 '가련점수'라는 것을 설정, 버그왕초에게 동정심을 유발케 하였습니다. 하지만 하해와 같은 버그왕초의 마음은 그만 가련점수를 주고 말았습니 다.

■선정버그——철면피치고 버그왕초의 심중을 꿰뚫었습니다. 본지버그 P 94에서 '피리를 분다'와 '피리를 돌린다'의 사진이 바뀌었습니다. 이런 어지러운 일이.

■무려 3장에 64개의 버그를 조목조목 잡아주셨기에 이번의 버그헌터로 임명합니다. 수고많았습니다. 다음 달에도 기대하겠습니다.

★★★ 챔프점수 650점

(기본점수 50점+신년맞이 점수 200점+임명점수 400점)
김소천/

지도를 돌리도!

■언듯보기에 타고난 구두쇠 같은데 아까운 '사회과부도'에서 지도를 절단해 보내셨습니다. 이런 분들이 계신한 북한은 핵개발을 멈출 것이며 우리의 소원인 통일은 빠른 시일내에 이루어질 것입니다.

■선정버그——부록 P 100 약점 리스트에서 김갑환의 지도인 대한민국 지도가 바뀌었습니다. 버그왕초에게 묻는데 이건 무슨 조화인가요. 버그왕초 왈 "그건 챔프가 세계 정상이 되라는 조화지."

■처음으로 버그를 잡아보내시는 솜씨치곤 상당 수준에 올라있습니다. 전국의 버그헌터 여러분 김소천 버그헌터에게 격려의 박수 어떘습니까?

챔프점수 5000점

(기본점수 50점+신년맞이 점수 200점+초특급점수 4751점)
변준혁/

이달의 초특급 버그헌터

■매달 100개 이상씩 써서 4번이나 보냈다고 하는데 그걸 어떻게 믿남.

하지만 변준혁 독자는 5번째 영광의 당첨. 5라는 숫자와 깊은 뜻을 가지셨군요.

역시 버그 정상에 오르는 길은 혼자만의 힘

으로는 불가능합니다.

변준혁 독자도 순진한 동생을 이용했습니다. 역시 형제의 우애는 버그왕초를 울린 계기가 되었습니다.

■선정버그——본지 P 54 수제전기 기종은 SPC가 아닌 SFC입니다. SPC라는 최첨단 기종은 등장하지 않았습니다. P 55 제3차 슈퍼로봇대전 '16M'가 아닌 '12M'입니다. 그외에도 줄줄이 버그를 장황하게 잡아주셨는데 전부 소개할 수 없는 버그왕초의 심정은 어찌하오리까!

■전국에 계신 버그왕초 팬들이여! 그리고 한번도 당첨의 행운을 잡아보지 못한 독자들이여! 버그왕국에 진출하는 문은 그만큼 좁다는 것을 인지하시고 보다 알찬 버그와 생동감 있는 버그잡기에 매진합시다.

■이번에는 서울에 사는 독자가 초특급 버그헌터로 당첨되었습니다. 영광을 안은 변준혁 독자는 그대 때문에 버그헌터 한 명이 탈락되었다는 쓰라린 사실에 고개 숙일 줄 아는 버그헌터가 되길 바라는 마음에서 슈퍼컴보이용 롬팩을 준비했습니다.

■선물타는 법 : 챔프에 전화를 건다——버그왕초를 찾는다——버그왕초와 시간 약속을 한다——드디어 챔프에서 선물을 받는다——그리고 집으로 곧장 간다——친구에게 자랑한다.

★★★ 챔프점수 **900점**

(기본점수 50점 + 신년맞이 점수 200점 + 입명점수 650점)

이남형/

헐레벌떡, 버그 여기있어요!

■마감임박으로 인해 편집부 사이에도 서로를 인식하지 못할 때. 철문을 부수듯이 발로차며 들어온 괴사나이가 있었으니 그가 바로 이남형 독자가 아니고 누구겠는가. 그리고 송백정을 능가하는 인상으로 "버그왕초가 뉘기야?"라고 협박을(?) 하는 것 아니겠어요. "바로 저예요!" 대답한 잠시 후에 김형수 독자는 손이 닳도록 빌었답니다. 송백정의 아리따운(?) 인상보다 더 아리따운 버그왕초의 인상이 문제가 되었으니까요.

■선정버그——본지 P 113 모탈컴뱃의 화면사진이 '일본어'가 아닌 '영어'가 맞습니다. P 102 국내 발매가가 아닌 현지 발매가임을 버그왕초의 목을 걸고 맹세합니다. P 111 언더 커버 캅스의 제작사가 왜 아이템입니까. 제작사에서 무슨 '아이템'을 낸다고 그러시나요. '아이렘'이 맞습니다.

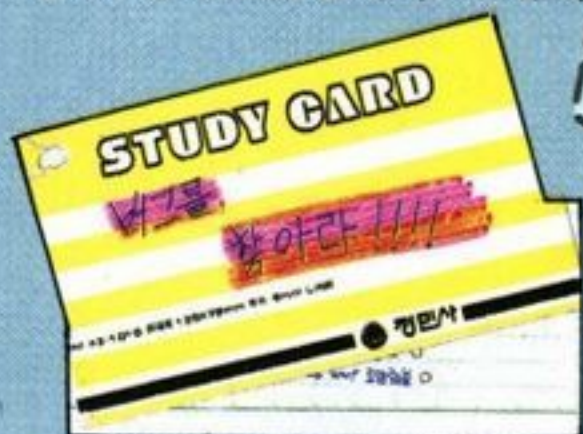
■버그 때문에 영양실조의 위험을 겪었다는 이남형 독자는 게임계에 뛰어들어 최대의 위기를 맞았던 것 같네요. 황금같은 동전을 투자하면서 챔프로 직접 오시는 것도 의미심장한 일이지만 이제부턴 편하게 안방에서 버그 잡읍시다.

★★★ 챔프점수 **350점**

(기본점수 50점 + 신년맞이 점수 200점 + 입명점수 100점)

이성원/

버그왕초 한물 갔군요!

■항상 심판대에 올려져 따끔한 눈총을 받아야 하는 버그왕초. 1년동안 버그를 잡아라 코너에 버그가 생겼던 불명예스러운 사건이 있었습니다. 그런데 그것도 창간 12월호에 또 한번의 사건이 발생하다니… 버그왕초 반성!

■선정버그——문제의 버그는 띄어쓰기가 안좋다나 뭐라나. P 131 '이문세의 라이브' 중 '일요일 밤의 대행진' 아닌 '일요일 일요일 밤'에 입니다. MBC에서 대단한 항의가 예상됩니다. 부록 P 4 아버지닌이 아닌 아버지인입니다. P 5 '2층에서 발결할 수'는 '발견할 수'로 정정해야 합니다.

■게임챔프에 바랍니다. 역시 게임챔프는 국내 최고입니다. 하지만 버그없는 세계 최고를 달립시다. 분석을 좀더 확실하게 해주세요. 이상입니다.

★★★ 챔프점수 **800점**

(기본점수 50점 + 신년맞이 점수 200점 + 입명점수 550점)

김경희/

외면만은 말아주세요

■쇼크! 쇼크! 작가 김경희씨는 제 2의 버그집을 출간하여 버그왕초에게 내밀었습니다. 그리고 이건 보통 출간물이 아닌 정성과 철야와 한국의 게임산업 부흥을 생각하는 사연이 들어있습니다! 그러니 외면만은 말아주세요.

■선정버그——부록 P 7 '변신을 적적이 사용하자'는 '적절히'가 맞습니다. P 13 '여해자'가 아닌 '여행자'입니다. 여해자는 어떻게 떠나는 모습인지요. P 31 특증이 아닙니다. 특징입니다. 한문으로는 特徵이라고 하죠.

■한국의 열렬한 여성 게임매니아 김경희씨가 적어 보내온 작은 정성입니다. 감사합니다.

※초특급 버그헌터를 비롯한 애독자 여러분! 이번호에도 어김없이 버그를 투하합니다. 꼭꼭 숨은 버그를 잡아 점수도 타고 버그헌터의 고독한 마음도 흐뭇하게 만듭시다!

그외 선정된 버그헌터는 다음과 같습니다

★★ 몽땅 챔프점수 **450점**

(250점 + 신년맞이 점수 200점)

윤성한/

진혜성/

구학림/

정대권/

박용준/

홍 석/

최철회/

???/

김경태/

송영욱/

이근만/

차진문/

이외 12월호 버그는 다음과 같습니다

＊본지 P 50 유행에서 게임을 즐길 수…(X) 게임(0). P 73에서 단어 통일이 제대로 안되는 것 같습니다. 존클로리입니까. 존크로리입니 까. 사실을 밝히십시요. P 84 게임시나리오에서 '여러개의 부부'가 아닙니다. '여러개의 부분'입니다. P 96 화이어 엠블렘에서 '화이어 엄블렘'으로 표시되었습니다. '화이어 엠블렘'이 정답입니다. ＊부록 P 101에서 하오마루의 등수가 표시되지 않았습니다. P 101에서 우요쿄(X) 우쿄(0)입니다. 또한 P 50 어스링(X) 어슬링(0)입니다. 그리고 P 112에서 마초의 기술 중에 파워와 점프는 있는데 스피드는 삭제되었군요. 스피드를 알고싶어요. 물론 게임챔프 10월호에서도 위 게재한 내용과 중복되거나 다른 버 그들을 많이 투하하였습니다. 지면 관계상 모두 실어드리지 못한점 백배 사과드리며 버그를 잡아 보내주신 분들이 많기 때문에 부득이 버그잡이들을 추첨을 통해 위와 같이 소수의 사람들만 챔프점수를 드리게 되었습니다. 애독자 여러분의 많은 양해 있으시기를 바랍니다.

챔프초대석

가와구찌 요우지 (川口洋司)

"한국의 역사를 기록한 RPG를 기대"

일본의 퍼스컴 소프트 도매업계 중 가장 큰 규모를 자랑 하며 현재 일본시장의 5할 이상을 차지하고 있는 소프트 뱅크사의 「더 슈퍼패미컴」, 「비프 메가드라이브」 편집장 가와구찌 요우지씨를 방문했다.

현 소프트 뱅크사
「THE·슈퍼패미컴」
「BEEP·메가드라이브」편집장

게임도 나이를 타는 것 같군요!

게임업계에 있는 이상 게임을 모른다는 것은 전문인이 아니라는 평가가 나오지요. 저도 몇년 전까지만 해도 슈팅 내지는 액션게임을 꽤 잘 한다는 주위의 평가가 있었습니다. 그래서 항상 직원들한테 전문인은 전문분야를 떠나서 최고가 될 수 없다는 일종의 습관을 불어넣어 준답니다. 특히 액션 중에서 양대 쌍벽을 이루는 소닉과 마리오를 가장 잘 합니다.

그런데 한살 두살 나이들 더해감에 따라 일종의 스피드감이라고나 할까요. 순발력이라고 할까요. 슈팅과 액션에 둔재가 되어가는 느낌입니다. 한때는 모 제작사에서 게임 평가를 해달라는 문의가 있었는데 지금은 RPG나 어드벤처형 게임이 아니고서는 조금 어려운 상태입니다. 한국의 게임잡지에 있는 여러분은 어떻습니까?

게임은 하나의 문화에 귀속되야 합니다

게임이 일본에 10년 전에 등장하기 시작했으니까 처음 어린이 중심으로 정착을 꾀했습니다. 그래서인지 게임은 저학년층만 하는 오락이니 문화의 틀에 끼어들어갈 수 없다느니 말이 많았습니다.

그런데 게임이 하나의 문화로서 정착의 틀을 마련하기 위해서는 어린이 중심이 아닌 일반 공통의 게임으로 정착되어야 한다고 생각합니다. 현재 일본에서는 그 유저의 확대도 늘어나고 인식면에서 어느정도 정착되었다고 생각합니다.

이제는 일본에서 게임은 문화라는 틀에 끼었습니다. 하나의 영상미디어 문화를 말하는데 차세대 32비트 게임기의 등장으로 음악, 영상 등의 결정 종합 엔터테이먼트가 가능하게 되어 드디어 정착이 가능하게 된 것입니다.

영상 미디어의 선구자적 역할을 한 게임

게임은 영상방송을 탄생시켰고 CD-ROM을 이용한 교육시스템, 케이블 문화 등 영상부분에 많은 영향력을 구사하게 되었습니다. 이런 의미에서도 영상 미디어의 메인이라고 하면 역시 게임을 손꼽고 있습니다.

그리고 혹시 한국의 게임매니아 중 게임제작에 흥미를 가진 분들은 게임환경을 바꿀 필요가 있다고 생각합니다. 일종의 모방과 답습 차원에서 투자하는 것이 아닌 한국 오리지널 게임을 생산하는 제작환경이 필요한 것입니다.

한 예를 들자면 한국의 역사적인 RPG 등이 되겠죠. 그리고 또 하나 스텝을 양성해 내는 교육환경이 중요합니다. 물론 부족한 면도 있지만 장기간의 계획으로 한국의 게임발전을 위해 노력해 주었으면 하는 바램입니다.

전문점탐방 나우게임

게임유저에게 봉사하는 게임 전문 양판점

게임챔프 애독자 여러분~ 안녕하데어? 아냐 아냐! 영구는 한물갔어. My Name is Robocop(내 이름은 로보캅)! 아냐! 로보캅도 질렸어… 맞다! 그거였어! … 흠흠 이제부턴 내가 할세! 애독자 여러분 빨리 따라올세!

창고정리 폭탄세일 선언!!

나우게임이란 「NOW」 즉, 「지금」이라는 뜻일세. 어느 매장보다도 빠르고! 신속하고! 그리고 싸게! 유저들에게 충성! 을 다한다는 뜻이라네.(아니 그렇게 깊은 뜻이!!)

바로 이분이 나우게임의 대부이신 용산의 저팔계… 읍! 취소 취소!! 사장님이시라네. 오늘 사장님께서는 눈물의 폭탄 선언을 하셨지… 이름하야 창고정리 바겐세일!! 그동안 모아 두셨던 트럭 10대분의 게임기 본체와 게임팩을 헐값 또는 또오옹값(?)에 파신다는 뜻일세! 그날 밤, 사장님은 달보고 조용히 우셨다고 하는 전설이 용산에 파다하게 퍼졌다는군. 엉엉엉 몰라 몰라! 으아아아악!! 우헤헤헤 완전히 실성하셨다네…

전국 게임 장터 개설!!

물론 지방에 계신 애독자분들을 위해서도 배려를 해주셨다네. 전국 게임장터 즉, 게임통신 판매와 회원제도를 도입하신 것이지! 전화나 팩스 한통이면 전국 어디라도 우편으로 배달해 준다고 하는군. 그리고 회원에게는 아무리 구하기 힘든 팩이라도 3일 안에 기필코 찾아서 뿌리를 뽑고! 아작을 낸다네!(아니 그렇게 고마울 수가!!) 잠깐! 그것 뿐이 아니라네. 게임정보와 가격 리스트도 제공해 준다니, 이 아니 기쁜가?

오데로 가나? 나우 게임~!!

자! 그런데 나우게임 매장은 어데로 가야 찾을 수 있단 말인가! 내가 알려줌세. 용산 관광터미널 2층에 올라가면 누구라도 쉽게 찾을 수가 있지! 우선 금성 가전 양판점을 찾은 다음 바로 옆에 있는 매장… 여긴가?…앗 챔프에 나온 저팔계 아저씨!… 아니! 사장님과 보디가드가 2명! 바로 여기닷! 저팔계 사장님 팩줘잉~(그러나 사장님을 본 순간 저팔계라고 외친 사람치고 살아 돌아온 자는 아무도 없었다…

나우 게임 : 서울시 용산구 한강로 가 40-969 관광터미널 2층 금성 가전 양판점 옆(☎ 702-2434)

게임챔프 창간1주년 기념 특별선물

롯데월드 종합관광 특별사은권

가족특별 사은권

특별코너

다음 문제의 정답을 적어 자유이용권과 교환하시면 추첨을 통해 푸짐한 상품 드립니다.

문제 : 슈퍼스화2의 캐릭터는 모두 몇명일까요?

정답 :

상품 : 패밀리 게임기 1명
슈퍼컴보이용 팩 3명
수퍼알라딘용 팩 3명
RPG환상사전 15명
롯데월드 자유이용권 20명

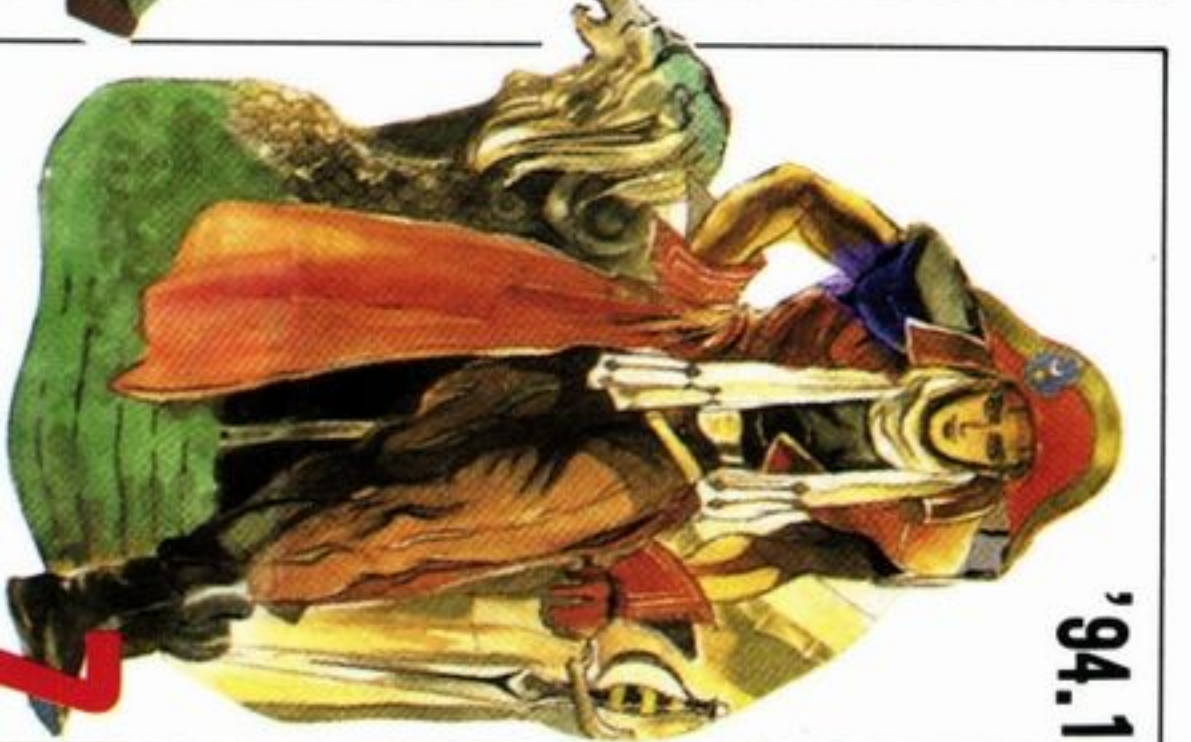
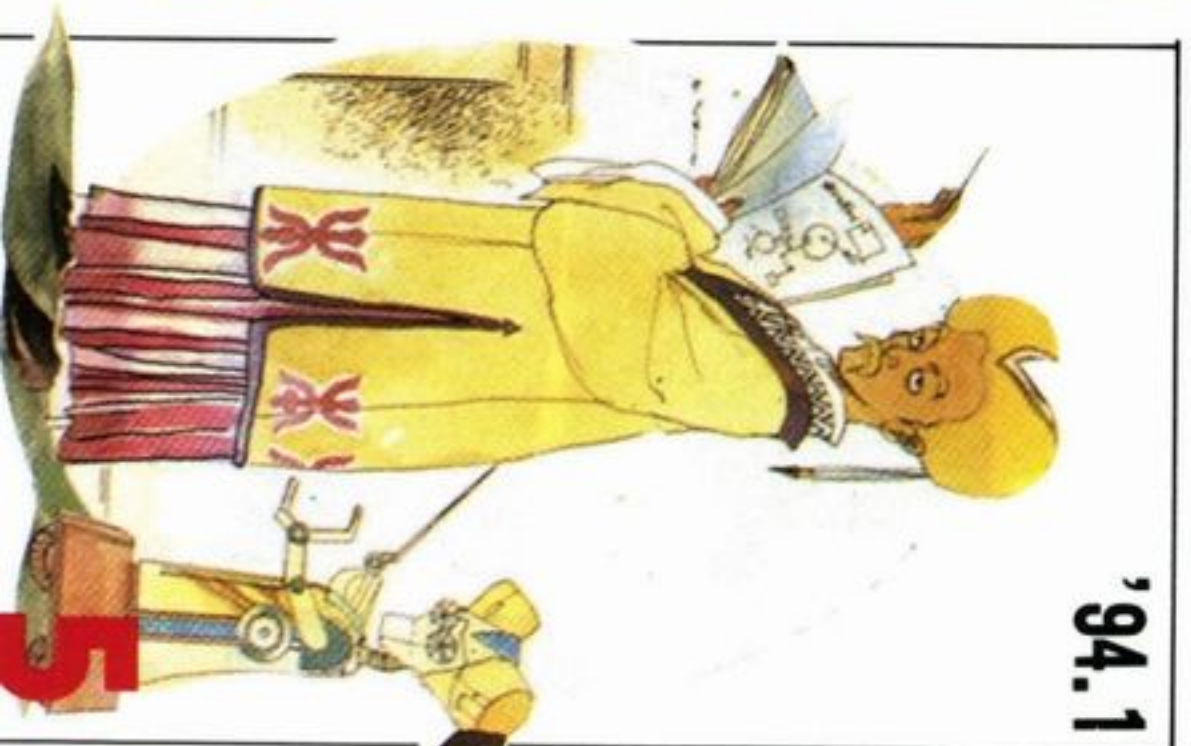
발표 : 게임챔프 94년 2월호

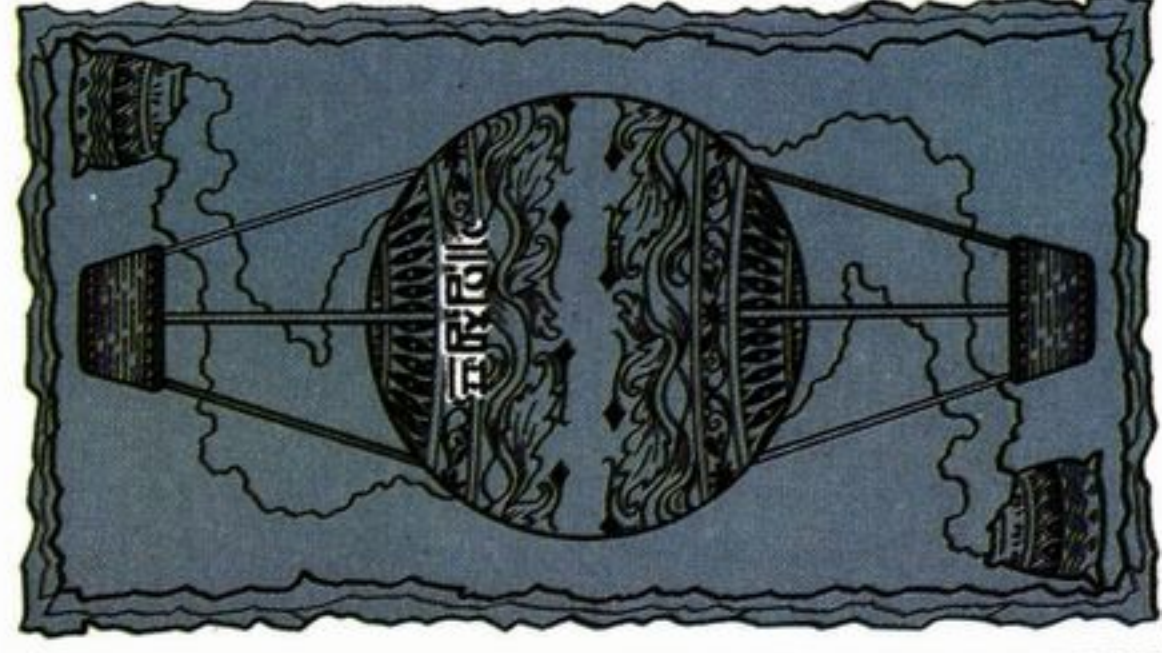
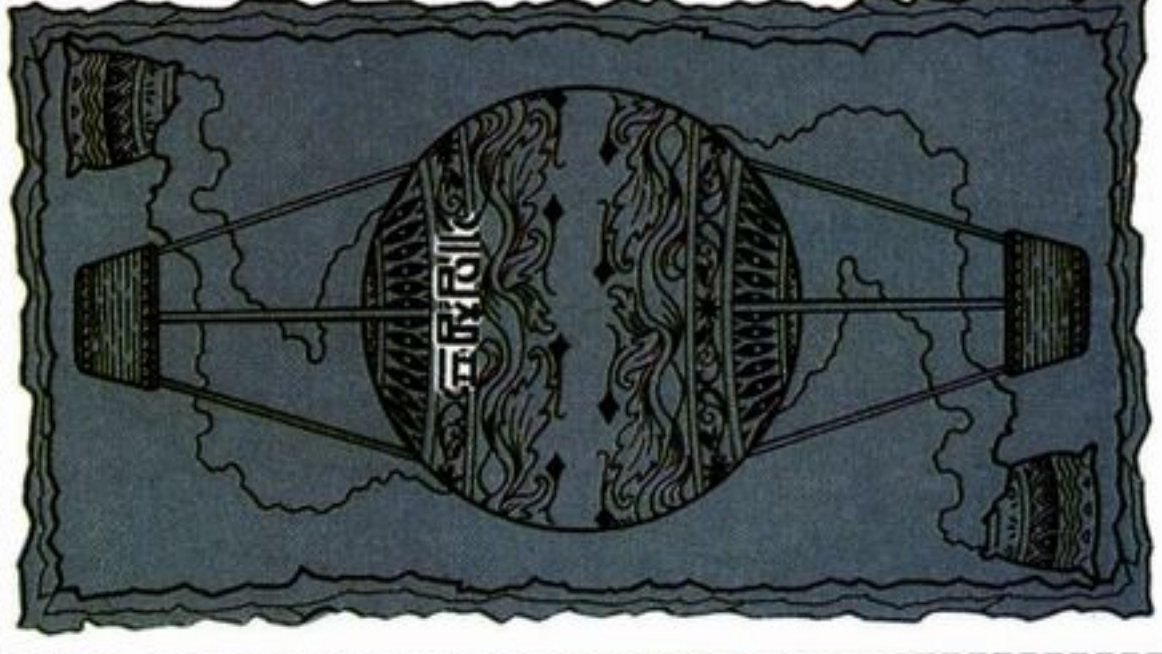
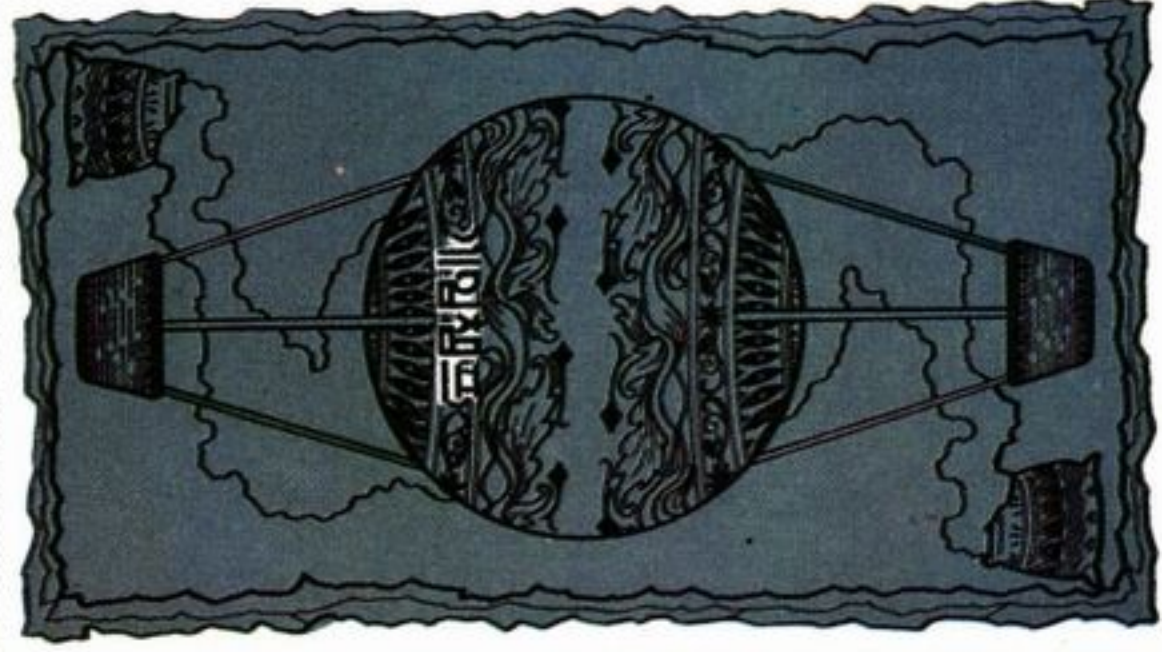
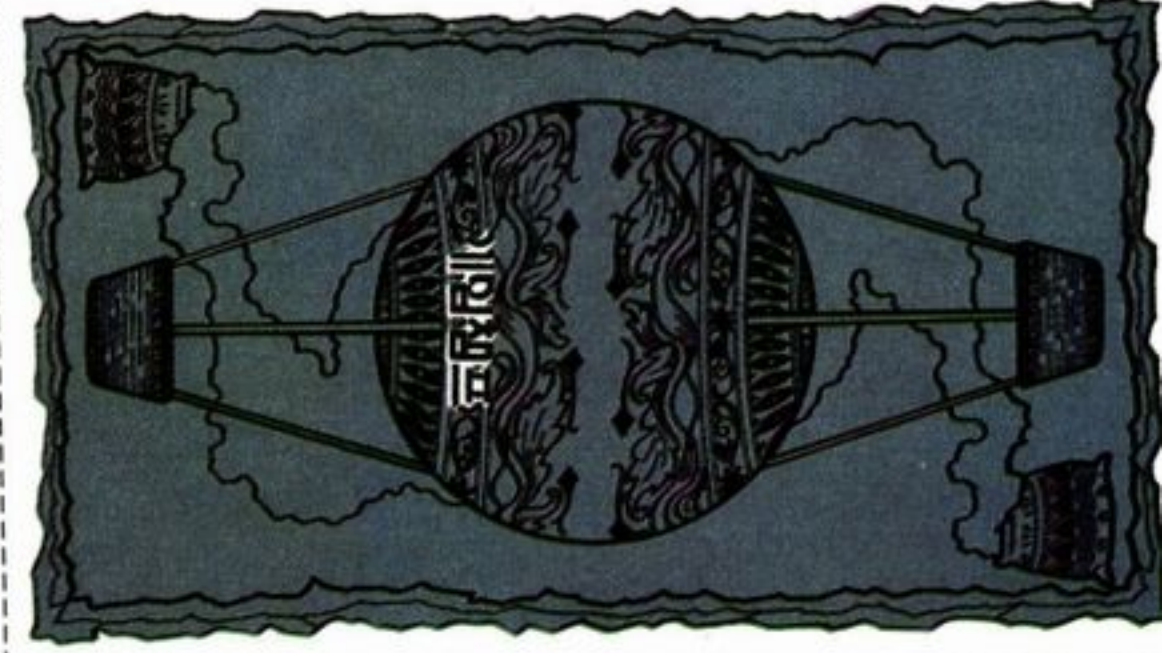
이 름	
전화번호	

구분	정상요금	특별요금
어른	15,000원	12,000원
중고생	12,000원 →	10,000원
어린이	9,000원	7,000원

- 회원권 1매로 5인까지 할인됩니다.
- 유효기간 : 93년 11월 5일부터 12월 31일(연중무휴)
- 티켓 교환장소 : 어드벤쳐 정문 맨 왼쪽 (앞쪽)환전소

* 2호선 잠실역 하차
문의처 : (02)411-4901~6

본권을 가지고 오시면 롯데월드 어드벤처, 매직 아일랜드 입장및 시설을 자유롭게 이용할 수 있는 티켓을 특별할인해 드립니다.

게임챔프 창간1주년 기념 특별선물

가고 싶은 나라, 보고 싶은 세계
여기는 모험과 신비의 나라
롯데월드 어드벤처

Romancing Sa·Ga 2

안녕하세요. 저는 며칠전 **'드래곤볼Z외전'**을 구입해 즐기고 있습니다. 드디어 마지막 한 스테이지를 남기고 있읍니다. 그 마지막 스테이지로 들어서는 순간부터 우주선을 타고 지구나 다른 별로 가지 못하고 있읍니다. 어떻게 해야 하는지 가르쳐 주세요.

강현민/
동 한양

우주선을 타야 하는데… 이것은 특수 연료가 있어야 합니다. 그것은 바로 '리굼'인데… 우선 드래곤볼을 전부 찾고 분부크섬을 되살린 후 그 섬에 숨겨져 있는 '리굼'이란 아이템을 얻습니다. 그후 리굼을 가지고 부르마에게 가져다 주면 우주선을 만들어 줍니다. 그리고 우주로 나가면 됩니다.

저도 **'드래곤볼 Z외전'**을 즐기던 중 서쪽의 사막에서 퍼즐을 모으는 할아버지가 있는데, 4가지의 퍼즐은 찾았지만 1개를 찾지 못하고 있읍니다.

우주에 나간뒤 선두를 갖고 그랜드 아폴론에 있는 여자아이에게 줘야 받을 수 있는 퍼즐입니다. 그런데 우주선과 선두도 있건만 이 아이는 보이지가 않습니다. 꼭 좀 알려주세요. 밤에 잠이 안와유…

김재규/

질문은 길고 답은 간단하다. 이 아이는 지구의 도시에 있습니다. 도시에 가서 아이에게 선두를 주면 간단히 문제가 해결됩니다.

겜훈장님 의문이 있읍니다. 1년전부터 **드래곤볼** 시리즈를 하고 있는데 'Z2'에서 스테이지 처음에 '◁'으로 가라는 화살표가 나오는데 밑에 길이 있는데도 갈 수가 없어요. 셀렉트를 눌러도 화살표가 '▽'로 되지 않는데 왜 그런지 좀 알려주십시요. 엔딩은 벌써 보았습니다.(알려 주세요. 궁금해요. 겜훈장…)

이우경/
신안 아파

이곳에 가려면 지도 하반부에 있는 우주소년을 만나서 '◁'으로 가라는 말을 들은 뒤에 갈 수 있읍니다. 단 '◁'길은 강력한 몬스터들이 속출하기 때문에 충분히 대항할 수 있는 레벨이 필요 합니다.

MD용 **'랜드 스토커'** 미르의 탑에서 도서실 건너편에 있는 보물상자를 먹는 방법을 가르쳐 주세요. 또, 미르의 탑에서 밖으로 나가는 방법을 가르쳐 주세요.

최무열/

이곳에서 보물상자를 먹는 방법은 상자 앞에 서서 앞으로 밉니다. 또한 미르의 탑에서의 탈출은 밑의 마법사와 전투를 해야 합니다.

안녕하세요. 겜훈장님. 저는 슈퍼 알라딘보이용 **'랜드 스토커'**를 즐기고 있는 유저입니다. 태양석을 찾기 위해 그린메이즈로 가야하는데 길을 못찾아 고생을 합니다. 제발 자세히 가르쳐 주세요. 삭삭삭(비는 소리)

홍제표/

우선 나무꾼을 만나서 피리를 얻습니다. 이제 이 피리를 가지고 이상한 나무에서 사용하면 나무꾼이 나타나 나무를 베어주고 이 베어진 나무사이로 길이 생깁니다. 이길을 따라가면 태양석이 보일 것입니다.

저는 **'나이트 건담 이야기 3'**를 즐겨하고 있는데 리버트 마을 근처에 나르는 배를 만드는 과학자가 배를 태워 주지 않아 론데니온으로 갈 수가 없습니다. 어떻게 해야 하는지 가르쳐 주세요.

유도호/

전에 함락한 성에 다시 가보면 적의 군대가 머물고 있습니다. 이때 이 적들을 물리치면 배를 탈 수 있읍니다.

안녕하세요? 저는 SFC용 **'드래곤 퀘스트5'**를 가지고 있는 독자입니다. 이 게임의 2번째 마을에서 타이와 비앙카가 밤중에 일어나서 돌아다니게 되는데, 이럴 때에는 어떻게 해야 하는지 알고 싶습니다.

문성철/ 동 제3
—1406

이벤트 상황을 잘 모르는군…
비앙카가 저녁쯤, 북쪽성에 놀러 가자고 주인공에게! 제시합니다. 이때 제시를 받아들여 비앙카와 같이 북쪽성으로 가면 됩니다. 그곳에는 유령이 살고 있을지도…

안녕하시어요? 혹시, 『슈퍼 패미콤 CD—ROM어댑터』 발매일에 관한 정보가 있으면 가르쳐 주세요.

전재범/ 미도 아

하드웨어의 버전업과 대용량 게임을 제작하는데 많은 정성을 들이는 이유로 계속 발매가 미루어 지고 있는 실정입니다. 예상대로라면 93년 말에 발매키로 예정되어 있었으나 닌텐도측에서는 발매를 사실 확정짓지 않았습니다. 이번호에 소개된 기사중 발매연기에 관한 기사가 있으므로 참조하시기 바랍니다.

저는 FC용 **화이널 환타지3**를 하고 있습니다. 난파선은 부유대륙의 어느쪽에 있으며, 샤로니아 도시에서 어느쪽으로 가면 부유대륙이 나옵니까? 열심히 엽서를 보낸 독자는 겜훈장에서 점수를 줄지도 모른다고 하셨는데 7번이나 보냈는데 하나도 안뽑힌 저에게 챔프점수를 주십시오.

황기호/ 동 주공

부유대륙을 나와서 북동쪽으로 가면 난파선이 있는 조그마한 섬이 보입니다. 단 이 이벤트에서는 약초가 필요로 하기 때문에 약초를 꼭 준비하도록 합시다. 특별한 일이 아니면 겜훈장은 점수를 주지 않는 짠돌이입니다. 재미있는 사연을 겜훈장에게 보내 주시면 가능할 지도 모릅니다.

안녕하세요? 겜훈장님.
먼저 게임챔프 여러분들께 칭찬을 해드리고 싶군요. 게임챔프는 타잡지에 비해 질적인 면에서 월등히 앞서 있읍니다. 앞으로도 분발하세요. 그리고 떡 제본은 싫어요. 지금의 형식을 유지해 주세요. 그럼 본격질문! 슈퍼 컴보이를 가지고 있는데 게임을 녹화하는 방법과 스테레오로 즐길수 있는 법을 가르쳐 주세요.

장동한/

먼저 게임기에 있는 AV단자를 비디오AV 단자 IN(입력)단자에 접속시킵니다. 그리고 TV를 킨뒤 게임화면이 나오는 체널을 맞추면 됩니다. 게임을 스테레오로 즐기는 방법은 우선 게임기에서 출력되는 음성 출력단자가 2개이어야 하며 스테레오 오디오 시스템이 있어야 합니다. TV가 스테레오 입력을 받을 수 있다면 그곳에 접속 시켜도 스테레오를 즐길 수있습니다.

안녕하세요. 겜훈장님 저는 지금 FC용 **'드래곤퀘스트'**를 구입해 하고 있는데 건도의 돌이 어디에 있는지 잘 모르겠는데요. 그걸 좀 자세히 알려주세요. 9월호를 보았는데 자세히 나와있지 않았습니다. 또 해적의 동굴에서 그 아이템이 어디있는지 알려주세요(형아…)

○○○/

건조의 돌은 지도로 부터 서쪽부근에 있는 작은 섬 마을에 있습니다. 또한 해적동굴의 메탈검은 맨 아래층에 있습니다. 엽서를 보내실 때는 보내는 분의 자랑스러운 이름을 명시하세요.

안녕하세요? 겜훈장님
저는 미국에서 판매하는 슈퍼닌텐도를 가지고 있는 유저입니다. 슈퍼 닌텐도는 슈퍼컴보이 팩이 맞질 않아요. 그래서 어떻게하면 슈퍼 닌텐도에도 슈퍼컴보이팩이 맞게 개조 시킬 수 있는 방법이 없을까요?

이현흥/

네— 그렇군요. 그야 물론 가능하죠. 그것은 용산 전자상가, 선인상가에 위치한 보물섬이란 게임매장에 가면 수리가 가능합니다. 그외에도 많은 매장이 수리 또는 개조를 해주고 있으니 쉽게 고칠 수 있습니다. 고민하지 마세요.

안녕하세요. 겜훈장님! 저는 **란마 RPG**를 즐기는 독자입니다. 게임도중 겐마와 싸우게 되었는데 겐마는 너무나 강해서 물리칠 수 없습니다. 쉽게 물리칠 수 있는 방법이 없을까요?

이재명/

란마가 레벨업을 하게되면 란마의 필살기인 '비상각'을 사용합니다. 또한 샴프의 열풍기공권을 적의 공격으로부터 아군에게 보호를 해 줍니다. 이런 방법과 동시에 선제공격을 하면 겐마는 '세발의 피'라고 할 수 있을 것입니다.

겜훈장님 안녕하세요?
안녕하세요. 저는 권경식이라고 합니다. 챔프점수에 대해 물어 보겠습니다. 챔프점수의 유효기간이 1년이라는데 그렇다면 12월에 받으면 다음해 12월까지도 포함됩니까? 또 다른사람과 점수를 모아 상품을 탈 수 있는지요

권경식/

챔프점수의 유효기간은 1년이며 93년 12월호 챔프 점수를 받았다면 94년 11월 4일까지 챔프점수가 유효합니다. 또한 다른사람과 점수를 합치는 것은 챔프티켓의 경우밖에 해당 되지 않으며 같은 종류의 티켓은 점수에 해당 되지 않습니다. 따라서 다른사람의 챔프점수는 자신이 사용할 수 없습니다.

전화 한통화로 새로운 게임 소식을 알 수 있는 스포키! 게임 환타지아 IBM 신작 게임 정보는 추가가 되었습니다.
700—7400

안녕하십니까? 본론으로 들어가서 2년전 오락실에 있었던 캡콤의 **'킹 오브 더 드래곤'**을 저는 너무나 재미있게 했었습니다. 그런데 혹시 그 게임이 게임기용으로 발매되었는지 궁금합니다.

허진/[blurred]
6-26

아하! 저도 그 게임 재미있게 해보았습니다. 물론 지금은 아니지만 … 어찌되었든 간에 제가 발매 예정표 담당자 분에게 물어 보았더니 아직 SFC용으로 이식될 계획은 없다고 합니다. 조금 더 기다려 보면 가능하겠지만 그때의 즐거움을 또다시 느낄 수 있을 지는 의문입니다. 참고로 용호의 권, 월드 히어로, 아랑전설 등이 SFC용으로 이식되었는데 해볼만 하더라구요…

안녕하세요. 겜훈장님. 저는 수퍼 알라딘 보이용 **'랜드스토커'**를 가지고 있는 유저입니다. '미르의 탑'에 들어가기 위해 10가지 수수께끼를 풀어야 하는데 4번째 수수께끼가 풀리지 않아서 고민입니다. 좋은 설명을 부탁드립니다. 9, 10번째도요.

이규문/[blurred]

수수께끼는 공처가인 보스가 죽어서 지옥에 가도 부인이 던진 물건에 맞지 않을까? 하는 이상한 내용인데 … 이것은 보스의 스테이지에 들어갔을때 화면에 보이는 쇠구슬을 밀면 보스가 맞습니다. 참 재미있는 아이디어이지요. 이런 방법으로 보스를 물리칠 수 있을 겁니다.

저는 요즘 게임기를 사려고 하는데 동네 **게임매장의 가격**을 믿을 수가 없습니다. 다음 정가를 가르쳐 주세요. (꼭꼭꼭꼭꼭 : 점층법)

윤명진/[blurred]
5구 33[blurred]

정가를 가르쳐 드리는것은 조금 불가능 합니다. 아직도 일부 품목은 정식으로 국내에 발매되지 않는 것이기 때문입니다. 하지만 정확한 소비자 가격이 명시된 제품도 있군요. 아래 가격은 시간과 장소에 따라 변경 될 수도 있다는 점을 인지 하시고 참조하세요.

NEOGEO＋사무라이 쇼다운＝50만원대

PC엔진 듀오＋천외마경3＝32만원대

MEGA－CD(본체＋CD : 498,000원)＋실피드(73,900원)＝571,900원

저는 MD용 **'스화 Ⅱ 플러스'**가 발매된다고 해서 6버튼 조이스틱을 구입했는데 6개의 버튼중 3개만이 사용가능합니다. 그렇다면 '스화 Ⅱ 플러스'에서도 패드를 사용하지 못하는것이 아닐까요?

양귀욱/[blurred]

그것은 별 문제가 되지 않습니다. 우선 6버튼 조이스틱의 설명서를 잘 읽어 보시고 게임을 하시는 것이 좋을 듯 싶습니다. 게임을 시작하기 전에 따로 누르는 버튼이 있기 때문이죠. 물론 스화에서는 6버튼 조이스틱인지 제대로 인식 할 수 있을 것입니다. 패드가 망가진 것은 절대 아닙니다.

오늘도 게임매니아를 위해 수고하시는 겜훈장을 위해 박수(짝짝짝－) 그간 안녕하셨습니까? 저는 **겜훈장 코너**를 화끈하게 사용하기위해 질문꺼리기 매우 많습니다. 첫째, 슈퍼 SF가 나왔는데 과연 SFC에 이식 될까요? 둘째, 게임챔프는 6개월 정기구독은 없나요? 셋째, 챔프티켓 1장이 없는데 1월호를 다시 살수 있을까요?

권순만/[blurred]
1300－[blurred]

크－－ 눈물 난다. 겜훈장이 임의로 챔프점수 100점 드리겠습니다. 참 질문은 이상하고도 괴상한 질문을 하셨네요. (－50점) 답1, 이식될 가능성이 많습니다. 그러나 CD로 나올 가능성도 있습니다. 단 발매일은 미정입니다. 답2, 초기 정기구독 담당자가 이점 때문에 고민을 많이 했지만 독자에게 더 많은 혜택을 드리기 위해 1년 정기구독 쪽을 택했습니다. 답3, 그점은 아쉽게도 게임챔프 규칙상 다시 챔프티켓을 받을 수는 없습니다.

저는 SFC용 **드래곤볼 Z '사이아인 전설'**을 즐기고 있는 독자입니다. 나메크성에서 나메크 전사에게 드래곤볼을 얻고, 미로가 복잡한 동굴에서 2번째 드래곤볼을 얻었습니다. 그런데 3번째 드래곤볼이 보이지 않습니다. 과연 어디에 있는것일까요?

정혜민/[blurred]
－1 대우[blurred]

이 질문의 답은 간단합니다. 드래곤레이더를 사용하면 간단하게 해결할 수 있습니다.

안녕하세요. 저 겜훈장은 유행에 민감한 감성파 남성(?)입니다. 그런데 매달 겜훈장 코너의 타이틀이 같아서야 되겠습니까? 겜훈장 코너 앞부분에 들어갈 겜훈장의 모습을 그려서 보내주시면 잘된 그림을 뽑아 실어 드리겠습니다.
보내실 곳 : 서울시 용산구 원효로 1가 116－2 지산빌딩 3층 겜훈장 담당자 앞
상품으로 게임팩 또는 게임 디스켓, 또는 챔프점수 100점을 드리겠습니다.

＊게임이 잘 풀리지 않아 밤잠을 설치시는 분, 소화가 안되시는 분, 더이상 참을 수 없는 분 연락주세요.
시간 : 매주 토요일 오후 3시~6시
전화번호 : 714-7187　707-1448(삼성 수퍼알라딘 보이 전용문의)

4토막 만화극장

싱그러운 동심과 웃음이 살아 숨쉬는 우리들의 공간!!

오~잉! 내 이름이 실렸다.
네토막 만화극장은 흥행을 노리고 극장에서 상영하는 만화영화가 아닙니다.
애독자들의, 애독자들에 의한, 애독자들을 위한 코너입니다. 여러분의 정성 가득한 네토막 만화만이 실리는 페이지로서 항상 최고만을 추구합니다.
네토막 만화 전문가는 물론, 참신한 새내기들의 참여도 환영합니다.
자! 망설이지마세요! 기회는 도전하는 자에게만 주어진답니다.

이달의 최고 왔다 상

★누가누가 잘 하나

장민호/

챔프점수 1,000점

한조의 앞이빨 상

★너먼저 뽑아라

고문성/

챔프점수 800점

은 펜질이 상

★필살난무

강민우/

챔프점수 600점

동 번쩍 상

★슈퍼똥침

유준상/

챔프점수 500점

이달의 배꼽 상

★이럴 땐 요렇게

김성미/

촌 샘마을

챔프점수 300점

이달의 아까비 상

★신 필살기?

설진아/

챔프점수 300점

그 외 애석 상을 받으신 분

철훈/

원재/

광희/

면준/

율/

이길환/

문석봉/

안성희/

김승민/

최정량/

•

•

•

•

•

이상 10명은 챔프점수 200점씩을 드리며 그외의 응모자는 탈락되었다고 비관하지 마십시요. 이름이 없다는 것은 다음호에 선정될 수 있다는 가능성이 엿보이는 것입니다. 가슴 조이며 기다립시다.

♥네토막 만화를 보내주세요♥

네토막 만화극장에서는 뛰어난 작품을 선정, 게재하고 있습니다. 응모 요령은 좋아하는 게임이나 만화를 소재로 하여 가로 8㎝, 세로 45㎝박스 4칸(박스간격 5㎜) 규격으로 보내 주시면 됩니다.

보내실 곳 : 우편번호140-111 서울시 용산구 원효로 1가 116-2 지산빌딩 3층

네토막 만화 극장 담당자앞

(전화문의는 02-702-3213)

챔프 만남의 광장

만남의 의미가 더욱 절실해지는 계절, 옷깃을 스쳐가는 외로움을 달래줄 누군가가 그립지 않으십니까? 마음을 열고 대화할 친구가 필요하십니까? 문득 어딘가로 엽서를 띄우고픈 충동을 느끼십니까? 그렇다면 주저하지 마세요!

태어날 때부터 이미 예정된 만남이라면 적극적으로 나서는 것이 바로 신세대가 아니겠느냐고 중매쟁이 춘리는 입에 거품물고 외칩니다!!

펜팔

이 신우(16세)

● 게임과 리모트 콘트롤 보트, 그리고 란마를 사랑하는 모든 분과 펜벗이 되고 싶어요!

● 저는 안경잡이이구요, 게임을 무지무지하게 좋아합니다!

● 연락처 :

문 경수(보통 소년)

● 1994년에 15살이 되는 사람으로 친한 친구로 지낼 수 있는 분

● 게임경력은 3년이고 오락실에 어쩌다가 몇번 가는 정도!

친구들과 마찬가지로 공부에 억압받으면서 지내고 집에는 컴퓨터가 있으나 재미있는 게임도 없는 보통 소년입니다.

(용돈은 한달에 만원이구요)

● 연락처 : 우편번호 542-800

김 성현(고등학교 3학년 · 19)

● 게임 전문필자가 꿈인 고3 학생입니다. 취미는 게임 센타 방문하기와 그림그리기입니다. 격투 액션을 잘하는데, 특히 스트리트 화이터2 시리즈를 굉장히 잘합니다. 저보다 강한 상대가 있다면 어디든 찾아가서 대전해 보고 싶습니다. 제일 싫어하는 것은 물론 게임에서 지는 것이예요.

(게임에서만은 자존심이 강하거든요!)

● 저랑 게임에 대해 이야기해 보고 싶지 않으세요?

여자, 남자, 동생, 누나, 형… 등등 누구든지 상관없습니다.

● 연락처 :

임 수진(중학교 1학년 · 13세)

● 게임을 좋아하는 제 또래 남자면 좋겠네요. 그림 그리기가 취미인 사람은 더욱 좋고…(전 만화가 지망생!)

● 오빠의 영향으로 게임을 무척 좋아해요. 주로 하는 건… 「란마 1/2 폭열 난투편, 주묘단적 비보」, 「미소년 전사 세라문」 등 이예요.

● 추신 : 춘리 아줌마 언제 시집가요!

● 연락처 :

함연식(나이 미상 · 글씨체로 보건데 국민학생이 분명함)

● 혼다 선생님하고 펜팔하고 싶어요! 저 역시 슈퍼패미컴의 광신자랍니다.

● 결정적으로 제 별명도 「혼다」입니다!!

● 연락처 :

김경호(백마 탄 왕자님)

● 춘리누나하고 펜팔하고 싶어요! 제 소원을 들어주십시요!

● 꼬옥 좀 부탁드리겠습니다!!

● 연락처 :

폰팔

이 대발(애칭 · 중 3년생 · 16세)

● 하하하! 게임과 남자 친구를 동시에 사귈 여학생은 나에게 연락하시라~

● 보디빌딩을 한달 반정도 했더니 알통도 나오고 늦잠도 없는 성실한 왕멋짐! 물론 게임도 천부적으로 타고났다고 자부함!

● 연락처 :

춘리(백수 건달 · 낭랑18세)

● 게임 일본어에 대해 궁금증을 갖고 있는 유저들의 전화를 받습니다! 특히 자~알 생긴 남자들이 전화해주길 기다립니다~

● 연락처 :

● 월, 수, 금요일 오후 5시에서 6시 사이에 연락하셔!

미팅

김 용호(고등학교 1학년 · 17세)

● 쑥스러운 편지지만 몇자 적어 보냅니다. 아직 미팅 한번 못한 부끄럼 잘타는 남학생인데 용기를 내서 하고 싶은 말은 미팅! 미팅! 입니다.

지난호에 나온 007 방식이 좋을듯 합니다만… 1993년 12월 12일 12시에 경복궁 매표소 앞에서 게임챔프를 들고 있겠습니다. 친구들이 순돌이 아부지를 쏙 빼닮았다고들 하니까 찾기 쉬울거예요. 영화 구경도 시켜 드릴께요! 유 에프 오

문 정인(중학교 3학년 · 16세)

● 안녕하세요? 저는 문 정인이라고 합니다. 세상에서 가장 좋아하는 친구 성호, 명석이와 함께 미팅을 하고 싶은데 춘리 누나가 소개시켜 주세요! 저희는 「숫돼지와 아이들」이라고 불릴 정도로 노래도 잘하고 게임도 능수 능란합니다.

● 춘리 누나! 다음호에 꼭 소개시켜 주실꺼죠? 예쁘고, 귀엽고, 마음씨 상냥한 여자 정도라면 되겠어요.

※ 위의 내용으로 인하여 불미스러운 일이 생기는 것에 대해서는 본사가 책임을 지지 않으므로 이점 이해해 주시기 바랍니다.

중매쟁이 춘리가 알립니다!!

「챔프 만남의 광장」에 참가를 희망하시는 분은 참가하고픈 코너와 자기소개 및 내용을 적어 보내 주세요. 참! 자신의 사진을 보내주면 더욱 좋겠네요!

엽서 보내실곳 : 서울시 용산구 원효로1가 116-2 지산빌딩 3층 「신세대 만남의 광장」 중매쟁이 춘리앞

게임—챔프 마당

♬ 챔프마당은 요지경~요지경 속이다~ ♬ 파는 사람 제값 받고 팔고 ♬ ♬ 사는 사람 부담없이 산다~ ♬ 야이야이 야들아! 내 말 좀 들어라 ♬ 딴데는 짜가! 챔프는 진짜! 진짜만 판친다!! 허~ 빨리오소~! ♬

쌤쌤 마당

교환물건	쌤쌤조건	연락시간	연 락 처	이름
·네오지오+조이스틱 2개	·PCE듀오+패드 2개+멀티탭+CD 1~2장	아무때나		이민웅
·MD+환타지터보 조이스틱+랜드스토커+환타지스타 3 +4M 신종팩 3개	·SFC+팩 1개	16:00~21:00		전학재
·MSX—Ⅱ+RGB모니터+게임디스켓 90장+애니메이션 LD, TAPE+FC+팩 2개	·SFC+팩 1개 또는 MD+팩 2~3개	아무때나		박정훈
·FC+RPG팩 3개	·미니컴보이+팩 2개	17:00~18:30		백종언
·패밀리+팩 3개	·월드히어로즈 또는 MVP 베이스볼	17:30~19:30		안민영
·네오지오+사무라이쇼다운+팩 2개	·원더메가+CD 2~3장	오후 7시이후		심영호
·FC+팩 21개	·MD+팩 4개 또는 SFC+팩 1개	16:30~17:30 (일요일제외)		강진모
·SFC+패드 2개+팩 1개+어댑터	·현대컴보이+패드 2개 팩 1개+어댑터	17:30~20:00		이경수
·FC+팩 5개+만원	·미니컴보이+팩 1~개	16:20~17:40 (목~토)		홍정희

판매 마당

판매물건	판매조건	연락시간	연 락 처	이름
·메가CD+MD 및 주변기기 일절	33만원	18:00~21:30		김현준
·SFC+조이스틱 2개+환타스틱 1개+팩 3개	23만원	16:00~18:00		류승오
·대우 MSX모니터	3만원	17:00~21:00		조형기
·MD용 팩 4개	10만원	17:00~21:00		양윤영
·MD+패드 1개+스틱 1개 신종팩 6개 및 주변기기	18만원 정도	토, 일 오후 6시 이후		김동근
·FC팩 마이티화이널	2만원	18:00~20:00		박철수
·MD용 팩 3개	각 3만 5천원	20:00~21:30		김영준
·MD+팩 2개+패드+게임서적 4권	10만원	16:00~18:00		양용승
·SFC+화이널화이트 2(알팩)+FC용 통키2 등 FC팩 3개 이상	5만원	오후 6시이후		오경석
·MD+패드 1개+팩 2개	8만원	17:00~21:30		이상준

판매물건	판매조건	연락시간	연 락 처	이름
·UFO6+디스켓 1장	22만원	18:00~22:00		손용운
·FC+팩 1개+게임음악	2만원	20:00~22:00		신재훈
·MD+조이패드 1개	6만원	17:00~19:00		양원석
·SFC+팩 2개+패드 2개+FC+팩 1개	15만 5천원	15:00~22:00		전원호
·메가CD+CD 2장	23만원 정도	오후 9시이후		황장식
·MD+패드 2개+팩 2개+RF단자+AC어댑터	8만원	21:00~22:00		전효갑
·MD용 팩 4개+게임음악 테이프 3개	2만원	오후 5시이후		윤항규
·FC+조이스틱 1개+팩 8개+휴대용게임기 2	10만원	오후 6시이후		정회연
·SFC+조이패드 2개+팩 2개	15만원	17:00~23:00 (토, 일 제외)		최한솔
·IBM—PC 원본 동방불패 외 6종류	6만 5천원	17:00~19:00		장영철
·MD팩 4개(베어너클 2+몬스터월드 3+소닉 2+소사리안)	8만 5천원 (가격조정 가능)	19:00~22:00		이동운
·MD용 팩(소닉 2+샤이닝포스+롤링 썬더+쿠르스버스터)	9만원	20:00~21:00		이유진

구합니다!

구입물건	구매조건	연락시간	연 락 처	이름
·3X3 EYES 만화	상호 만족가격	16:00~18:00		이영재
·SFC용 스타폭스, 발켄, 에어리어 88, 란마 1/2 Ⅱ	상호 만족가격	오후 7시이후		김상철
·네오지오용 40~50M급 팩	2~3만원	21:00~22:00		이치형
·PC엔진 LT	상호 만족가격	토, 일 오후 2시		조복음
·SFC용 팩 엑스레이	2만 5천원	19:00~21:00		최상호
·SFC용 RPG 또는 SLG	3~4만원	아무때나		서병용
·MSX터보—R	20만원	19:00~23:00		손태진
·SFC+패드 2개	10만원	16:00~21:00		김두석
·SFC+팩 2개	12만원	19:00~21:00		최장훈
·SFC용 드래곤볼Z	1만원	09:00~19:00		김종철

알립니다!

알림내용	연락시간	연 락 처	이름
게임챔프에서 IBM—PC게임 전문필자와 아케이드 게임 전문필자를 모집합니다!	09:00~19:00		우종민

♣위의 내용으로 인해 불미스러운 일이 일어나는 것에 대해서는 본사가 책임을 지지 않으므로 이점 이해해 주시길 바랍니다.

♣챔프 마당에 참여하실 분은 위의 내용 중 하나를 선택해서 똑같이 작성하신 후 엽서로 보내주세요. (단! 위 양식대로 보내 주시지 않은 분, 내용이 불분명하신 분, 그리고 상품과 가격이 맞지 않는 분은 참가하실 수가 없습니다)

보내실 곳 : 우편번호 140—111 서울시 용산구 원효로 1가 116—2 지산빌딩 3층 3층 챔프마당 담당자앞

챔프마당에 게재된 독자 여러분들의 전화번호로 장난전화를 하는 경우가 가끔 발생하고 있습니다. 만약의 경우를 대비해서 주소로 대체하고 싶으신 분은 엽서에 알려주시기 바랍니다.

이달의 명장면

본 컬럼에서는 게임, 만화 관련 명장면을 뽑아 독자들에게 소개하고 있습니다. 게임이나 애니메이션의 마음에 드는 장면을 비디오 테이프에 녹화해서 명장면 담당자 앞으로 보내주시기 바랍니다. 비디오 테이프와 함께 평론도 같이 첨부해 주십시오. IBM을 소유하고 계신분은 그래픽을 디스켓에 담아서 보내주셔도 좋습니다. 보내주신 비디오 테이프와 디스켓을 심사하여 (1위 5,000점, 2위 3,000점, 3위 1,000점) 챔프점수를 드립니다. 디스켓으로 보내시는 경우는 반드시 PCX 화일로 보내주십시오.

1위 FF V 엔딩 (화이널 환타지5)

안녕하셔요. 먼저 게임챔프 창간 1주년을 진심으로 축하드립니다. 저는 자신있게 화이널 환타지 5의 엔딩을 명장면으로 추천합니다. 박진감 넘치는 사운드와 초코보와 비룡을 타고 초원을 달리는 주인공들… 새로운 모험을 찾아나서는 '바츠', '화리스', '레나', '크루루' 4명의 주인공의 얼굴이 무척이나 밝아 보입니다.

김호현/

챔프점수 5,000점

2위 디트릿트 의 정령마법 (로도스 섬 전기)

애니메이션을 좋아하는 나로선 챔프에 이달의 명장면이 있다는게 얼마나 기쁜지 모른다. 그런데 한가지 아쉬운 점이 있다면 독자참여가 없다는 것이다. 다음부터는 "이달의 명장면" 코너에 독자참여가 많았으면 좋겠다! 부디 내가 보낸 로도스 섬 전기 비디오 1편 명장면과 그외 포스터, 사진 등이 뽑혔으면 한다. 그리고 점수좀 많이 주었으면…

박기영/

챔프점수 3,000점

3위 킹의 초필살기(용호의권)

녹화하는데 조금 애를 먹었다. 초필살기에 얼마나 많은 공을 들였던가? 그 노력의 댓가가 바로 이 테잎에 들어 있는것 같다. 조금 내용이 짧지만 나름대로 잘한 것 같다. 재편집하기 전에 오프닝을 앞에 싣지 못하 다시 초필살기를 녹화했다. 그래서 더욱 힘들었다. 그러나 힘들지 않다. 오직 형을 위해서!

김태우/

챔프점수 1,000점

4위 기옥탄 (드래곤볼 Z)

허훈/

기계화된 쿠우라와 손오공의 마지막 접전! 손오공이 작은 기옥탄을 쿠우라에게 던지려고 하는 장면이다. 기계의 힘으로 오공에게 복수를 하려는 쿠우라와 나메크 별을 지키려는 오공의 싸움이 잘 나타나 있다. 오공이 손안에 든 기옥탄을 볼때 느끼는 그 전율감–

5위 비룡승천 (자크 합본)

PC 엔진판 자크의 한장면. 라토크가 용의 반지를 얻어 비룡을 부르는 장면이다. 갖은 고초끝에 찾아낸 비룡을 부를 때의 기쁨이란…

'93 인기 캐릭터 시상식

드디어 개최되는 '93 인기 캐릭터 시상식. 과연 지난 1년간 가장 인기있었던 캐릭터는 누굴까? 평소 베스트 캐릭터란의 인기를 반영이라도 하듯 무수한 엽서 공세에 담당자 돌컴도 기겁…(혹시 10만점에 눈이 먼 것은?)
이번 집계는 지난 1년간의 총득표수에 '93 인기 캐릭터 시상식 응모 엽서를 더해 각 종목에 해당하는 캐릭터중 가장 많은 득표를 차지한 캐릭터를 선정하였다. 또한 이번 시상식에 엽서를 보내준 애독자들의 성원에 보답하고자 공고된 시상에는 들지 못했지만 이번 응모 엽서수만으로 가장 많은 지지를 차지한 캐릭터들에게 특별상을 부여하기로 하였다.

대상 남우주연상 손오공(5,190통)

대표작

- 소년점프 연재만화
- 아이큐점프 연재만화
- 후지 텔레비전 연재 방영중
- 극장판 다수
- 패밀리용 드래곤볼 시리즈
- 슈퍼컴보이「드래곤볼 초무투전」
- 아케이드 게임에도 출연중

캐릭터 소개

손오공을 만든 사람은 유명한 만화가 도리야마 아키라 선생이다.(국내에는 조산명씨로 알려져있다나…) 도리야마 아키라씨는 요즘 게임을 하면서 캐릭터 일러스트에 주로 힌트를 얻는다고 한다. 그래서 손오공의 행동도 점차 게임화되어간다고도 말하는걸까?
손오공은 원래 소년점프에 연재하던 드래곤볼의 주인공이다. 그러던것이 드래곤볼의 인기 상승과 함께 게임과 극장에 진출하게 된것. 그는 현재 죽은 상태로 만화에 출연하고 있지만 주인공답게 웃음을 잃지 않고 있다. 이제부턴 어떤 액션을 보여줄지?

돌평—

누군가 그랬다. "하늘이 무너져도 대상은 손오공" 그사람의 말을 듣고 돌컴은 생각했다. (손오공만 1등하니 재미없군, 누군가 화끈한 경쟁자 없나?) 돌컴은 그 경쟁자로 란마를 지목하고 93년도 내내 란마가 2위에서 언젠가 1위로 올라서 손오공을 눌러줄 것으로 생각했다. 그러나 결과는 보시다시피… 쩝, 어쨌건 손오공이 93년도 최고의 캐릭터임에는 틀림없는 것 같다. 우리 모두 손오공에게 박수를!

금상 란마 (2,254통)

대표작

- 선데이 점프 연재만화
- 후지 텔레비전 방영 87~92
- 극장판 다수
- 슈퍼컴보이 「폭열난투편」, 「마을안의 격투」
- CD 알라딘보이 「백난애가」
- PC 엔진 CD 소프트 다수
- 오리지널 애니메이션 총 6편 출연중

캐릭터소개

국내에는 비디오로 더 많이 알려져 있는 사오토메 란마가 당당히 금상을 차지했다. 란마는 「우루세이 야쯔라」, 「메존일각」, 「인어의 숲」 등으로 유명한 타카하시 루미코 선생의 작품이다.

타카하시 루미코씨는 주로 코믹 스타일의 만화를 많이 그리지만 그녀가 그리는 코믹물을 자세히 보면 모두 몇가지 공통점이 있다. 바로 「웃음뒤에는 인간미와 교훈이 있다」라는 것인데 그녀가 그린 코믹물들은 바로 이런점 때문에 초 인기를 누리고 있는 것인지도… 아뭏든 란마는 물을 뒤집어쓰면 성별이 바뀌는 독특한 녀석이다. 게다가 아카네와는 약혼사이. 약혼녀지만 첫대면시의 트러블 때문에 서로 라이벌 의식을 가지게 되고 스토리 전개에서 '료가' 등과 함께 삼각관계 아닌 삼각 관계를 정립하게 된다.

란마팬들은 란마의 액션을 보고 박력을 느끼고 아카네와의 코믹한 다툼에 웃고 한개의 스토리가 끝날 때마다 이어지는 란마와 아카네의 대화에 귀기울인다. 바로 이런점이 란마에게 금상을 안겨준 것인지도 모른다.

돌평—

원래는 란마가 여우주연상으로 선정되었으나 이 문제를 놓고 각계각처에서 문제가 제기되기 시작했다. 분명히 란마가 여우 주연 캐릭터중에는 압도적으로 득표수가 많다. 그러나 란마가 완전한 여자가 아닌 물을 이용한 인스턴트 여자라는 점이 문제로 작용하여 돌컴은 이 문제를 놓고 몇날 몇일밤을 고심해야 했던 것이다(진짠가?) 란마가 되지 않으면 바로 아래 득표수를 기록하고 있는 아유카와 마도카가 여우주연상을 취득할 형편에 놓여있었는데 돌컴은 이일밤 3일낮을 고심한 끝에 이렇게 결론지었다.

「아무리 여자로 변했어도 남자는 남자」

은상 테리보가드(1,556통)

대표작

- 네오지오 「아랑전설」, 「아랑전설 II」, 「아랑전설 스페셜」
- 수퍼알라딘보이 「아랑전설」
- 슈퍼컴보이 「아랑전설 II」
- 후지 텔레비전 연재방영 93
- 오리지널 비디오 「아랑전설 II」 출연 예정

캐릭터 소개

빨간모자에 치렁치렁한 금발 OK! 듬직한 목소리와 함께 등장하는 우리의 호프 테리보가드! 네오지오의 대표 캐릭터라고 해도 좋을만큼 유명한 대전 명사, 그의 모자에는 언제나 네오지오라는 글이 써여있다.

그의 가장 큰 매력이라고 하면 역시 모자를 날리며 OK! 하는 호쾌함이 아닐지…

동상 소닉(789통)

무차별 주연상

캐릭터 소개

동상과 무차별 주연상을 획득한 소닉. 무차별 주연상은 인간이 아닌 캐릭터에게 주어지는 상이므로 소닉의 시상이 거의 확실시 되고 있었지만 갑자기 동상에 오르다니? 원래 소닉은 손오반, 통키, 아유카와 등과 함께 동상 자리를 놓고 경합을 벌였으나 93년 상반기의 부동표가 한뭇하여 결국 동상을 수상하게 되었다. 이로서 소닉의 명성이 다시한번 확인된것인가?

여우 주연상 아유카와 마도카(287통)

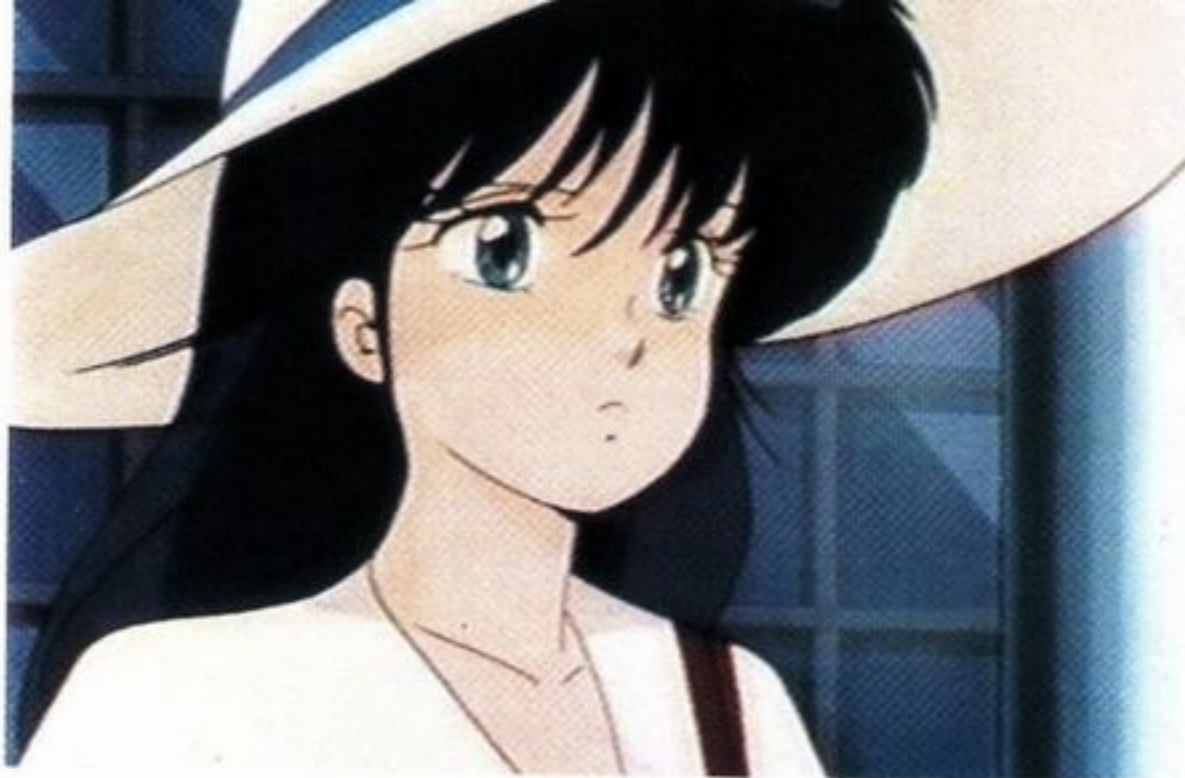
대표작

학관 단행본 연재 만화
레비전 도꼬 연재 방영 87~88
리지널 비디오 시리즈 총 8편
직비디오 다수
장판「그날로 돌아가고파」

캐릭터 소개

마쯔모토 이주미 원작의 오렌지로드에 출연하고 있는 아유카와. 오렌지로드를 보는 사람들에게 "왜 오렌지로드를 보십니까?"라고 물어보면 십중팔구는 "아유카와 때문에"라고 말한다.

분명히 오렌지로드의 주연에는 아유카와 외에도 빼놓을 수 없는 커플 카스가 교스케가 있는데도 말이다. 아니 거기에 히야마 히카루를 더해서 세명. 결국 오렌지로드를 구성하는 이 세명의 삼각관계에서 사람들은 아유카와에 가장 많은 초점을 맞추고 있다는 얘기가 된다.

아유카와는 꽤나 불량스러운 성격을 가지고 있고 하는 행동도 괴팍하다. 여성다움을 전제로 하고 아유카와를 평가하자면 낙제점을 줄 수 밖에 없을 것이다. 하지만 아유카와의 그러한 모습 뒤에 깔린 교스케와의 관계. 여기에 바로 오렌지로드의 진정한 재미가 있는지도… 그러한 의미에서 아유카와의 여우주연상 획득은 당연한 것이라고 생각된다.

상 손오반(206통)

캐릭터 소개

원래 손오반은 은상까지 바라던 유망주였지만 예상 밖으로 연상에 낙찰되고 말았다. 하만 조연으로서는 명실공히 최의 캐릭터임은 증명이 된 셈. 래곤볼 시리즈의 캐릭터가 두이나 이 시상식에 참여하므로 드래곤볼의 명성을 더욱 빛게 하고있다.

특별상 통키, 하오마루

통키는 올해 1년간 수고가 많았다. TV 시리즈의 인기를 타고 3, 4위를 들락거렸지만 핑그르르 역시 무리…

난 특별하니까
당연히 특별상!

하오마루는 원래 대상감 캐릭터지만 어찌된 일인지 후반기 들어서 순위에 오르지 못하다가 12월호에 갑자기 나타나 란마를 제치는 성과를 올렸다. 하지만 이미 기차는 떠나버리고…

10만점 타기 당첨자 발표

백묘진/
정국진/
김기봉/
김종민/
김진섭/
임성호/
김우성/
홍규석/
한우상/
이용철/

슈퍼컴보이용 아랑전설 II 정답자 발표

김석민/
홍연표/

패밀리 게임기 타기 정답자 발표

이상식/

*** 당첨자는 사전에 챔프로 연락 담당자를 찾은 후 서로 시간약속을 하신 다음 선물을 수령해 가시기 바랍니다.

신작발매정보

「게임챔프」 독자 여러분!

챔프에는 진귀한 보석들로 가득합니다. 알라딘에 등장하는 도적들이 1년간 꾸준히 모은 보석들도 가득 찼고 후크선장이 몰래 모은 해저보물도 있답니다. 그런데 "열려라 참깨" 한마디로 보석함이 열리는 것이 아닙니다. 진실을 추구하는 챔프맨들에게만 열리는 보석들입니다.

담당자를 선두로 우리는 이 진실들을 추구해야 할 임무를 지녔습니다. 그 뜨거운 열기가 식기전에 신작 발매정보를 참조하시고 빈곤한 우리들의 주머니를 위해 과감한 투자를 아끼지맙시다. 그리고 매체 광고에 등장하는 최진실과 챔프맨의 진실과 어떤 관계가 있는가를 다시한번 돌이켜보면서 챔프 창간행사에 대거 참여할 것을 다짐합시다.

(사정에 의해 발매시기가 연기될 수 있으며 시기상 동시발매가 추가될 수 있음)

同 : 삼성과 현대를 통한 국내 동시발매 게임을 말합니다.

패밀리

발매일	게임명	회사명	가격
12/1	패미스타 94	남코	3,900엔
同 12/1	칩과 딜	캡콤	미정
12/17	도태랑전설 외전	허드슨	6,800엔
同 12/22	열혈 스트리트 농구	테크노스 저팬	6,500엔
12/예정	알마지로 2	아이 지 에스	미정
94년 1월 발매예정			
1/하순	러브퀘스트	덕간 인터미디어	미정
발매일미정			
	인디존스	코코너츠 저팬	미정
	자크 레전드	J&YOU	미정
	젤다의 전설1	닌텐도	미정
	오버로드	알트론	미정

패밀리에도 발매연기 사태가 !

그동안 게임 시장에서 악습으로 낙인찍힌 발매연기의 사태가 패밀리 시장에서도 속출하고 있다. 이는 개발사의 사정, 게임시장의 여건 등으로 연기되는 일도 있지만 게임의 유행성을 노리는 고의적 현상으로도 볼 수 있어 일종의 불신임을 조장할 가능성도 배제할 수 없다. 이런 악습에서 벗어나는 가장 빠른 길은 무엇인가를 스스로 발견해야겠다.

슈퍼컴보이

* (GB)는 미니 컴보이를 뜻함

발매일	게임명	회사명	가격
12/3	슈퍼 구국 하키리스 스타디움	타이토	미정
同 12/3	NBA 농구 '94	E A 빅터	미정
同 12/3	T. M. N. T 뮤턴트워리워즈	코나미	9,800엔
同 12/10	미신전설 조크	매니 팩	미정
12/10	쿨 스폿	버진게임	8,900엔
12/10	프록	액티비전	8,900엔
同 12/10	프로야구 간바리그 '94	에픽 소니	미정
同 12/10	가이아세이버	반프레스토	미정
同 12/10	로맨싱 사가 2	스퀘어	9,900엔
1/21	화이어 엠블렘	닌텐도	9,800엔
同 12/17	폴리 스트라이커	헥트	8,800엔
同 12/17	모탈콤뱃	어크레임 저펜	9,800엔
同 12/17	러싱비트 수라	자레코	9,700엔
同 12/17	북두의 권 7	쇼에이 시스템	9,700엔
同 12/17	드래곤볼Z 초무투전 2	반다이	미정
同 12/17	록맨X	캡콤	미정
12/17	도라에몽 2	에폭사	8,000엔
同 12/17	알케스트	스퀘어	8,800엔
同 12/18	드래곤 퀘스트 1, 2	에닉스	미정
同 12/20	간바레 고에몽 2	코나미	미정
同 12/21	검용전설 야이바	반프레스토	미정
同 12/22	열혈 스트리트 농구	테크노스 저팬	미정
12/22	빙 빙 빙고	KSS	8,900엔
12/22	대항해 시대2	코에이	11,800엔
同 12/22	유유백서	남코	미정
12/22	슈퍼 하키 94	요네자와 PR 21	미정
12/22	킹 오브 몬스터 2	타카라	9,800엔
12/24	몬스터 메이커 3	소프엘	미정
12/24	신도태랑 전설	허드슨	9,800엔
同 12/예정	마이트 & 매직 3	G. 어뮤즈먼트	미정
同 12/예정	SD 비룡의 권	컬처브레인	9,800엔
12/예정	슈퍼 R-TYPE 3	아이렘	미정
12/예정	미소년 세라문 R	반다이	미정
12/예정	레밍스 2	선소프트	9,600엔
12/예정	테트리스 무투외전	비비에스	미정
12/예정	언더러스 매직	아이스	9,800엔
12/예정	포플메일	일본팔콤	8,800엔
94년 1월 발매예정			
1/7	트윈비 레인보우벨~	코나미	미정
1/28	소드매니악	도시바 EMI	8,600엔
1/28	닌자 워리워즈	타이토	미정
1/상순	베틀토드	메사이아	9,800엔
1/중순	사이보그 009	헥트	8,800엔
1/하순	이디아의 눈	죠에이 시스템	9,700엔
1/하순	T2 아케이드 게임	어크레임 저팬	8,900엔
1/예정	아이 오브 더 비홀더	캡콤	미정
1/예정	마신전생	아트라스	미정
1/예정	가부끼 록스	아트라스	미정
1/예정	바스타드	코브라팀	미정
1/예정	록맨즈 사카	캡콤	미정
1/예정	강철의 전사 2	아스믹	미정
2월 이후 발매예정			
	마더 2 기그의 역습	닌텐도	미정
	버철 워즈	코코너츠 저팬	미정
	데저트 화이터	세타	미정
	싸우는 원시인 3	데이타 이스트	미정
	EA 사카	EA 빅터	미정
	천사의 시	일본 텔레네트	미정
	언더 커버 캅스	아이렘	미정
발매일 미정			
	마스터 오브 몬스터즈	캡콤	미정
	영 메링	버진게임	9,800
	라스트 숏	사미	9,500
	렌세이버	호리전기	8,500
	더 심리게임	비숏	미정
	강철주먹 아톰	잠스	미정
	SD 건담 GX	유타가 반다이	미정
	울티마 7	포니 캐니온	미정
	드래곤 퀘스트 6	에닉스	미정
	진. 여신전생 2	아트라스	미정
	페이스볼 2000	비비에스	미정
	훼다	야노만	미정
	SFC 원인	허드슨	미정

방학을 앞둔 최악의 동시발매!!

이번달에는 게임유저가 가장 많은 활동을 할 겨울방학이 들어있다. 작년같으면 이때를 노려 다량의 소프트가 출시되었는데 올해는 상대적으로 동시발매가 지지부진한 편이다. 특히 유명 소프트가 빠진 경우도 있어 가장 아쉽게 생각하며 방학을 맞이하는 슈퍼컴보이 유저에게 위로의 말을 건네고 싶다.

수퍼 알라딘보이

GG)는 알라딘보이를 말함

발매일	게임명	회사명	가격
同 12/3	T.M.N.T	코나미	8,800엔
同 12/초순	소닉카오스(GG)	세가	미정
同 12/초순	쥬라기 공원(GG)	세가	미정
同 12/초순	돌핀(GG)	세가	미정
同 12/초순	스트리스트오브레이지2(GG)	세가	미정
同 12/초순	마스터스 오브 콤뱃(GG)	세가	미정
12/10	마천의 창멸	강담사총연	미정
同 12/10	소닉 스핀볼	세가	6,800엔
12/10	리설 엔포서즈	코나미	9,800엔
12/10	드래곤즈 리벤지	텐켄	7,800엔
12/10	부기부기 볼링	비스코	6,800엔
12/중순	메탈팡	EA 빅터	6,800엔
同 12/중순	뿌요뿌요	세가	미정
同 12/중순	배틀매니아 대음양	빅 동해	7,800엔
同 12/17	정글 스트라이커	EA빅터	8,900엔
同 12/17	환타시스타 4	세가	8,800엔
12/17	오삼보삼	텐겐	8,800엔
同 12/하순	≤ 스푼	버진게임	8,000엔
12/예정	플래쉬 백	선소프트	8,000엔
12/예정	프린세스 파이터	삼성전자	미정
12/예정	미스터 X(가칭)	삼성전자	미정
94년 1월 발매예정			
1/14	대혼전	텐겐	8,900엔
同 1/중순	제네랄 카오스	EA 빅터	미정
同 1/중순	홀이와 뚱이 2	세가	미정
1/21	NFL '94	EA 빅터	미정
1/29	에어 메니지먼트 2	코에이	12,800엔
1/하순	T-2 더 아케이드 게임	어크레임 저팬	8,800엔
1/예정	용호의 권	세가	8,800엔
1/예정	데이비스 컵	텐겐	미정
1/예정	유유백서 외전	세가	미정
2월 발매예정			
2/18	슈퍼 베이스볼 2020	EA 빅터	8,900엔
2/예정	샤도우 오브 더 비스트2	빅터 엔터프라이즈	8,800엔
2/예정	타임 도미네이터	빅 동해	7,800엔
2/예정	신장의 야망-패왕전	코에이	12,800엔
2/예정	챔피온 리그 사커	어크레임 저팬	7,900엔
발매일 미정			
	소닉 더 헤지혹 3	세가	미정
	베어너클 3	세가	미정
	롤링선더 3	남코	미정
	침묵의 함대	세가	미정
	아우트 런너즈	세가	미정
	V.R(버철레이싱)	세가	미정
	샤이닝 로그	세가	미정
	데빌버스트	심스	미정
	포플러스 2	버진게임	미정
	메탈펑크	빅터 음악산업	미정
	랑그릿사 2	메사이야	미정
	로도스섬 전기	세가	미정
	에이리언 3	빅 동해	미정
	써징오라	세가	미정

CD-알라딘보이			
12/중순	제3차 세계대전	마이크로 네트	7,800엔
12/10	몽견과 이야기	세가	7,800엔
12/17	전국전승	사미	8,500엔
12/중순	아이 오브 더 비홀더	포니 캐니온	7,800엔
12/예정	F1 서커스 CD	일본물산	8,800엔
12/예정	포픈랜드	슬드웨이브	7,800엔
12/예정	진.여신전쟁	심스	7,800엔
94년 1월 발매예정			
1/예정	마이크로 코즘	빅터 엔터테인먼트	미정
2월 이후 발매예정			
2/예정	샤도우 오브 비스트 2	빅터 엔터테인먼트	미정
2/예정	로도스섬 전기	세가	미정
3/예정	AX 101	세가	미정
3/예정	던전마스타 2	빅터 엔터테인먼트	미정
발매일 미정			
	포플메일	세가	미정
	하임들	빅터 엔터테인먼트	미정
	듄	버진게임	7,800엔
	버닝화이트	세가	8,800엔
	윙 코만더	세가	미정
	슈퍼 대전략 SCD	세가	미정
	이스 4	세가	미정
	우루세이 야쯔라	게임 아츠	미정

* 때 늦은 동시발매

한때 일본에서 최상의 자리를 지켜왔던 퍼즐게임인 뿌요뿌요가 삼성을 통해 동시발매된다. 이 게임은 국내에서도 널리 알려진 게임으로 이번 동시발매는 미국판을 수입판매하는 것이다.

또한 방학을 맞이하여 삼성에서는 다량의 소프트를 동시 발매한다. 자체 개발게임인「씨티히어로즈」,「프린세스 파이터」등도 이번달 말에 출시할 예정이어서 다른 달보다 귀추가 주목된다.

PC엔진

* HU는 휴카드를 뜻함

발매일	게임명	회사명	가격
12/10	봄버맨 94	허드슨	6,800엔
12/11	신장의 야망. 전국편	코에이	미정
12/17	머셜 챔피언	코나미	7,800엔
12/22	이스 4	허드슨	7,800엔
12/중순	이하인전 개왕	일본물산	7,900엔
12/하순	다운타운 열혈물어	나그자드	미정
12/예정	비밀의 화원	덕간인터미디어	7,800엔
12/예정	아랑전설 2	허드슨	6,000엔
12/예정	슈퍼 다라이어스 포스2	NEC 애비뉴	미정
12/예정	마블매드네스	텐겐	미정
12/예정	스트레이로드	아이.지.에스	7,900엔
94년 1월 발매예정			
1/예정	에메랄드 드래곤	NEC 애비뉴	미정
1/예정	격투패왕전설 알칸호스	인테크	미정
1/예정	인페리얼 포스	슬드 웨이브	미정
1/예정	PC코코론	슬드 웨이브	미정

PC엔진의 살길은 오직 격투게임의 희망

이렇다 할 소프트가 나오지 않는 상태에서 오직 길은 격투게임이 얼마나 잘 이식되는가에 달려있다. 무성한 화제를 안고 태어나는 격투게임의 발매일이 12월로 그 윤곽이 잡혀가는 이 시기에 시들어가는 PC엔진의 활성화를 위해 모두가 성원의 소리를 모아볼까 한다.

게임챔프

1994. 1

통권 14호

발행겸 편집인/서인석
편집장/조 신
취재차장/강준완
취재/김종철, 송동석, 이상엽, 이우진, 우종민
통신원/조성행(일본) 최형철(미국) 이남미(프랑스)
미술차장/윤종애
미술/ 박명선,이은실
광고미술/ 이재현
영업차장/고기원
영업/최종현
광고대리/이형원
광고/이성환
관리.기획/손대현, 성은숙, 이미자 한길수, 전부이, 이준혁

발행/(주)제우미디어
우140-111
서울 용산구 원효로 1가 116-2
지산빌딩 3층
광고, 영업, 정기구독 702-3211/2
미술, 취재 702-3213/4
FAX : 702-3215
인쇄/(주)학원 프로세스
제판/ 정문사 632-2144~6
사진식자/송지전산
등록일자/1992. 10. 5
등록번호/라-5780
보급가/4,500원
1년 정기구독료/50,000원

• 본지는 한국간행물 윤리위원회의 윤리강령 및 실천요강을 준수한다.

정기구독 신청안내/정기구독이 유리

게임챔프는 독자들이 필요로하는 좋은 부록을 만들어 수시로「임시보급 특가」로 판매합니다. 때문에 정기구독 기간내에는 매월 4,500원의 일정가격으로 공급받으며 푸짐한 혜택을 받으실수 있는 정기구독 신청을 하시는 편이 독자들에게는 훨씬 이득입니다.

■정기구독자에게 드리는 혜택

특전1 : 게임챔프에서 향후 1년내 발간되는 단행본들(드래곤볼Z Ⅲ, 드래곤 퀘스트 V, RPG 환상사전, '93슈퍼 컴보이「올게임 카탈로그」,성검전설2 공략집, 드래곤볼Z 외전 공략집, 웃는 닌텐도 달리는 세가)중 원하는 책1부 무료 증정
특전2 : 정기구독자에게는 향후 게임챔프 발간되는 모든 단행본 구입시 20% 할인
특전3 : 게임챔프에서 주최하는 각종 행사 참가자격 자동부여
특전4 : 정기구독 기간내에는 책값 변동 및 임시특가시에도 동일 가격에 공급

■신청방법

• 은행온라인을 이용한 경우
은행 온라인을 이용 1년 정기구독료 50,000원을 무통장 입금증을 사용 입금시키신후 본사에 전화를 주십시요. 온라인 번호는 다음과 같습니다.

입금은행	구좌번호(온라인)	예금주
신탁은행	22108-2677906	(주)제우미디어
제일은행	325-20-262008	(주)제우미디어
국민은행	822-01-0154-610	(주)제우미디어
농 협	033-01-168077	(주)제우미디어
외환은행	105-22-00360-9	(주)제우미디어

• 은행지로를 이용한 경우
은행의 99번 지로 창구에 있는 지로 용지를 이용, 지로번호 3039256번으로 입금해 주십시요.

• 우체국 우편대체를 이용한 경우
우체국에 가셔서 우편대체 용지에 계좌번호 010025-31-1455864 번으로 입금하시거나 또는 소액환으로 등기 우편 발송

• 입금후 게임챔프로 전화 연락 주세요 !
입금전화 및 정기구독문의 : 702-3211/2「정기구독 담당자」앞

■통신판매 신설안내

게임챔프는 지방에 계시는 특정지역에 계신분들이 저희 단행본 등을 구입입을 원할 경우 우체국 또는 은행의 온라인을 이용, 책값을 입금하시면 입금 확인후 개별 우송해드리고 있습니다. 많은 이용바랍니다.

■전국 총판점

원하는 책을 구입하고자 할때는 살고있는 지역의 총판점으로 전화 주십시요. 접근처 서점을 안내해 드립니다.

■서울지역 종로한일 737-3491·영등포광신사 688-2614·동대문지산 245-3686·강남 영동사 554-3784서초동아일보 534-4280·강동도서 471-2044·신진도서 462-4987영우사 816-1788·구로대명사 802-7199·강서중앙일보 642-3827도·봉생터사 983-3900·수송사 272-0803·송파 강화사 416-5101·명언사 713-2177·은평서대문센터 337-7833·신진컴퓨터서적 714-7942 (용산관광버스터미널3층) **■경기도지역** 인천영풍사 032-884-0801·인천중앙도서 032-527-9350·부천하나 032-343-4121·성남한성도서 0342-758-4228·안양성심사 0343-42-2984수원반교서적 0331-253-6350·의정부회룡도서 0351-847-6384·평택대한도서 0333-665-3578·안산문일서적 0345-82-2572 **■부산지역** 김해지성사 051-466-6286·부산특판 051-626-6501·부산현대사 051-467-8011·부산(서구)진흥 051-466-9386·부산(남구)조선 051-756-2727·부산(북구)화목 051-866-0850 **■경북지역** 구미청운서점 0546-461-7824·포항예지서점 0562-73-4870·경주동아서적 0561-2-4108·김천꽃동산 434-5897·영주대한 32-8597·안동종로 53-7575·점촌동명 555-3547·상주제일 535-2377·대구(동구)영남도서 053-423-9193·대구(서구)혜문도서 053-421-8958 **■경남지역** 충무동아일보 0557-43-5785·울산중앙일보 0522-73-7220·마산태영사 0551-3-5139·진주센터 0591-55-3991 **■충북지역** 제천경북 2-3816·청주센터서적 0431-55-0264·충무문학사 847-2819 **■충남지역** 논산 보문서점 0461-2-2793·대전청림사 042-632-6799·천안화성서적 0417-551-3073 **■강원도지역** 춘천경북서점 0361-241-2015·원주남부서적 0371-761-1311·강릉영동서적 0391-645-3361·속초동아 32-1565·삼척영동사 72-4959 **■전남지역** 여수대양서점 0662-62-2111·순천일광서점 0661-52-4414·광주(서구)호남서적 062-228-1888 **■전북지역** 전주세림 0652-82-9884·이리대룡서적 0653-52-3334 **■제주도** 제주광장서점 064-33-7030

광고, 영업, 정기구독 702-3211/2
미술, 취재 702-3213/4

1993년 12월 5일 발행, 월간, 통권 제14호 1992년 10월 5일 등록 라-5780 서울 용산구 원효로 1가 116-2 지산빌딩 3층